

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945 (UUD '45) adalah tata urutan perundang-undangan tertinggi dalam negara yang mengatur dan menjadi penentu pemangku kedaulatan tertinggi, struktur dan tatanan negara, bentuk negara, bentuk pemerintahan, kekuasaan legislatif, kekuasaan peradilan dan berbagai lembaga negara serta hak-hak rakyat (Press, 2011, p. 119).

Sebagaimana kedudukan UUD '45 adalah sebagai hukum dasar tertinggi yang berisi norma-norma dan aturan yang harus di taati dan dilaksanakan oleh semua warga negara Indonesia (WNI), sudah seharusnya paham dan mengetahui UUD '45 yang menjadi faktor pembentuk warga negara yang berkarakter serta pengetahuan bahwa semua warga negara memiliki posisi dan perlakuan keadilan yang sama dimata hukum.

Namun dengan perkembangan zaman yang canggih dan sudah serba digital membuat tidak adanya lagi batasan dalam pemanfaat teknologi sehingga memudahkan budaya asing yang menganut liberalisme masuk dengan mudah dan mempengaruhi pola pikir, karakter serta identitas negara di Indonesia khususnya generasi muda.

Kepemilikan akun sosial media masyarakat Indonesia meningkat secara signifikan, yakni sejumlah 98% dari total 253 juta populasi di Indonesia (Kartika

sari et al., 2015, p. 13) Secara tidak sadar aplikasi dan media-media teknologi yang ada berpengaruh besar terhadap rasa nasionalisme anak bangsa, dimana mereka beranggapan bahwa mempelajari dan mengetahui UUD '45 hanya sebatas sebuah mata pelajaran di sekolah. Oleh sebab itu dengan adanya sebuah aplikasi yang mengikuti perkembangan teknologi yang dapat menyajikan UUD '45 dengan tampilan yang menarik, lengkap dan interaktif meningkatkan minat dan rasa ingin tau generasi muda untuk mempelajari UUD '45 serta bisa menjadi media pendukung didalam proses pembelajaran mata pelajaran Pendidikan kewarganegaraan (PPKN) khususnya di tingkat sekolah menengah atas (SMA).

Andorid merupakan sistem operasi open source yang dirancang untuk perangkat bergerak yang serta memberikan kemudahan kepada para pengembangan untuk melakukan modifikasi yang meliputi sistem operasi, *middleware* hingga aplikasi (Supriyono, Nur saputra, Sudarmilah, & Darsono, 2014).

Dengan latar belakang yang telah dijelaskan maka diangkat sebuah penelitian dengan judul **“APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN UNDANG-UNDANG DASAR 1945 BERBASIS ANDROID”**

1.2. Identifikasi Masalah

Belum adanya sebuah aplikasi yang lengkap, interaktif, menarik dan cocok untuk generasi muda sehingga meningkatkan minat dalam mempelajari UUD '45.

1.3. Pembatasan Masalah

1. Penelitian ini membahas isi UUD '45 Negara Kesatuan Republik Indonesia (NKRI) setelah amandemen.
2. Aplikasi media pembelajaran ini dirancang menggunakan Android studio dan Bahasa Pemrograman JAVA.
3. Sifat media pembelajaran ini ditampilkan dalam bentuk teks.
4. Hasil dari penelitian ini adalah berupa aplikasi media pembelajaran UUD '45.

1.4. Perumusan Masalah

Sebagaimana telah dibahas dalam latar belakang di atas serta mengetahui masalah dari judul yang diambil, maka masalah dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana meningkatkan minat generasi muda untuk mengetahui UUD '45?
2. Bagaimana membuat sebuah Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Android yang mampu menarik minat generasi muda untuk mempelajari UUD '45 serta aplikasi yang dapat membantu guru didalam proses belajar mengajar?

1.5. Tujuan Penelitian

1. Meningkatkan minat untuk mempelajari UUD '45 melalui aplikasi edukasi yang interaktif, menarik dan mengikuti tren generasi muda.
2. Membantu dan mempermudah para guru dan murid khususnya di SMA dalam proses belajar mengajar mata pelajaran PKN.

1.6. Manfaat Penelitian

1.6.1. Manfaat Teoritis

1. Pengembangan Aplikasi Android dalam media pembelajaran UUD '45.
2. Sebagai media yang dapat membantu guru dalam menyampaikan materi PKN.
3. Dapat menjadi referensi untuk penelitian selanjutnya.

1.6.2. Manfaat Praktis

1. Manfaat bagi Mahasiswa khususnya di Universitas Putera Batam dapat mengetahui secara lebih luas pemanfaatan aplikasi android di bidang Pendidikan.
2. Diharapkan dengan aplikasi ini mampu meningkatkan rasa nasionalisme dan keinginan generasi muda untuk mempelajari UUD '45.