

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Pegawai adalah sumber daya manusia yang sangat berperan dalam mewujudkan visi dan misi suatu perusahaan. Sebab pegawai merupakan salah satu penunjang perusahaan agar bisa berdiri dan di jalankan, karena tanpa adanya pegawai maka suatu perusahaan tidak akan bisa berjalan namun adanya pegawai tanpa perusahaan semuanya juga tidak akan bisa berjalan. Jadi antara pegawai dan perusahaan adalah suatu kesatuan yang sangat berhubungan erat dan saling membutuhkan satu sama lain.

Penerimaan pegawai dalam setiap perusahaan adalah sebuah kegiatan yang senantiasa dilakukan dalam suatu waktu tertentu. Pada penerimaan pegawai baru, sejumlah pegawai mengajukan diri dengan menyerahkan segala berkas yang menjadi persyaratan dan mereka juga akan diuji secara tertulis maupun wawancara. Pemilihan sejumlah pegawai ini terkadang merupakan hal yang sulit di saat jumlah pendaftar itu banyak dan memiliki latar belakang yang berbeda. Konteks pemilihan pegawai tersebut memerlukan perhitungan yang akurat, adil dan cepat dalam mengambil keputusan diantara banyaknya pelamar. Dimana saat

ini juga masih banyak pelamar yang belum memenuhi kriteria dan berpengalaman di bidangnya. Perhitungan ini memerlukan sebuah keputusan yang nantinya diterima atau tidak diterima calon pegawai tersebut menurut kriteria-kriteria yang ditetapkan oleh perusahaan dan kemudian direkomendasikan kepada manajemen perusahaan.

PT Puncak Bina Batam merupakan perusahaan yang bergerak di bagian *subcon* galangan kapal di bagian *blasting painting*. Perusahaan tersebut sudah berdiri selama 3 tahun sejak 29 oktober 2013. Dengan banyaknya pelamar di kota Batam saat ini maka semakin sulit untuk perusahaan menentukan mana pegawai yang layak dan tidak layaknya di terima di perusahaan tersebut, maka dari itu penelitian memutuskan untuk meneliti mengenai penerimaan pegawai baru di PT Puncak Bina Batam.

Adapun parameter input yang dapat di gunakan dalam sistem penerimaan pegawai baru menggunakan *fuzzy logic* ini adalah berdasarkan standar kelayakan perusahaan, dimana dalam hal ini standar kelayakan tersebut meliputi tiga komponen utama yaitu Tes pengetahuan akademik, Tes skill, dan Wawancara.

Logika *Fuzzy* diperkenalkan dalam paper yang dibuat oleh Lofti A Zadeh, dimana Zadeh memperkenalkan teori yang memiliki objek-objek dari himpunan *fuzzy* yang memiliki batasan yang tidak pretisi dan keanggotaan dalam himpunan *fuzzy*, bukan dalam bentuk logika benar (*true*) atau salah (*false*), tetapi dinyatakan dalam bentuk derajat (*degree*). Konsep ini disebut *Fuzziness* dan teorinya dinamakan *Fuzzy Set Theory*. *Fuzzy logic* merupakan studi tentang metode dan prinsip-prinsip pemikiran dimana pemikiran tersebut menghasilkan preposisi yang

baru dari preposisi yang lama. Pada logika lama, preposisi diperlukan diantara true dan false, nilai kebenaran dari preposisi tersebut antara 1 atau 0. *Fuzzy logic* membuat pernyataan umum dari dua nilai logika lama dengan cara menyertakan nilai kebenaran dari sebuah preposisi untuk dijadikan sembarang angka diantara interval (1,0) (Putra, dkk 2011: 287).

Penerimaan pegawai telah di lakukan pada penelitian sebelumnya oleh Maria, dkk dengan menggunakan *metode sugeno*. Metode Sugeno merupakan salah satu metode pengambilan keputusan untuk menetapkan alternatif terbaik dari beberapa kriteria tertentu dengan pendekatan fuzzy.

Dalam permasalahan ini penulis menggunakan metode sugeno dimana metode sugeno memiliki output (konsekuen) system tidak berupa himpunan kabur, melainkan berupa konstanta atau persamaan linerar sehingga tingkat akuratnya lebih tinggi dibandingkan dengan metode-metode yang lainnya. Yang nantinya akan di bantu dengan aplikasi MATLAB.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang penelitian di atas, maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Penerimaan pegawai pada PT PUNCAK BINA BATAM masih dilakukan secara sendiri oleh coordinator dengan menganalisa satu persatu pelamar.
2. Terlalu banyak pelamar yang harus di seleksi oleh coordinator.

1.3 Pembatasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka diperlukan batasan-batasan agar sesuai dengan apa yang sudah direncanakan sebelumnya sehingga tujuan penelitian ini dapat tercapai. Dalam penelitian ini penulis akan memberi batasan sebagai berikut:

1. Kriteria-kriteria untuk menentukan pegawai yang berhak diterima seperti nilai tes pengetahuan akademik, nilai tes skill, dan nilai tes wawancara.
2. Data yang digunakan adalah data penerimaan pegawai PT Puncak Bina Batam tahun 2016.
3. Penelitian ini menggunakan metode sugeno dengan aplikasi MATLAB.

1.4 Perumusan Masalah

Dengan meninjau latar belakang yang telah dijabarkan di atas, maka masalah yang akan dirumuskan adalah:

1. Bagaimana penerapan *fuzzy logic* sugeno untuk menentukan penerimaan pegawai pada PT PUNCAK BINA BATAM?
2. Bagaimana hasil Penerapan *Fuzzy* dengan metode Sugeno untuk menentukan penerimaan pegawai baru?
3. Bagaimana menentukan perhitungan penerimaan karyawan baru dengan pengujian *software* MATLAB?

1.5 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan perumusan masalah maka tujuan penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui bagaimana tingkat keakuratan dalam menentukan penerimaan pegawai baru di PT Puncak Bina Batam.
2. Untuk mengetahui bagaimana hasil penerapan *Fuzzy* dengan metode Sugeno untuk menentukan penerimaan pegawai baru di PT. Puncak Bina Batam.
3. Untuk mempermudah proses seleksi penerimaan pegawai baru dengan menggunakan fuzzy logic metode sugeno pada PT. Puncak Bina Batam.

1.6 Manfaat Penelitian

Terdapat dua manfaat dalam penelitian ini, yaitu manfaat aspek teoretis dan aspek praktis.

1. Manfaat teoritis

Memberikan informasi dalam menambah wawasan dan pengetahuan tentang pemilihan pegawai baru dengan menggunakan logika *fuzzy* sugeno di PT Puncak Bina Batam.

2. Manfaat praktis

Untuk melengkapi dan memenuhi persyaratan yang diperlukan untuk menyelesaikan program studi Sastra 1 yang sedang di tempuh oleh peneliti.

Disamping itu juga untuk mengetahui jawaban yang sudah di uraikan penulis di bab satu perumusan masalah penelitian.