

Daftar Pustaka

A, A. A. T., Satoto, K. I., & Windasari, I. P. (2015). Sistem Informasi Geografis Asrama Mahasiswa Aceh Berbasis LBS (Location Based Service) “ Saweue Syedara ,” 3(1), 8–12.

Ahmad, F., Nugroho, D. D., & Irawan, A. (2015). Rancang Bangun Alat Pembelajaran Microcontroller. *Jurnal PROSISKO, Vol. 2 No.(1)*, 10–18.

Ekasari, M. H., Diana, D., & Saefudin, M. (2020). Aplikasi Smartphone GIS (Geografik Information System) Pencarian Lapangan Futsal Daerah Tangerang Berbasis Android, 3(1), 22–32.

Handayani, Y. S., & Mardiana, Y. (2018). Kendali Robot Bluetooth Dengan Smartphone Android Berbasis Arduino Uno. *ILKOM Jurnal Ilmiah, 10(3)*, 331. <https://doi.org/10.33096/ilkom.v10i3.363.331-337>

Indianto, W., Kridalaksana, A. H., & Yulianto, Y. (2017). Perancangan Sistem Prototipe Pendeteksi Banjir Peringatan Dini Menggunakan Arduino Dan PHP. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer, 12(1)*, 45. <https://doi.org/10.30872/jim.v12i1.222>

Juansyah Andi. (2015). PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA). *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA), 1(1)*, 1–8.

Kumar, S., Ashiff, L., & Jose, C. (2018). Obstacle Avoidance Robotic Vehicle Using Ultrasonic Sensor, Arduino Controller. *International Research Journal of Engineering and Technology (IRJET)*, 2140–2143. Retrieved from <https://irjet.net/archives/V5/i2/IRJET-V5I2457.pdf>

Kurniawan, T. A. (2018). PEMODELAN USE CASE (UML): EVALUASI TERHADAP BEBERAPA KESALAHAN DALAM PRAKTIK USE CASE (UML) MODELING : EVALUATION ON SOME PITFALLS IN PRACTICES, 5(1), 77–86. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>

Leotman, B. D., Syaka, D. R. B., & Priyono. (2016). Pengembangan Robot Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Ekstrakurikuler Robotik Studi Kasus Smp Almuslim Bekasi. *Jurnal Pendidikan Teknik Dan Vokasional*, 2(1), 32–41.

Lulu Fikriyah, A. R. (2018). SISTEM KONTROL PENDINGIN RUANGAN MENGGUNAKAN ARDUINO WEB SERVER DAN EMBEDDED FUZZY LOGIC DI PT. INOAC POLYTECHNO INDONESIA, 3(1), 1–23.

Mandias, G. F. (2017). Analisis Pengaruh Pemanfaatan Smartphone Terhadap Prestasi Akademik Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Klabat. *CogITo Smart Journal*, 3(1), 83. <https://doi.org/10.31154/cogito.v3i1.47.83-90>

Monika, S., Aruna Manjusha, K., Prasad, S. V. S., & Naresh, B. (2019). Design and implementation of smart floor cleaning robot using android app. *International Journal of Innovative Technology and Exploring Engineering*, 8(4S2), 250–252.

Nurhadi, M. I., Siregar, S., Hendrarini, N., Terapan, I., & Telkom, U. (2015).

DESAIN MEKANIK SISTEM PEMILAH SAMPAH, *1*(3), 2276–2280.

Pathak, A., Khan Pathan, R., Tutul, A. U., Tousi, N. T., Rubaba, A. S., & Bithi, N. Y. (2017). Line Follower Robot for Industrial Manufacturing Process. *International Journal of Engineering Inventions*, *6*(10), 10–17. Retrieved from www.ijejournal.com

Rangkuti, S. (2016). *ARDUINO&PROTEUS SIMULASI DAN PRAKTIK*. BANDUNG: INFORMATIKA BANDUNG.

Saefullah, A., Immaniar, D., & Juliansah, R. A. (2015). Sistem Kontrol Robot Pemindah Barang Menggunakan Aplikasi Android Berbasis Arduino Uno. *CCIT Journal*, *8*(2), 45–56.

Saptaningtyas, D. W., Informatika, J. T., & Control, R. (2018). Pengembangan mikrokontroler sebagai remote control berbasis android, *11*(1), 67–75.

Setiadi B, S. (2017). Fakultas Teknik – Universitas Muria Kudus 153. *Prosiding SNATIF Ke-4 Tahun 2017*, 153–160. <https://doi.org/10.2298/PAN0903301G>

Shetty, T., & Wagh, P. (2018). Water level monitoring system, 1712–1714.

Sukarjadi, S., Arifiyanto, A., Setiawan, D. T., & Hatta, M. (2017). Perancangan Dan Pembuatan Smart Trash Bin Di Universitas Maarif Hasyim Latif. *Teknika : Engineering and Sains Journal*, *1*(2), 101–110.

<https://doi.org/10.5281/zenodo.1116487>

Wahyudin, Wahyudi, S., & Robbi, M. I. A. (2015). Visualisasi Masjid Agung Rangkasbitung Berbasis 3D Dengan Menggunakan Google Sketchup dan After

Effect. *Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, Vol. 2(2), Hal 63-64.

Wicaksono, M. F. (2019). *APLIKASI ARDUINO dan SENSOR*. (I. Bandung, Ed.). BI-obses.

Wicksono, M. F. (2019). *APLIKASI ARDUINO DAN SENSOR*.

Yuliza, S.T, M. ., & Umi Nur Kholifah. (2015). Robot Pembersih Lantai Berbasis Arduino Uno Dengan Sensor Ultrasonik, *6*(3), 136–143.
<https://doi.org/10.22441/jte.v6i3.800>

Zainuri, A., Wibawa, U., & Maulana, E. (2015). *Jurnal EECCIS. Implementasi Bluetooth HC – 05 Untuk Memperbarui Informasi Pada Perangkat Running Text Berbasis Android*, *9*(2), 163–167.