

Daftar Pustaka

- Abdul, A. M., Parewe, K., Mahmudy, W. F., Ilmu, M., Informatika, K., Teknologi, P., & Komputer, I. (2016). Seleksi Calon Karyawan menggunakan Metode Fuzzy Tsukamoto. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENTIKA)*, Yogyakarta, 2016 (Sentika), 18–19. <https://doi.org/10.13140/RG.2.1.4079.1448>
- Agustina, D., Mustafidah, H., & Purbowati, M. R. (2016). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Akibat Infeksi Jamur (Expert System to Diagnose of Skin Disease Due to Fungal Infections). *JUITA, IV Nomor 2*(November), 67–77.
- Azwarri, W. (2015). Implementasi Logika Fuzzy dalam Pengklasifikasian Pola Perbandingan Skripsi (Studi Kasus : STMIK BUDI DARMA MEDAN). *Pelita Informatika Budi Dharma, IX*, 13–17.
- Cahyono, B. (2013). Penggunaan Software Matrix Laboratory (Matlab) - Dalam Pembelajaran Aljabar Linier. *Phenomenon, 1*(1), 45–62.
- Damarullah, W., Hamzah, A., & Lestari, U. (2013). APLIKASI PENGENALAN DAN PEMBELAJARAN BAHASA KOREA (HANGEUL) BERBASIS ANDROID. *Jurnal Script, 1*(1), 78–88. Retrieved from <http://journal.akprind.ac.id/index.php/script/article/view/51>
- Eliasta Ketaren. (2015). Pemanfaatan fuzzy logic dalam sistem penerimaan pegawai baru. *Jurnal TIMES, IV*(2), 57–60.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika, 1*(1), 8.
- Novrianda, R., Kunang, Y. N., & Shaksono, P. . (2014). Analisis Forensik Pada Platform Android. *Konferensi Nasional Ilmu Komputer (KONIK)*, 141–148.
- Sanjaya, F. I., & Heksaputra, D. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tenaga Kontrak Melalui Pendekatan Fuzzy Inference System dengan Metode Tsukamoto (Studi Kasus PT . Solo Murni). *Teknik Informatika, (1907–5022)*, 1–6.
- Sudaryono. (2015). *Metode Riset di Bidang TI*. Yogyakarta.
- Suharjito, Diana, Yulyanto, & Nugroho, A. (2017). Mobile Expert System Using Fuzzy Tsukamoto for Diagnosing Cattle Disease. *Procedia Computer Science, 116*(Iccsci), 27–36. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2017.10.005>
- Supardi, I. Y. (2015). *Belajar Coding Android Bagi Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sutojo, T., Mulyanto, E., & Suhartono, V. (2011). *Kecerdasan Buatan*. Yogyakarta: Andi.