

PERANCANGAN E-COMMERCE EVENT ORGANIZER BERBASIS WEB

SKRIPSI



Oleh:
Dana Restu Sipayung
141510124

FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUETR
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2019

**PERANCANGAN E-COMMERCE EVENT
ORGANIZER BERBASIS WEB**

SKRIPSI



**Oleh:
Dana Restu Sipayung
141510124**

**FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUETR
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2019**

PERANCANGAN E-COMMERCE EVENT ORGANIZER BERBASIS WEB

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sajana



**Oleh:
Dana Restu Sipayung
141510124**

**FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUETR
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2019**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Dana Restu Sipayung
NPM : 141510124
Fakultas : Teknik dan Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa “**Skripsi**” yang saya buat dengan judul:

Perancangan E-Commerce Event Organizer Berbasis Web

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun.

Batam, 26 Januari 2019

Materai 6000

Dana Restu Sipayung
141510124

**PERANCANGAN E-COMMERCE EVENT
ORGANIZER BERBASIS WEB
PADA ASEP PELAMINAN**

Oleh:

Dana Restu Sipayung

141510124

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
guna memperoleh gelar Sarjana**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera di bawah ini**

Batam, 26 Januari 2019

Saut Pintubipar Saragih, S.Kom., M.MSI.

Pembimbing

ABSTRAK

Wedding Organizer adalah suatu kegiatan jasa yang berfungsi sebagai tempat penyewaan selama jangka waktu tertentu. Wedding Organizer adalah salah satu media yang ditawarkan kepada orang untuk keperluan yang diinginkan yang menyediakan fasilitas dengan harga lebih murah. Tujuan perancangan sistem informasi ini adalah untuk membantu masyarakat mencari wedding organizer melalui media internet dengan menggunakan *website*, *Website* adalah sebuah jasa global *virtual* gratis dan *online* yang disediakan oleh perusahaan *Google*. Yang menawarkan fitur yang dapat diseret dan gambar untuk seluruh dunia. *Website* juga menawarkan pencarian suatu tempat dan rute perjalanan. Penulis mengembangkan sistem informasi pelayanan jasa wedding organizer dengan metode *extreme programming*, metode *extreme programming* menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean dan pengujian yang menggunakan variabel berdasarkan wedding organizer, harga, fasilitas dan tipe, untuk perancangannya penulis menggunakan UML, bahasa pemrograman PHP dan *Mysql* sebagai databasenya sementara untuk pengujian sistem menggunakan *whitebox testing*, *output* sistem dinamis.

Kata Kunci: Wedding Organizer, *Extreme Programming*, *PHP*, *whitebox testing*, *Website*.

ABSTRACT

Wedding Organizer is a service activity that functions as a rental place for a certain period of time. Wedding Organizer is one of the media offered to people for the desired requirements that provide facilities at lower prices. The purpose of designing this information system is to help people find wedding organizers through the internet using a website. The website is a free and online global virtual service provided by Google companies. That offers dragged features and images for the whole world. The website also offers search for places and travel routes. The author develops information systems for marriage management with extreme program methods, extreme program methods provide sequential or sequential software application paths starting from analysis, design, coding and testing using variables based on wedding organizer, price, facilities and type, for browsing the author using UML, PHP and Mysql programming languages as temporary databases for testing systems using whitebox testing, dynamic system output.

Keywords: *Wedding Organizer, Extreme Program, PHP, whiteboard testing, Website.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan hidayah serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata Satu (S1) pada program studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Rektor Universitas Putera Batam Dr. Nur Elfi Husda., S.Kom., M.SI.
2. Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam Bapak Muhammad Rasid Ridho, S.Kom., M.SI.
3. Dosen Pembimbing Skripsi Bapak Saut Pintubipar, S.Kom., M.MSI. Pada Program Studi Sistem Informasi Di Universitas Putera Batam.
4. Dosen dan staff Universitas Putera Batam.
5. Kepada Kedua Orang Tua saya yang selalu mendukung dan memberikan pelajaran berharga dalam hidup saya hingga pada tahap menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Kepada saudara, Abang, kakak dan Adik-adik saya yang telah memberikan semangat dan sabar menghadapi tingkah laku saya.
7. Teman-teman saya sistem informasi angkatan 2014 yang telah memberikan dorongan dan motivasi sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
8. Kepada kawan sekaligus sahabat saya Poltak sitompul dan teman-teman yang lain yang telah memberikan dukungan dan kedewasaan secara tidak langsung.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya bagi kita semua amin.

Batam, 28 Januari 2019

Dana Restu Sipayung

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	
HALAMAN JUDUL	
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	2
1.1. Latar Belakang	2
1.2. Identifikasi Masalah	8
1.3. Batasan Masalah.....	8
1.4. Rumusan Masalah	9
1.5. Tujuan Penelitian.....	10
1.6. Manfaat Penelitian.....	10
1.6.1 Secara Teoritis.....	10
1.6.2 Secara Praktis	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	12
2.1 Tinjauan Teori Umum	12
2.1.1 Sistem	12
2.1.2 Karakteristik Sistem	14
2.1.3 Informasi	16
2.1.4 Sistem Informasi.....	18
2.1.5 Komponen Sistem Informasi.....	19

2.1.6	<i>Internet</i>	21
2.1.7	<i>Website</i>	22
2.2	Tinjauan Teori khusus	23
2.2.1	<i>E-Commerce</i>	23
2.2.2	<i>Event Organizer</i>	25
2.2.3	<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	26
2.2.3.1	Sejarah <i>UML</i>	26
2.2.3.2	Diagram <i>UML</i>	28
2.2.3.3	<i>Class Diagram</i>	29
2.2.3.4	<i>Object Diagram</i>	31
2.2.3.5	<i>UseCase Diagram</i>	32
2.2.3.6	<i>Activity Diagram</i>	33
2.2.3.7	<i>Sequence Diagram</i>	35
2.2.3.8	<i>Communication Diagram</i>	37
2.2.4	<i>Flowchart</i>	39
2.2.5	<i>DFD (Data Flow Diagram)</i>	41
2.2.6	<i>HTML (Hyper Text Markup Language)</i>	44
2.2.7	<i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	46
2.2.8	<i>PHP (Personal Home Page)</i>	47
2.2.9	<i>XAMPP</i>	48
2.2.10	<i>MySQL (My Structure Query Language)</i>	48
2.2.11	<i>JavaScript</i>	49
2.2.12	<i>Extreme Programing</i>	49
2.2.13	<i>Dreamweaver</i>	56
2.3	Penelitian terdahulu	57
BAB III METEDOLOGI PENELITIAN.....		61
3.1	Disain Penelitian	61
3.2	Objek Penelitian	64
3.2.1.	Visi dan Misi Asep Pelaminan	66
3.2.2.	Struktur Organisasi	66
3.3	Analisa SWOT Program yang berjalan	68
3.4	Analisa sistem yang sedang berjalan	70
3.5	Aliran Sistem Informasi yang Sedang Berjalan	72

3.6	Permasalahan yang Sedang Dihadapi.....	74
3.7	Usulan Pemecahan Masalah.....	75
BAB IV ANALISA IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		76
4.1	Analisa Sistem Yang Baru.....	76
4.1.1	Use Case Diagram.....	80
4.1.2	Activity Diagram.....	81
4.1.3.1.	<i>Activity Diagram Login</i> Sistem	82
4.1.3.2.	<i>Activity Diagram User</i> Pada Sistem	83
4.1.3.3.	<i>Activity Diagram Admin</i> Verifikasi Member.....	84
4.1.3.4.	<i>Activity Diagram Admin</i> Edit Asep Pelaminan.....	85
4.1.3.5.	<i>Activity Diagram Admin</i> Tambah Data Asep Pelaminan.....	86
4.1.3.6.	<i>Activity Diagram Admin</i> Hapus Data Asep Pelaminan.....	87
4.1.3.7.	<i>Activity Diagram Admin</i> Tambah Data <i>Member</i>	88
4.1.3.8.	<i>Activity Diagram Admin</i> Edit Data <i>Member</i>	89
4.1.3.9.	<i>Activity Diagram Admin</i> Hapus Data <i>Member</i>	90
4.1.3.10.	<i>Activity Diagram Member</i> Tambah Data Pesanan	91
4.1.3.11.	<i>Activity Diagram Member</i> Edit Data Pesanan.....	92
4.1.3.12.	<i>Activity Diagram Member</i> Menghapus Data Pesanan.....	93
4.1.3.13.	<i>Activity Diagram Member</i> Edit Profil	94
4.1.3	Sequence Diagram.....	94
4.1.4.1.	Sequence Diagram <i>Login</i> Sistem.....	95
4.1.4.2.	Sequence Diagram <i>User</i>	96
4.1.4.3.	Sequence Diagram Admin Verifikasi member.....	97
4.1.4.4.	Sequence Diagram Admin Edit Data	98
4.1.4.5.	Sequence Diagram Admin Tambah Data	99
4.1.4.6.	Sequence Diagram Admin Hapus Data	99
4.1.4.7.	Sequence Diagram Admin Tambah Data member	100
4.1.4.8.	Sequence Diagram Admin Edit Data member	101
4.1.4.9.	Sequence Diagram Admin Hapus Data member	102
4.1.4.10.	Sequence Diagram Member Tambah Data Pelaminan.....	103
4.1.4.11.	Sequence Diagram Member Edit Data Pelaminan	104
4.1.4.12.	Sequence Diagram Member Edit Profil	105
4.1.5	Class Diagram	106

4.2	Disain Rinci	108
4.2.1	Rancangan Layar Masukan	108
4.2.1.1	Halaman <i>Login</i>	108
4.2.1.2	Halaman Layar Utama website	109
4.2.1.3	Halaman Menu <i>Home</i>	110
4.2.1.4	Halaman Menu Registrasi	111
4.2.1.5	Halaman Menu Artikel	112
4.2.1.6	Halaman Administrator setelah <i>Login</i>	112
4.2.1.7	Halaman Admin Menu Artikel	113
4.2.1.8	Halaman Admin menu Registrasi Lihat Pendaftar	114
4.2.1.9	Halaman Admin menu <i>Login</i> Admin	114
4.2.1.10	Halaman Admin Menu Data Rekening Bank	115
4.2.1.11	Halaman Admin Menu Data Order	116
4.2.1.12	Halaman Admin Lihat Produk Kategori	117
4.2.1.13	Halaman Admin Menu Data Produk	117
4.2.1.14	Halaman Admin Data Artikel	118
4.2.1.15	Halaman Admin Tambah Admin	119
4.2.1.16	Halaman Member Menu Data Pemesanan	120
4.2.1.17	Halaman Member Menu Hubungi Kami	120
4.3	Rancangan File	121
4.4	Rencana Implementasi	124
4.4.1	Jadwal implementation	125
4.4.2	Perkiraan biaya implementasi	126
4.5	Perbandingan Sistem	126
4.6	Analisis Produktifitas	127
4.6.1	Segi Efisiensi	128
4.6.2	Segi Efektifitas	128
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		130
1.1.	Simpulan	130
1.2.	Saran	131
DAFTAR PUSTAKA		132
LAMPIRAN I		
LAMPIRAN II		

LAMPIRAN III

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Karakteristik Sistem.....	13
Gambar 2. 2 Data diolah menjadi Informasi	17
Gambar 2. 3 Tampilan Macromedia Dreamweaver	57
Gambar 3. 1 Model <i>Waterfall</i>	61
Gambar 3. 2 Objek Penelitian.....	65
Gambar 3. 3 Aliran Sistem Informasi yang Sedang Berjalan.....	72
Gambar 4. 1 Aliran Sistem Informasi Asep Pelaminan.....	79
Gambar 4. 2 <i>Use Case</i> Diagram Asep Pelaminan	80
Gambar 4. 3 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> Sistem	82
Gambar 4. 4 <i>Activity</i> Diagram <i>User</i>	83
Gambar 4. 5 <i>Activity</i> Diagram Admin verifikasi member	84
Gambar 4. 6 <i>Activity</i> Diagram Admin Edit data asepe pelaminan	85
Gambar 4. 7 <i>Activity</i> Diagram Admin Tambah data asepe pelaminan	86
Gambar 4. 8 <i>Activity</i> Diagram admin hapus data asepe pelaminan	87
Gambar 4. 9 <i>Activity</i> Diagram admin tambah data member.....	88
Gambar 4. 10 <i>Activity</i> Diagram Admin Edit data member.....	89
Gambar 4. 11 <i>Activity</i> Diagram Admin Hapus Data member	90
Gambar 4. 12 <i>Activity</i> Diagram member Tambah Pesanan.....	91
Gambar 4. 13 <i>Activity</i> Diagram member Edit	92
Gambar 4. 14 <i>Activity</i> Diagram member hapus data Pesanan	93
Gambar 4. 15 <i>Activity</i> Diagram member edit data profil	94
Gambar 4. 16 <i>Sequence</i> Diagram <i>Login User</i>	95
Gambar 4. 17 <i>Sequence</i> Diagram <i>User</i>	96
Gambar 4. 18 <i>Sequence</i> Diagram Verifikasi akun member	97
Gambar 4. 19 <i>Sequence</i> Diagram Admin Edit Data.....	98
Gambar 4. 20 <i>Sequence</i> Diagram Admin Tambah Data	99
Gambar 4. 21 <i>Sequence</i> Diagram Admin Hapus Data	100
Gambar 4. 22 <i>Sequence</i> Diagram Admin Tambah Data member	101
Gambar 4. 23 <i>Sequence</i> Diagram Admin Edit Data member.....	102
Gambar 4. 24 <i>Sequence</i> Diagram Admin Hapus Data member	103
Gambar 4. 25 <i>Sequence</i> Diagram member Tambah Data Pelaminan.....	104
Gambar 4. 26 <i>Sequence</i> Diagram member Edit Data	105

Gambar 4. 27	<i>Sequence</i> Diagram member Edit Profil	106
Gambar 4. 28	<i>Class</i> Diagram Asep Pelaminan	107
Gambar 4. 29	Tampilan <i>login</i> pada halaman utama website	109
Gambar 4. 30	Halaman Utama Website	109
Gambar 4. 31	Halaman Menu Home	110
Gambar 4. 32	Halaman Menu Registrasi.....	111
Gambar 4. 33	Halaman Menu Artikel	112
Gambar 4. 34	Halaman Utama Admin	113
Gambar 4. 35	Halaman Admin Menu Artikel	113
Gambar 4. 36	Halaman Admin Registrasi Lihat Pendaftar	114
Gambar 4. 37	Halaman <i>Login</i> Admin.....	115
Gambar 4. 38	Halaman Admin Menu DataRekening.....	116
Gambar 4. 39	Halaman Admin Menu Data Order.....	116
Gambar 4. 40	Halaman Admin Menu Produk Kategori	117
Gambar 4. 41	Halaman Admin Menu Produk	118
Gambar 4. 42	Halaman utama admin Data Artikel	119
Gambar 4. 43	Halaman Tambah Admin.....	119
Gambar 4. 44	Halaman Lihat Cara Pemesanan	120
Gambar 4. 45	Halaman member Menu Hubungi Kami.....	121

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol- simbol yang ada pada diagram kelas.....	30
Tabel 2. 2 Simbol-simbol Yang ada pada diagram objek	31
Tabel 2. 3 Simbol-simbol <i>use case</i>	32
Tabel 2. 4 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	34
Tabel 2. 5 Simbol-simbol diagram sequence	35
Tabel 2. 6 Lanjutan Simbol-simbol diagram sequence.....	37
Tabel 2. 7 Simbol-simbol pada communication diagram	38
Tabel 2. 8 Simbol <i>Flowchart</i>	40
Tabel 2. 9 Simbol DFD 1	43
Tabel 2. 10 Symbol DFD 2 Lanjutan.....	44
Tabel 2. 11 Tabel Penelitian Terdahulu	58
Tabel 2. 12 Lanjutan Tabel Penelitian Terdahulu	59
Tabel 2. 13 Lanjutan Tabel Penelitian Terdahulu.....	60
Tabel 3. 1 Struktur Organisai Asep Pelaminan.....	67
Tabel 4. 1 <i>Table structure for table admin</i>	122
Tabel 4. 2 <i>Table structure for table artikel</i>	122
Tabel 4. 3 <i>Table structure for table bank</i>	122
Tabel 4. 4 <i>Table structure for table kategori</i>	122
Tabel 4. 5 <i>Table structure for table konfirmasi</i>	122
Tabel 4. 6 <i>Table structure for table member</i>	123
Tabel 4. 7 <i>Table structure for table order</i>	123
Tabel 4. 8 <i>Table structure for table produk</i>	123
Tabel 4. 9 <i>Table structure for table produk_atribut</i>	124
Tabel 4. 10 <i>Table structure for table testimonial</i>	124
Tabel 4. 11 Jadwal Implementasi.....	125
Tabel 4. 12 Biaya Implementasi	126
Tabel 4. 13 Perbandingan sistem	126

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN I	HASIL SCREENSHOT DAN CODING PROGRAM	L-I
LAMPIRAN II	DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	L-II
LAMPIRAN III	SURAT PENELITIAN.....	L-III