

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Naba. (2009). *Belajar cepat dan Mudah Fuzzy Logic Menggunakan MATLAB*. (F. S. Suyantoro, Ed.). Yogyakarta: ANDI Yogyakarta.
- Buana, W. (2014). Penerapan Fuzzy Mamdani Untuk Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Telepon Seluler. *Edik Informatika*, 2, 138–143.
- Fitra, S., Utama, W., & Wibawa, H. A. (2013). Implementasi Logika Fuzzy Mamdani Dalam Game Simulasi Memancing Implementation Of Fuzzy Logic Mamdani On Fishing Game Simulaton, 48–53.
- Kusumadewi, S., & Purnomo, H. (2010). Aplikasi Logika Fuzzy untuk Pendukung Keputusan Edisi 2. In *Aplikasi Logika Fuzzy untuk Pendukung Keputusan Edisi 2* (pp. 1–28). GRAHA ILMU.
- Mutammimul Ula. (2014). Implementasi Logika Fuzzy Dalam Optimasi Jumlah Pengadaan Barang Menggunakan Metode Tsukamoto (Studi Kasus : Toko Kain My Text). *ISSN 2355-5068, VOL.1, NO.2, Oktober 2014, 1(2 SPK)*, 1–11.
- Noor, D. J. (2011). Metodologi Penelitian: Skripsi, Tesis, Disertasi, & Karya Ilmiah. In *Metodologi Penelitian: Skripsi, Tesis, Disertasi, & Karya Ilmiah* (pp. 107–137). Prenada Media Group.
- Saryono, D., & Anggraeni, M. D. (2013). Metodologi Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif dalam bidang kesehatan. In *Metodologi Penelitian Kualitatif dan*

Kuantitatif dalam bidang kesehatan (pp. 141–180). Nuha Medika.

Siang, J. J. (2009). *Jaringan Syaraf Tiruan dan Pemrogramannya Menggunakan Matlab*. Yogyakarta: Andi.

Sugiyono, P. D. (2014). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. In *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (p. 137). Alfabeta.

Sutojo, T., Mulyanto, E., & Suhartono, D. V. (2011). *Kecerdasan Buatan*. (B. Rini W, Ed.), *Kecerdasan Buatan* (1st ed.). Yogyakarta: ANDI Yogyakarta.