

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil analisis, implementasi serta pengujian pada perancangan game edukasi Bahasa Arab untuk anak usia dini dapat ditarik beberapa kesimpulan antara lain:

1. Dengan adanya aplikasi game edukasi bahasa arab murid-murid lebih mudah dalam mempelajari pelajaran bahasa arab dikarenakan penyampaian yang lebih mudah dipahami.
2. Aplikasi game edukasi bahasa arab merupakan salah satu metode pembelajaran yang tepat untuk diterapkan kepada murid dikarenakan pada dasarnya sifat anak-anak yang lebih suka bermain daripada belajar.
3. Dengan adanya game edukasi bahasa arab ini anak-anak lebih tertarik dalam mempelajari bahasa arab dikarenakan cara penyampaiannya yang lebih menarik daripada hanya membaca buku pelajaran.
4. Aplikasi game edukasi bahasa arab ini bisa dijalankan di semua smartphone android sehingga dapat dimainkan dimanapun dan kapanpun sehingga dapat mengatasi adanya keterbatasan waktu belajar di dalam kelas.

5.2 Saran

Berdasarkan pembahasan dan kesimpulan yang terdapat pada penelitian diatas, peneliti memberikan saran kepada para pembaca yang ingin mengembangkan game edukasi Bahasa Arab dimasa yang akan datang yaitu:

1. Supaya ditambahkan dengan berbagai konten materi pembelajaran dikarenakan setiap tahun pasti akan terdapat perbedaan materi pembelajaran.
2. Selanjutnya untuk materi yang ada didalam game edukasi ini agar dapat disimpan secara online dan dibuatkan sebuah database, hal ini diperlukan untuk mengatasi jika terdapat materi yang membutuhkan update.
3. Para pengembang diharapkan dapat menambahkan berbagai fitur menarik agar pengguna tertarik dalam menggunakan aplikasi game edukasi, karena dengan seiring perkembangan waktu teknologi juga pasti akan berkembang.
4. Yang terakhir adalah agar kedepannya game yang telah dirancang juga dapat dijalankan diberbagai platform selain android, misalkan ios dan lainnya.