

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, K., & Adhi, S. (2013). *Teori dan Aplikasi Pengolahan Citra*. Yogyakarta: Andi.
- Budiharto, W., & Suhartono, D. (2014). *Artificial Intelligence Konsep dan Penerapannya*. Yogyakarta: Andi.
- Dantes, N. (2012). *Motode Penelitian*. Yogyakarta: Andi.
- Faturrahman, I., Arini, & Mintarsih, F. (2018). Pengenalan Pola Huruf Hijaiyah Khat Kufi dengan Metode Deteksi Tepi Sobel Berbasis Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation, *11*(1), 37–46.
- Haldar, R., & Mishra, P. K. (2016). Learning Vector Quantization (LVQ) Neural Network Approach for Multilingual Speech Recognition. *International Research Journal of Engineering and Technology (IRJET)*, *03*(05), 2863–2869.
- Handayanto, R., & Herlawati. (2016). *Pemrograman Basis Data di Matlab dengan MySQL dan Microsoft Access*. Bandung: Informatika Bandung.
- Hendri. (2014). Character Recognition Dengan Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan. *Jurnal TIMES*, *III*(2), 1–5.
- Kaur, L., & Bhatia, R. (2014). An Indian Coin Recognition System Using Artificial Neural Networks. *International Journal of Computer Science and Information Technologies (IJCSIT)*, *5*(5), 6532–6537.
- Kozok, U. (2009). *Surat Batak Sejarah Perkembangan Tulisan Batak Berikut Pedoman Menulis Aksara Batak dan Cap Si Singamangaraja XII*. Jakarta: KPG (Kepustakaan Populer Gramedia).
- Lestari, D. D., Hidayat, B., & Andini, N. (2015). Perancangan Pengenal Kata Dalam Aksara Sunda Menggunakan Android, *2*(2), 3111–3119.
- Muis, S. (2009). *Identifikasi Pola Sinyak dengan Menggunakan Teknik Neural Network*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Pangaribuan, H., & Jarti, N. (2017). Aplikasi Pengenalan Aksara Batak Berbasis Android Menggunakan Api Gesture, *2*(2), 2528–5114.
- Robi'in, B. (2017). Analisis Dekomposisi Wavelet pada Pengenalan Pola Lurik dengan Metode Learning Vector Quantization. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, *9*, 153–160. <https://doi.org/10.1016/j.tet.2005.08.108>
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika. Bandung: Informatika Bandung.
- Sarifudidn, M. (2016). *Pengolahan Citra dan Video Digital: Teori, Aplikasi, dan Pemrograman Menggunakan MATLAB*. Jakarta: Penerbit Erlangga. Retrieved from www.erlangga.co.id
- Siang, J. J. (2009). *Jaringan Syaraf Tiruan dan Pemrograman Menggunakan Matlab* (Vol. 1). Yogyakarta: Andi.
- Sitorus, J. (2015). Perancangan Aplikasi Pengenalan Pola Huruf Aksara Batak Toba Menerapkan Metode Direction Feature Extraction (DFE), *2*(6), 48–55.
- Solichin, A., & Rahman, Z. (2015). Identifikasi Plat Nomor Kendaraan Berbasis

- Mobile dengan Metode Learning Vector Quantization. *Jurnal TICOM*, 3(3), 1–7.
- Solikin, I. (2018). Implementasi Penggunaan Smartphone Android untuk Control PC (Personal Computer), 03(02), 249–252.
<https://doi.org/10.30591/jpit.v3i2.766>
- Suyanto. (2014). *Artificial Intelligence Searching, Reasoning, Planning, dan Learning*. Bandung: Informatika Bandung.