

**SISTEM PAKAR MENDETEKSI KERUSAKAN
MESIN KAPAL LAUT BERBASIS DESKTOP
MENGGUNAKAN METODE
FORWARD CHAINING**

SKRIPSI



Oleh:

Nellson

130210029

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER

UNIVERSITAS PUTERA BATAM

2019

**SISTEM PAKAR MENDETEKSI KERUSAKAN MESIN
KAPAL LAUT BERBASIS DESKTOP
MENGGUNAKAN METODE
FORWARD CHAINING**

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana



Oleh:

Nellson

130210029

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM**

2019

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini saya:

Nama : Nellson
NPM/NIP : 130210029
Fakultas : Teknik dan Komputer
Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa “**Skripsi**” yang saya buat dengan judul:

“SISTEM PAKAR MENDETEKSI KERUSAKAN MESIN KAPAL LAUT BERBASIS DESKTOP MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING”

Adalah hasil karya saya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun

Batam, 16 Februari 2019

Materai 6.000

Nellson

130210029

**SISTEM PAKAR MENDETEKSI KERUSAKAN MESIN
KAPAL LAUT BERBASIS DESKTOP
MENGGUNAKAN METODE
FORWARD CHAINING**

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana

Oleh:

Nellson

130210029

Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal

Batam, 16 Februari 2019

Januardi Nasir, S.Kom., M.Kom.

Pembimbing

ABSTRAK

Km. indah jaya adalah sebuah kapal penangkapan hasil laut yang terdiri dari udang dan ikan yang memulai penangkapan pada tanggal 21 juli 1996 dan sampai saat ini masih beroprasi, hasil laut tentunya juga memerlukan tenaga mesin untuk mencapai ke lautan lepas atau ke tempat penangkapan udang dan ikan dan memerlukan pemeliharaan mesin tersebut Karena di setiap mesin yang di pakai dengan jangka waktu yang panjang akan mengakibatkan penyusutan sehingga sering terjadinya kerusakan pada saat berlayar di tengah laut. Penelitian ini bertujuan untuk mendeteksi kerusakan pada mesin kapal. Aplikasi sistem pakar tersebut dapat mengetahui jenis kerusakan pada mesin kapal laut menggunakan metode *Forward Chaining* Aplikasi sistem pakar telah berhasil diterapkan dengan metode *Forward Chaining* dan menggunakan program android studio dan bahasa pemrograman java untuk mendeteksi kerusakan pada mesin kapal laut. Aplikasi sistem pakar tersebut berhasil dapat menampilkan kerusakan yang telah terjadi pada mesin kapal laut dengan gejala-gejala yang di alami pada mesin tersebut.

Kata Kunci: *Pakar, forward, chaining* Kerusakan, Mesin

ABSTRACT

Km. indah jaya is a marine fishing vessel consisting of shrimp and fish that began catching on July 21, 1996 and until now it is still operating, sea products certainly also require engine power to reach the sea or to catch fish and shrimp and require maintenance of the machine. Because on every machine that is used with a long period of time will cause shrinkage so that the frequent occurrence of damage when sailing in the middle of the sea. This research aims to detect damage to ship engines. The expert system application can find out the type of damage on marine engines using the Forward Chaining method. The system application has been successfully applied with the Forward Chaining method and uses the android studio program and the java programming language to detect damage to marine vessels. Expert system applications. It is successful. It can display damage that has occurred on a marine vessel with symptoms experienced on the engine.

Keywords: *Expert , forward, chaining , Damage, machine*

KATA PENGANTAR

Segala hormat, kemuliaan dan puji bagi Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Januardi Nasir, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Teknik Informatika;
2. Dosen dan Staf Universitas Putera Batam;
3. Ibu Ilona Loy selaku Direktur Utama PT Semperit Perkasa yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di PT Semperit Perkasa;
4. Kedua orang tua dan segenap keluarga tercinta yang selalu mendorong, mengingatkan, dan mendukung penulis dalam menyelesaikan studi;
5. Semua teman-temanku dan teman-teman seperjuangan Teknik Informatika terutama Okto, Seteven Putra, dan Tanu terima kasih atas bantuan dan dukungannya.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufiknya, Amin.

Batam, 16 Februari 2019

Nellson

DAFTAR ISI

| | |
|---------------------------|------|
| HALAMAN SAMPUL DEPAN..... | i |
| HALAMAN JUDUL | ii |
| SURAT PERNYATAAN | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iv |
| ABSTRAK..... | v |
| <i>ABSTRACT.....</i> | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| DAFTAR TABEL | xiii |

BAB I PENDAHULUAN

| | |
|--------------------------------|---|
| 1.1 Latar belakang..... | 1 |
| 1.2 Identifikasi masalah | 3 |
| 1.3 Pembatasan masalah | 3 |
| 1.4 Perumusan masalah | 4 |
| 1.5 Tujuan penelitian | 4 |
| 1.6 Manfaat penelitian | 5 |

BAB II KAJIAN PUSTAKA

| | |
|---|----|
| 2.1 Teori dasar | 7 |
| 2.1.1 Kecerdasan buatan | 7 |
| 2.1.2 Sistem pakar atau expert system | 8 |
| 2.1.2.1 Sejarah system pakar | 9 |
| 2.1.2.2 Pemakaian system pakar | 11 |
| 2.1.2.3 Ciri-ciri system pakar..... | 12 |
| 2.1.2.4 Manfaat system pakar | 13 |
| 2.1.2.5 Konsep dasar system pakar | 13 |

| | |
|--|----|
| 2.1.2.6 Representasi pengetahuan | 19 |
| 2.1.2.7 Mesin inferensi (inferensi engine) | 23 |
| 2.1.2.8 Tabel keputusan | 25 |
| 2.1.2.9 Pohon keputusan | 25 |
| 2.2 Variabel penelitian | 25 |
| 2.2.1 Mesin kapal laut | 26 |
| 2.3 Software pendukung | 30 |
| 2.3.1 UML (unified Modeling Language) | 30 |
| 2.3.1.1 Use case diagram | 31 |
| 2.3.1.2 Activity diagram | 32 |
| 2.3.1.3 Sequence diagram | 34 |
| 2.3.1.4 Class diagram | 36 |
| 2.3.2 Android studio | 38 |
| 2.3.3 Java | 39 |
| 2.4 Penelitian terdahulu | 40 |
| 2.5 Kerangka pemikiran | 40 |
| 2.5.1 Pakar (expert) | 42 |
| 2.5.2 User (pengguna)..... | 42 |
| 2.5.3 Input kerusakan mesin | 42 |
| 2.5.4 Input masalah mesin | 42 |
| 2.5.5 Muncul hasil kerusakan serta solusi | 43 |

BAB III METODE PENELITIAN

| | |
|--|----|
| 3.1 Design Penelitian | 44 |
| 3.2 Pengumpulan data | 47 |
| 3.2.1 Metode studi pustaka | 48 |
| 3.2.2 Metode wawancara | 48 |
| 3.3 Operasional variable | 48 |
| 3.3.1 Metode forward chaining | 49 |
| 3.4 Metode perancangan system | 59 |
| 3.4.1 Desain database | 60 |
| 3.4.2 Desain antar muka..... | 61 |
| 3.4.3 UML (unified Modeling language)..... | 68 |

| | |
|--|----|
| 3.4.4 Design basis data | 82 |
| 3.5 Lokasi dan jadwal penelitian | 84 |

BAB IV PEMBAHASAN

| | |
|-------------------------------------|-----|
| 4.1 Hasil penelitian | 85 |
| 4.1.1 Implementasi antar muka | 85 |
| 4.2 Pembahasan..... | 101 |
| 4.2.1 Rencana pengujian | 101 |
| 4.2.2 Hasil pengujian | 102 |

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

| | |
|----------------------|-----|
| 5.1 Kesimpulan | 104 |
| 5.2 Saran | 104 |

| | |
|-----------------------------|------------|
| Daftar pustaka | 106 |
|-----------------------------|------------|

Lampiran

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Gambar struktur system pakar | 17 |
| Gambar 2.2 Logo android studio | 38 |
| Gambar 2.3 Kerangka pemikiran | 41 |
| Gambar 3.1 Design penelitian | 45 |
| Gambar 3.2 Pohon keputusan | 59 |
| Gambar 3.3 Desain database | 61 |
| Gambar 3.4 Login halaman user | 62 |
| Gambar 3.5 Halaman diagnosa kerusakan kapal..... | 63 |
| Gambar 3.6 Halaman kolom pertanyaan | 64 |
| Gambar 3.7 Hasil diagnosa kerusakan beserta solusi..... | 64 |
| Gambar 3.8 Hasil diagnosa kerusakan pakar dan admin..... | 65 |
| Gambar 3.9 Halaman pengaturan data gejala..... | 66 |
| Gambar 3.10 Halaman diagnosa data kerusakan..... | 67 |
| Gambar 3.11 Halaman pengaturan data user..... | 68 |
| Gambar 3.12 Use casa diagram | 69 |
| Gambar 3.13 Class diagram | 70 |
| Gambar 3.14 Activity diagram login pengguna | 71 |
| Gambar 3.15 Activity diagram login Admin | 71 |
| Gambar 3.16 Activity diagram login pakar | 72 |
| Gambar 3.17 Activity diagram mesin pakar | 72 |
| Gambar 3.18 Activity diagram mesin admin | 73 |
| Gambar 3.19 Activity diagram kerusakan pakar | 73 |
| Gambar 3.20 Activity diagram kerusakan admin..... | 74 |
| Gambar 3.21 Activity diagram rule pakar | 74 |
| Gambar 3.22 Activity diagram rule admin | 75 |
| Gambar 3.23 Activity diagram diagnosa pengguna | 75 |
| Gambar 3.24 Activity diagram diagnosa admin..... | 76 |

| | |
|---|-----|
| Gambar 3.25 Activity diagram diagnosa pakar | 76 |
| Gambar 3.26 Sequence diagram login | 77 |
| Gambar 3.27 Sequence diagram mesin | 78 |
| Gambar 3.28 Sequence diagram rule | 79 |
| Gambar 3.29 Sequence diagram user | 80 |
| Gambar 3.30 Sequence diagram mendeteksi kerusakan mesin..... | 81 |
| Gambar 4.1 Halaman log in | 85 |
| Gambar 4.2 Halaman utama pengguna | 86 |
| Gambar 4.3 Halaman utama pakar dan admin | 87 |
| Gambar 4.4 Halaman pemeriksa | 88 |
| Gambar 4.5 Halaman hasil pemeriksaan | 89 |
| Gambar 4.6 Halaman pengaturan data gejala | 90 |
| Gambar 4.7 Halaman tambah gejala | 91 |
| Gambar 4.8 Halaman edit gejala | 92 |
| Gambar 4.9 Halaman hapus gejala | 93 |
| Gambar 4.10 Halaman pengaturan data kerusakan | 94 |
| Gambar 4.11 Halaman tambah kerusakan..... | 95 |
| Gambar 4.12 Halaman edit kerusakan | 96 |
| Gambar 4.13 Halaman hapus kerusakan | 97 |
| Gambar 4.14 Halaman manage user..... | 98 |
| Gambar 4.15 Halaman hapus user | 99 |
| Gambar 4.16 Halaman tambah user | 100 |
| Gambar 4.17 Halaman edit user | 101 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|-----|
| Tabel 2.1 Tabel Use case diagram | 31 |
| Tabel 2.2 Tabel Activity diagram | 34 |
| Tabel 2.3 Tabel Sequence diagram | 35 |
| Tabel 2.4 Tabel Class diagram | 37 |
| Tabel 3.1 Tabel Indikator kerusakan mesin kapal | 50 |
| Tabel 3.2 Tabel kerusakan | 50 |
| Tabel 3.3 Kode indikator kerusakan mesin kapal (fc) | 51 |
| Tabel 3.4 Tabel kerusakan dan solusi | 52 |
| Tabel 3.5 Tabel gejala kerusakan mesin kapal | 53 |
| Tabel 3.6 Tabel keputusan kerusakan mesin kapal | 54 |
| Tabel 3.7 Desain tabel pengguna | 82 |
| Tabel 3.8 Desain tabel mesin | 82 |
| Tabel 3.9 Desain tabel kerusakan | 83 |
| Tabel 3.10 Desain tabel pertanyaan | 83 |
| Tabel 3.11 Desain tabel mendeteksi | 84 |
| Tabel 4.1 Tabel rencana pengujian | 102 |
| Tabel 4.2 Tabel pengujian login | 103 |
| Tabel 4.3 Tabel pengujian data | 103 |
| Tabel 4.4 Tabel pengujian diagnose kerusakan | 103 |