

DAFTAR PUSTAKA

- Afdali, M., Daud, M., & Putri, R. (2017). Perancangan Alat Ukur Digital untuk Tinggi dan Berat Badan dengan *Output* Suara berbasis Arduino UNO, 5(1), 106–118.
- Afif, M. T., Ayu, I., & Pratiwi, P. (2015). Analisis Perbandingan Baterai Lithium-Ion, Litihium-Polymer, Lead Acid dan Nickel-Metal Hydride Pada Penggunaan Mobil Listrik - Review, 6(2), 95–99.
- Ahmad, M. A. (2012). Otentikasi Jaringan Aminers Spot, 13(2).
- Alfianto, E., & Kowa, K. D. (2016). Rancang Bangun Rumah Budidaya Burung Walet Dengan Sistem Pengendalian Suhu Otomatis Sederhana Menggunakan Arduino UNO, 2(1).
- Andrianto, H., & Darmawan, A. (2017). *Arduino Belajar Cepat dan Pemrograman*. (I. Bandung, Ed.) (2nd ed.). Bandung: Informatika Bandung.
- Hermansyah Nur Ahmad, T. A. (2012). Pemanfaatan RFID (Radio Frequency Identification) Untuk Keamanan Pintu Lemari Berbasis Mikrokontroler ATmega328, 1–11.
- Iswandy, E., & Suhemi, A. (2017). Rancang Bangun Timbangan Badan *Output* Suara Berbasis Arduino R3, 12(1), 938–947.
- Kholifah, U. N. (2015). Robot Pembersih Lantai Berbasis Arduino Uno Dengan Sensor Abstrak Perkembangan Ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini sangatlah pesat , terutama di bidang teknologi elektronika mempengaruhi kehidupan masyarakat untuk melangkah lebih maju , praktis dan si, 6(3), 136–143.
- Kurnianto, D., Hadi, A. M., & Wahyudi, E. (2016). Perancangan Sistem Kendali Otomatis pada Smart Home menggunakan Modul Arduino Uno. *Jurnal Nasional Teknik Elektro*, 5(2). <https://doi.org/10.20449/jnte.v5i2.276>
- Loveri, T. (2016). Rancang Bangun Pendeteksi Asap Rokok Menggunakan Sensor MQ 2 Berbasis Arduino, 179–185.
- Mulyana, I. E., & Kharisman, R. (2014). Perancangan Alat Peringatan Dini Bahaya Banjir dengan Mikrokontroler Arduino Uno R3, 1(3), 171–182.
- Najar. (2017). Rancang Bangun Keamanan Pintu Berbasis Arduino Uno Dengan *Quick Response Code* Pada Ruang Laboraturium Komputer di SMK Negeri Satu Tambelang, 1(2), 38–42.
- Rangkuti, S. (2016). *Arduino dan Proteus Simulasi dan Praktik*. (I. Bandung, Ed.). Bandung: Informatika Bandung.
- Syofian, A. (2016). Menggunakan Aplikasi Smartphone Android dan, 5(2252), 45–50.