

DAFTAR PUSTAKA

- Dantes, N. (2012). *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Penerbit andi.
- Ikhwan, A., Badruzaman, M. A., Khoir, A., & Muslihudin, M. (2018). Implementasi Aplikais Penghafal Huruf Berbasis, *4*(1), 23–32.
- Kartika sari, D., Hasfi, N., Lukmantoro, T., Mahendra Prastya, N., Isnaini, S., Romadlan, S., ... Mas'Amah. (2015). *Information and Communication Technology , dan Literasi Media Digital*. (I. P. Hadi, Ed.). malang: ASPIKOM.
- Komputer, W. (2010). *The Best 40 Java Applications*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Martono, K. T., & Nurhayati, O. D. (2014). Implementation Of Android Based Mobile Learning Application As A Flexible Learning, *11*(3), 168–174.
- Mufti, A. (2015). Rancangan Layar Sebagai Alat Bantu Pendewasa Interaksi Manusia Dengan Komputer, *8*(2), 181–185.
- Noprianto. (2018). *Mengenal dan Menggunakan Bahasa Pemrograman Java ® Mengenal dan Menggunakan Bahasa Pemrograman Java ®*. (Noprianto, Ed.) (1st ed.). Banten: PT. Stabil Standar Sinergi Redaksi.
- Press, P. (2011). *UUD 1945*. Permata Press.
- Rintaka, T., Gusti, W., Budiman, E., Informasi, T., Ilmu, F., Informasi, T., ... Timur, K. (2017). Aplikasi Sistem Manajemen Barang Pada Toko Alat Tulis Kantor Di Toko Siswa 13, *2*(1).
- Rosa, A. ., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek* (3rd ed.). bandung: Informatika Bandung.
- Siregar, E. (2012). *Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945 Dan Ketetapan Majelis Permusyawaratan Rakyat* (11th ed.). Jaka: Sekretariat Jendral MPR RI.
- Sudaryono. (2015). *Metodologi Riser di Bidang TI*. (N. WK, Ed.). Yogyakarta: CV.ANDI OFFSET.
- Supriyono, H., Nur saputra, A., Sudarmilah, E., & Darsono, R. (2014). Rancang bangun aplikasi pembelajaran hadis untuk perangkat mobile berbasis android. *Jurnal Informatika*, *8*(2), 907–920. <https://doi.org/10.26555/JIFO.V8I2.A2057>
- Tarigan, D., & Siagian, S. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi, *2*(2), 187–200.
- Wibawa, S. C., & Schulte, S. (2015). Beauty Media Learning using Android Mobile Phone, *2*(11), 20–26.
- Wibawanto, W. S. sn. M. D. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. (D. Febiharsa, Ed.), *Penerbit Cerdas Ulet Kreatif*. jember.
- Yektyastuti, R., & Ikhsan, J. (2016). Pengembangan media pembelajaran berbasis android pada materi kelarutan untuk meningkatkan performa akademik siswa SMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, *2*(1), 88.

<https://doi.org/10.21831/jipi.v2i1.10289>

Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2018). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. PT Elex Media Komputindo.