

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, F. G., & Permana, A. G. (2015). Analisis Dan Perancangan Prototype Smart Home Dengan Sistem Client Server Berbasis Platform Android Melalui Komunikasi Wireless. *e-Proceeding of Engineering*, 1(2), 3070–3077.
- Andrianto, H., & Darmawan, A. (2016). *Arduino Belajar Cepat dan Pemrograman* (1 ed.). Jakarta: informatika Bandung.
- Hendrianto, D. E. (2014). Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan. *Hendrianto*, 3(4), 57–64. <https://doi.org/10.1123/IJNS.V4I3.288>
- Herman, H. (2016). Simulasi Rumah Pintar Dengan Android Sebagai Pengendali. *Jurnal TIMES*, 4(2), 45–48.
- Istiyanto, J. E. (2014). *Pengantar Elektronika dan Instrumentasi Pendekatan Project Arduino dan Android*. (T. A. Prabawati, Ed.). Yogyakarta: ANDI.
- Kurnianto, D., Hadi, A. M., & Wahyudi, E. (2016). Perancangan Sistem Kendali Otomatis pada Smart Home menggunakan Modul Arduino Uno. *Jurnal Nasional Teknik Elektro*, 5(2). <https://doi.org/10.20449/jnte.v5i2.276>
- Latif, M. A., Ullah, F., Lee, H., Ryu, W., & Lee, S. (2015). User privacy framework for web-of-objects based smart home services. *International Journal of Smart Home*, 9(5), 61–72. <https://doi.org/10.14257/ijsh.2015.9.5.07>
- Saputra, Z. R. (2017). Perancangan Smart Home Berbasis Andruino, (November). <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.12548.22408>
- Sulistyo, M. E. (2013). Penggunaan processing dalam komputer grafik, 10, 53–62.
- Yasin, A., & Mohidin, I. (2012). DAMPAK SERANGAN DDOS PADA SOFTWARE BASED OPENFOW SWITCH DI PERANGKAT HG553, 6(2), 72–74.