

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan diatas, dapat disimpulkan bahwa:

1. Logika *fuzzy* merupakan metodologi sistem kontrol pemecahan masalah yang cocok untuk diimplementasikan pada sistem.
2. Aturan logika *fuzzy* Tsukamoto yang berbentuk *IF-THEN* harus dipresentasikan dengan himpunan *fuzzy* dan dengan fungsi keanggotaan yang monoton, *output* dari hasil inferensi tiap-tiap aturan diberikan secara tegas (*crisp*) berdasarkan  $\alpha$ -predikat (*fire strength*) dan hasil akhirnya diperoleh dengan menggunakan rata-rata terbobot.
3. Aplikasi logika *fuzzy* metode Tsukamoto bisa diterapkan dengan baik dan dapat menentukan pelanggan terbaik di toko *Computer Zone*.
4. Program menentukan pelanggan terbaik di toko *Computer Zone* dapat diimplementasikan.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa saran dari peneliti baik untuk peneliti selanjutnya maupun untuk pembaca:

1. Logika *fuzzy* dalam menentukan pelanggan terbaik dapat dikembangkan dengan menggunakan metode yang berbeda.

2. Peneliti berharap adanya peneliti lain yang mengembangkan dan melanjutkan penelitian ini.
3. Peneliti berharap penelitian ini dapat dijadikan acuan dan bahan referensi untuk penelitian kedepannya.
4. Peneliti berharap adanya peneliti lain yang menyempurnakan implementasi pada *MATLAB* dan *Visual Basic*.