

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Seiringnya perkembangan teknologi di era sekarang ini kian maju dan pesat sehingga dapat mempermudah manusia dalam menciptakan berbagai jenis aplikasi untuk membuat media pembelajaran maupun untuk membantu aktivitas sehari-hari. Aplikasi merupakan perangkat lunak komputer yang bertujuan untuk mengerjakan suatu pekerjaan tertentu dan telah di program sesuai dengan kebutuhan pengguna aplikasi tersebut, serta aplikasi juga di sebut sebagai perangkat lunak yang berisi intruksi-intruksi program komputer sehingga dapat menghubungkan antara pengguna dengan perangkat keras komputer.

Dalam agama Islam, membaca Alqur'an memiliki aturan-aturan tertentu yang disebut dengan tajwid. Tajwid merupakan suatu ilmu yang mempelajari tentang bagaimana cara membaca dan mengucapkan huruf-huruf yang terdapat di dalam kitab suci Alqur'an. Seperti yang kita lihat pada era saat ini masih banyak umat muslim yang belum terlalu paham dan fasih dalam pelafalan tajwid di saat membaca al-qur'an maupun dalam sholat, karena hukum mempelajari tajwid merupakan *Fardu Kifayah* tetapi *Fardu A'in* dalam mengamalkan tajwid ketika membaca Alqur'an. Masih kurangnya media pembelajaran tentang ilmu tajwid serta sistem pembelajaran yang ada saat ini masih bersifat baku dan membosankan. Maka dari itu peneliti ingin membuat suatu media pembelajaran tentang ilmu tajwid untuk membantu umat muslim dalam memahami ilmu tajwid dengan mudah berupa sebuah aplikasi pembelajaran tentang ilmu tajwid. Dengan

adanya aplikasi ini diharapkan kedepannya dapat membantu umat muslim dalam memahami ilmu tajwid dengan mudah.

Berdasarkan dari data penelitian berupa kuesioner yang dilakukan pada peserta didik TPA Aisyah Darussalam yang berjumlah 36 orang, 25 orang peserta didik atau sekitar 69,45% mengalami kesulitan dalam belajar ilmu tajwid, hal ini dikarenakan pengetahuan tentang ilmu tajwid yang diberikan oleh guru mereka tidak bisa diulang kembali dirumah, terbatasnya sumber referensi menjadikan kendala utama bagi peserta didik. Sisanya 30,55% peserta didik mengetahui memiliki sumber referensi tambahan yang dimiliki oleh masing-masing peserta didik, salah satu sumbernya adalah membeli buku. Menurut (Khaerul, 2018) Teknologi digital dalam pembelajaran baca tulis Alquran merupakan salah satu alat penunjang pembelajaran, keberadaanya sangat dibutuhkan dalam meningkatkan kemampuan membaca Alquran bagi peserta didik. Tujuan utama teknologi pembelajaran adalah untuk memecahkan masalah belajar atau memfasilitasi kegiatan pembelajaran.

Membaca Alqur'an dengan baik dan benar adalah sebuah kewajiban bagi setiap umat muslim, untuk dapat membaca Alqur'an dengan baik dan benar maka kita harus mempelajarinya terlebih dahulu, dalam islam ada ilmu yang mempelajari tentang bagaimana membaca Alqur'an dengan benar dan perlu untuk dipelajari ialah ilmu tajwid (Sudiarjo et al., 2015).

Ilmu tajwid telah diajarkan dari masih anak-anak namun pemahaman tentang ilmu tajwid masih kurang, walaupun ketertarikan belajar ilmu tajwid masih ada tetapi karena waktu yang begitu padat membuat oleh kesibukan

keseharian dalam menjalani kehidupan, sehingga membuat umat muslim belum terlalu bisa membagi waktu untuk mempelajari ilmu tajwid (Mutiawani, 2018). Adapun judul skripsi yang akan diangkat oleh peneliti ialah sebuah aplikasi media pembelajaran “**Aplikasi Tajwid Berbasis *Android***”.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Adapun permasalahan yang akan di selesaikan dari penelitian ini yaitu, berikut:

1. Umat muslim masih ramai yang belum terlalu paham dan fasih dalam pelafalan tajwid.
2. Masih kurangnya media pembelajaran tentang ilmu tajwid.
3. Sistem pembelajaran yang ada saat ini masih bersifat baku dan membosankan.

## **1.3 Pembatasan Masalah**

Lingkup tentang ilmu tajwid masih begitu luas, sehingga peneliti membuat pembatasan masalah agar penelitian ini bisa fokus pada inti pembahasan yang akan diteliti. Berikut adalah batasan masalah yang akan peneliti batasi:

1. Aplikasi ini dirancang merupakan media pembelajaran ilmu tajwid yang berfokus pada hukum tajwid.
2. Perancangan aplikasi ini menggunakan *React Native*.
3. Aplikasi ini dapat digunakan pada *Android* versi 4.4 (*Kitkat*) sampai dengan versi *Android* terbaru.

#### **1.4 Rumusan Masalah**

Dapat diketahui dalam penelitian ini bahwa rumusan masalah yang ada telah dikelompokkan, yaitu:

1. Bagaimana merancang aplikasi pembelajaran ilmu tajwid dalam upaya untuk memperbaiki pelafalan Alqur'an sesuai dengan hukum tajwid yang ada?
2. Bagaimana cara penerapan dan cara menjalankan aplikasi pembelajaran ilmu tajwid untuk umat muslim khususnya untuk anak usia dini?
3. Bagaimana membuat agar umat muslim lebih tertarik lagi dalam mempelajari ilmu tajwid?

#### **1.5 Tujuan Penelitian**

Penelitian ini mempunyai tujuan dan harapan dalam mempelajari ilmu tajwid adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk merancang aplikasi pembelajaran ilmu tajwid dalam upaya untuk memperbaiki pelafalan Alqur'an yang sesuai dengan hukum tajwid yang ada.
2. Untuk menerapkan dan menjalankan aplikasi pembelajaran ilmu tajwid bagi masyarakat kota Batam maupun daerah lainnya khususnya untuk umat muslim.
3. Untuk membuat aplikasi yang lebih menarik dan mudah digunakan agar umat muslim dapat lebih tertarik lagi dalam mempelajari ilmu tajwid.

## **1.6 Manfaat Penelitian**

Dalam penelitian ini, peneliti berharap dapat memberikan manfaat untuk umat muslim karena adanya aplikasi tajwid berbasis *Android* maka belajar ilmu tajwid lebih mudah , yaitu:

### **1.6.1 Manfaat Teoritis**

Terdapat manfaat teoritis dalam penelitian ini, yaitu sebagai berikut:

1. Dalam penelitian ini terdapat manfaat serta ilmu pengetahuan bagi umat muslim dalam mempelajari ilmu tajwid.
2. Peneliti mengharapkan dapat membantu umat muslim dalam memperbaiki pelafalan ayat suci Alquran yang lebih baik dan benar sesuai hukum tajwid yang ada.

### **1.6.2 Manfaat Praktis**

Terdapat manfaat praktis dalam penelitian ini yang telah peneliti simpulkan, yaitu sebagai berikut:

1. Bagi Universitas

Diharapkan bisa dijadikan sebagai ilmu tambahan untuk pembelajaran pendidikan agama Islam di *e-learning* Universitas Putera Batam.

2. Bagi penulis

Manfaat dalam penelitian berguna untuk memperluas ilmu pengetahuan dalam upaya menciptakan aplikasi sarana pembelajaran.

3. Bagi Pemakai

Diharapkan bisa menambah pengetahuan tentang ilmu tajwid bagi pengguna dalam menggunakan aplikasi tajwid.