

DAFTAR PUSTAKA

- Aprilianti, Y., Lestari, U., & Iswahyudi, C. (2013). Aplikasi Mobile Game Edukasi Matematika Berbasis Android Application of Education Mobile Games for Math Based on Android. *Jurnal SCRIPT*, Vol. 1(1), 89–97.
- Dora et.al. (2015). Perancangan Aplikasi Game Edukasi Pembelajaran Anak Usia Dini Menggunakan Linear Congruent Method (Lcm) Berbasis Android. *Jurnal Informatika Global*, 6(1), 7–14.
- Henry, S. (2010). *CERDAS DENGAN GAME Panduan Praktis bagi Orangtua dalam Mendampingi Anak Bermain Game*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Istoningtias, M. (n.d.). PERANCANGAN APLIKASI GAME EDUKASI PENGENALAN BAHASA ARAB BERBASIS ANDROID (Studi Kasus : Sekolah Dasar Islam Terpadu An-Nahl), 10(1), 427–435.
- Kardous, C. A., & Shaw, P. B. (2014). Evaluation of smartphone sound measurement applications. *The Journal of the Acoustical Society of America*, 135(4), EL186-EL192. <https://doi.org/10.1121/1.4865269>
- Noemí P. M. (2014). Educational Games for Learning. *Universal Journal of Educational Research*, 2(3), 230–238. <https://doi.org/10.13189/ujer.2014.020305>
- Pradipta, I. B. Y. S., Darmawiguna, I. G. M., & Sunarya, I. M. G. (2015). Pengembangan Aplikasi Game Basa Bali Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Bali Berbasis Android. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 4, 11. <https://doi.org/2252-9063>

- Putra, D. W., Nugroho, A. P., & Puspitarini, E. W. (2016). GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK ANAK USIA DINI, *1*(1), 46–58.
- Rosa, & Salahuddin, M. (2015). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK* (3rd ed.). Bandung: Informatika.
- Sahrir, M. S., & Alias, N. A. (2011). A study on Malaysian language learners' perception towards learning Arabic via online games. *GEMA Online Journal of Language Studies*, *11*(3), 129–145.
- Sudaryono. (2015a). *Metodologi Riset di Bidang TI*. Yogyakarta: Andy.
- Sudaryono. (2015b). *Metodologi Riset di Bidang TI (Panduan Praktis, Teori dan Contoh Kasus)*. (Nikedemus, Ed.) (1st ed.). Yogyakarta: Andi Offset.
- Sulton, R., Tholib, A., & Probolinggo, P. (2016). PENGEMBANGAN PERMAINAN EDUKATIF UNTUK ANAK-ANAK. *SENTIA*, *8*, 87–92.
- Vitianingsih, A. V. (2016). Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini. *Inform*, *1*(1), 1–8.