ANALISIS UJI KUALITAS WEBSITE DJP ONLINE MENGGUNAKAN METODE PIECES

SKRIPSI



Oleh: Isramawani Batubara 131510033

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS PUTERA BATAM 2018

ANALISIS UJI KUALITAS WEBSITE DJP ONLINE MENGGUNAKAN METODE PIECES

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana



Oleh Isramawani Batubara 13151003

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS PUTERA BATAM 2018 **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar

akademik (sarjana, dan/atau magister), baik di Universitas Putera Batam

maupun di perguruan tinggi lain.

2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa

bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing.

3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau

dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan

sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan

dicantumkan dalam daftar pustaka.

4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari

terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya

bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah

diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan

tinggi.

Batam, 02 Februari 2018

<u>Isramawani Batubara</u>

131510033

i

ANALISIS UJI KUALITAS WEBSITE DJP ONLINE MENGGUNAKAN METODE PIECES

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana

Oleh Isramawani Batubara 131510033

Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal seperti tertera di bawah ini

Batam, 02 Februari 2018

Nopriadi, S.Kom., M.Kom Pembimbing

ABSTRAK

Direktorat Jendral Pajak (DJP) mengeluarkan sebuah aplikasi atau sistem informasi baru yang bernama DJP online untuk memudahkan para wajib pajak untuk melaporkan Surat Pemberitahuan Tahunan (SPT) pajak. DJP online adalah situs milik direktorat jenderal pajak yang berisi aplikasi perpajakan secara online. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui performance, information, economic, control, efficiency, dan service website DJP online bagi pengguna yang saat ini diterapkan untuk dikategorikan baik. Untuk menjawab permasalahan tersebut, alat pengumpulan data yang digunakan adalah kuesioner. Teknik analisis data menggunakan beberapa analisis deskriptif, uji validitas data uji reabilitas. Dari analisis yang telah dilakukan maka disimpulkan bahwa DJP online sangat membantu pengguna. Pada masing-masing indikator yaitu performance dinilai baik dengan persentase, dinilai baik dengan persentase 413,67%, information dinilai baik dengan persentase 409,58%, economic dinilai baik dengan persentase 437%, control dinilai cukup baik dengan persentase 295%, efficiency dinilai baik dengan persentase 437%, dan service dinilai cukup baik dengan persentase 380.67%.

Kata Kunci: Website DJP online, Metode Pieces

ABSTRACT

The Directorate General of Taxes (DJP) issued a new application or information system called DJP online to facilitate taxpayers to recover the Annual Tax Return (SPT). DJP online is a site owned by the tax-directorate general that contains online tax applications. The purpose of this research is to know the performance, information, economics, control, efficiency, and online DJP website service for users who currently applied for good categorized. To answer the question, the data completion tool used is the questionnaire. Data analysis using some descriptive analysis, validity test of test data of reliability. From the analysis that has been done then concluded that DJP online is very helpful to users. In each indicator is good performance with percentage, good value with percentage 413,67%, information is good with percentage 409,58%, economics assessed good with percentage 437%, control rate good enough with percentage 295%, efficiency rate both with a percentage of 437%, and service is quite good with a percentage of 380.67%.

Keywords: DJP online Website, Methods Pieces

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

- 1. Ibu Nur Elfi Husda, S. Kom., M.SI. selaku Rektor Universitas Putera Batam.
- 2. Bapak Muhammat Rasid Ridho, S.Kom., M.SI. selaku Kaprodi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
- 3. Bapak Nopriadi, S.Kom., M.SI. selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
- 4. Dosen dan seluruh Civitas Akademik.
- 5. Ibu serta saudaraku yang telah mendukung penulisan dengan memberikan semangat dan selalu mengiringi doa untuk penulis.
- Teman-teman seperjuangan di Universitas Putera Batam yang selalu memberikan semangat dan dorongan kepada penulis dalam menyusun skripsi ini.

Batam, 02 Februari 2018 Penulis,

Isramawani Batubara

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	V
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	X
DAFTAR RUMUS	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifiakasi Masalah	4
1.3. Pembatasan Masalah	4
1.4. Perumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	6
1.6.1. Manfaat Teoritis	6
1.6.2. Manfaat Praktis	6
BAB II	8
TINJAUAN PUSTAKA	8
2. 1. Teori Dasar	8
2. 1.1 Analisis	8
2. 1.2 Website	8
2. 1.3 Informasi	11
2. 1.4 Direktorat Jenderal Pajak	12

2. 1.5	Kepuasan pengguna	13
2. 1.6	Metode PIECES	14
2. 2.	Penelitian Terdahulu	16
2. 3.	Kerangka Pemikiran	18
2. 4.	Hipotesis	18
BAB III		21
METODE	PENELITIAN	21
3.1. De	esain Penelitian	21
3.2. Op	perasional Variabel	22
3.3. Po	pulasi dan Sampel	24
3.3.1.	Populasi	24
3.3.2.	Sampel	25
3.4. Te	knik Pengumpulan Data	27
3.5. Me	etode Analisis Data	28
3.5.1.	Analisis deskriptif	29
3.5.2.	Uji Kualitas Data	31
3.5.3.	Uji Validitas Data	32
3.5.4.	Uji Reliabilitas	34
3.6. Lo	kasi dan Jadwal Penelitian	35
3.6.1. 1	Lokasi Penelitian	35
3.6.2. J	Jadwal Penelitian	36
BAB IV		37
HASIL DA	N PEMBAHASAN	37
4.1. Pro	ofil Responden	37
4.1.1. 1	Data Respoden Berdasarkan Usia	37
4.1.2	Data Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	38
4.2. Ha	sil Penelitian	39
4.2.1.	Analisis Deskriptif	39
4.2.2.	Hasil Uji Kualitas Data	45
4.2.3.	Hasil Uji Validitas Data	46
4.2.4.	Hasil Uji Reliabilitas	50

4.3.	Pembahasan	51
4.4	. Overall Penelitian	54
BAB V	⁷	55
SIMPU	ULAN DAN SARAN	55
5.1.	Simpulan	55
5.2.	Saran	56
DAFT	AR PUSTAKA	58
DAFT	AR RIWAYAT HIDUP	60
SURA	T PENELITIAN	61
LAMP	PIRAN	62

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian terdahulu	16
Tabel 3. 1 Indikator PIECES	23
Tabel 3. 2 Rentang Skala	31
Tabel 3. 3 Jadwal Penelitian	36
Tabel 4. 1 Performance	40
Tabel 4. 2 Information	41
Tabel 4. 3 Economic	42
Tabel 4. 4 Control	43
Tabel 4. 5 Efficiency	44
Tabel 4. 6 Service	45
Tabel 4. 7 Hasil Uji Validitas Performance	46
Tabel 4. 8 Hasil Uji Validitas Information	47
Tabel 4. 9 Hasil Uji Validitas <i>Economic</i>	48
Tabel 4. 10 Hasil Uji Validitas Control	49
Tabel 4. 11 Hasil Uji Validitas Efficiency	49
Tabel 4. 12 Hasil Uji Validitas Service	50
Tabel 4. 13 Hasil keseluruhan Uji Relibilitas	51

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berfikir	18
Gambar 4. 1 Diagram Pie berdasarkan usia responden	37
Gambar 4. 2 Diagram Pie berdasarkan jenis kelamin	38

DAFTAR RUMUS

Rumus 3. 1 Penarikan Sampel	26
Rumus 3. 2 Rentang skala	30
Rumus 3. 3 Teknik Korelasi Product Moment	32
Rumus 3. 4 Teknik Cronbach Alpha	35

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup

Lampiran 2 Surat Keterangan Penelitian

Lampiran 3 Kuesioner

Lampiran 4 Data Respondenl

Lampiran 5 Hasil Olah Data SPSS

Lampiran 6 r Tabel

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Pajak memiliki peranan yang sangat penting dalam perekonomian Indonesia. Pajak merupakan sumber penghasilan penting negara yang berasal dari rakyat. Berbagai terobosan yang terkait dengan aplikasi teknologi informatika dalam kegiatan perpajakan pun terus dilakukan guna memudahkan, meningkatkan serta mengoptimalisasikan pelayanan kepada wajib pajak.

Pada bulan Februari 2015 Direktorat Jendral Pajak (DJP) mengeluarkan sebuah aplikasi atau sistem informasi baru yang bernama DJP *online* untuk memudahkan para wajib pajak untuk melaporkan Surat Pemberitahuan Tahunan (SPT) pajak. DJP *online* adalah situs milik direktorat jenderal pajak yang berisi aplikasi perpajakan secara *online*. Di *website* DJP *online* ada fitur *e-filing* dan *e-billing*. *e-filing* adalah sistem *online* perpajakan yang digunakan oleh wajib pajak dalam melaporkan surat pemberitahuan/SPT secara *real* dan *online*. *e-billing* adalah sistem *online* perpajakan yang digunakan oleh wajib pajak dalam pembayaran pajak secara *online* dengan menggunakan kode *billing*. (Husnurrosyidah & Suhadi, 2017: 98)

Untuk mengetahui SPT tahunan secara *online* atau *e-filling* kita harus daftar DJP *online*. Pendaftaran DJP *online* harus mempersiapkan NPWP, nomor *e-fin*,

dan email aktif. e-fin sendiri adalah kepanjangan dari Electronic Filing Identification Number, yaitu nomor identitas yang diterbitkan oleh kantor pelayanan pajak KPP kepada wajib pajak yang mengajukan permohonan untuk melaksanakan e-filing. e-fin digunakan untuk pendaftaran sebagai wajib pajak e-filing melalui website Direktorat Jenderal Pajak. Untuk mendapatkan e-fin tersebut kita harus mengantri di KPP kalau tidak, kita tidak bisa mendapatkan e-fin. e-fin bisa didapatkan di KPP terdekat dengan mengisi formulir e-fin dan membawa asli KTP, NPWP, serta menyerahkan fotokopinya. Setelah mendaftar e-fin kita baru bisa mendaftarkan direktorat jenderal pajak online dengan alamat website https://djponline.pajak.go.id. Dengan e-filing, kegiatan mengisi dan mengirim SPT tahunan dapat dilakukan dengan mudah dan efisien, karena telah tersedia formulir elektronik di layanan pajak online yang akan memandu para pengguna layanan. Selain itu, layanan pajak online juga dapat diakses kapan dan di mana pun, sehingga penyampaian SPT dapat dilakukan setiap saat selama 24 jam.

Dengan *e-filing*, tidak perlu lagi dokumen fisik berupa kertas, karena semua dokumen akan dikirim dalam bentuk dokumen elektronik. Pada saat membuat SPT di fitur *e-filling* akan muncul formulir dengan berbagai pertanyaan, diantara pertanyaan tersebut akan muncul pertanyaan apakah gaji kita kurang dari 60 juta atau diatas 60 juta. Jika gaji kita kurang dari 60 juta maka yang akan muncul adalah SPT 1770 SS, dan jika gaji diatas 60 juta maka yang akan muncul adalah SPT 1770 S. disini penulis menggunakan SPT 1770 SS karena gaji kurang dari 60 juta, maka akan muncul 3 tahap data formulir yang harus diisi. Pada tahap terakhir pengisian formulir yaitu mengklik kirim SPT maka akan muncul pernyataan

bahwa BPE (Bukti Penerimaan Elektronik) sudah terkirim pada email yang telah didaftarkan pada DJP *online* sebelumnya. Tetapi pada saat buka email untuk melihat hasil dari BPE ternyata tidak masuk ke email tersebut.

E-billing adalah metode untuk pembayaran pajak secara online maupun melalui ATM dengan memasukkan kode billing yang akan diterima oleh wajib pajak. Dengan metode terbaru ini, diharapkannya dapat memberikan kemudahan bagi wajib pajak dikarenakan seluruh rangkaian metode ini dapat di akses dimana pun dan kapan pun oleh wajib pajak. Untuk metode ini digunakan mengakomodasi peralihan cara pembayaran pajak dari sistem manual ke sistem online melalui e-billing. saat pembayaran pajak klik e-billing yang ada pada DJP online dan akan muncul isi SSE, setelah itu klik SSE untuk membayar pajak. isi semua formulir yang dibutuhkan setelah itu klik simpan, dan pada saat klik kode billing muncul pesan kesalahaan.

Dari penjelasan di atas website ini layak diteliti karena *e-fin* harus dibuat di kantor pajak sebelum masuk ke DJP *online*, sulit dalam pembuatan SPT tahunan pada *e-filling dan* sering terjadi kesalahan dalam penginputan data pada saat pembayaran sehingga SPT tidak bisa di proses. Peneliti melakukan penelitian pada *website* DJP *online*. Dimana beberapa aspek yang akan analisis, aspek-aspek tersebut adalah PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, dan Service*) digunakan untuk mengidentifikasi kelemahan sistem yang menjadi rekomendasi untuk perbaikan-perbaikan yang harus dibuat pada sistem yang akan dikembangkan.

Sehingga berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk menulis penelitian ini dengan judul "Analisis Uji Kualitas *Website* DJP *Online* Menggunakan Metode Pieces" sebagai permasalahan yang akan menjadi dasar peneliti melakukan penelitian.

1.2. Identifiakasi Masalah

Berdasarkan pembahasan latar belakang permasalahan dapat diidentifikasi beberapa masalah dalam bentuk pertanyaan sebagai berikut:

- 1. Sulit dalam pengambilan *e-fin* ke KPP sebelum pendaftaran direktorat jenderal pajak (DJP) *online* karena masih manual.
- 2. Sulit dalam pembuatan SPT tahunan pada *e-filling*.
- Sering terjadi kesalahan dalam penginputan data pada saat pembayaran sehingga SPT tidak bisa di proses.

1.3. Pembatasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan tidak menyimpang dari maksud dan tujuan yang ingin dicapai agar tidak menyimpang karena permasalahan yang berkaitan objek penelitian yang penulis pilih begitu luas, maka penulis akan membatasi permasalahan yaitu:

1. Penelitian menggunakan metode PIECES (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, dan Service) dalam melakukan analisis.

- Penelitian dilakukan dengan mengambil sampel di sagulung kecamatan batuaji batam.
- 3. Responden merupakan wajib pajak yang menggunakan website DJP online.

1.4. Perumusan Masalah

Berdasarkan latarbelakang masalah, maka penulis merumuskan masalah dari judul tersebut, yaitu sebagai berikut:

- Bagaimanakah Performance pada website DJP online bagi pengguna di Kota Batam?
- 2. Bagaimanakah *Information* pada *website* DJP *online* bagi pengguna di Kota Batam?
- 3. Bagaimanakah *Economic* pada *website* DJP *online* bagi pengguna di Kota Batam?
- 4. Bagaimanakah *Control* pada *website* DJP *online* bagi pengguna di Kota Batam?
- 5. Bagaimankah *Efficiency* pada *website* DJP *online* bagi pengguna di Kota Batam?
- 6. Bagaimanakah *service* pada *website* DJP *online* bagi pengguna di Kota Batam?

1.5. Tujuan Penelitian

Ada beberapa hal yang menjadi tujuan dan harapan penulis dalam menganalisa dari judul yang dibuat oleh penulis Analisis Uji Kualitas *Website* DJP *Online* Menggunakan Metode Pieces adalah sebagai berikut:

- Untuk mengetahui Performance pada website DJP online bagi pengguna di Kota Batam.
- Untuk mengetahui Information pada website DJP online bagi pengguna di Kota Batam.
- Untuk mengetahui Economic pada website DJP online bagi pengguna di Kota Batam.
- 4. Untuk mengetahui *Control* pada *website* DJP *online* bagi pengguna di Kota Batam.
- Untuk mengetahui Efficiency pada web DJP online bagi pengguna di Kota Batam.
- 6. Untuk mengetahui *Service* pada *website* DJP *online* bagi pengguna di Kota Batam.

1.6. Manfaat Penelitian

Dari analisis yang dilakukan penulis terdapat manfaat penelitian, adapun manfaat penelitian dari yang bermanfaat bagi penulis mapun pembaca nantinya yang baik secara teoritis ataupun praktis penulis telah merangkumnya yaitu, sebagai berikut:

1.6.1. Manfaat Teoritis

Manfaat yang diperoleh bagi penulis adalah penulis mendapatkan pengetahuann mengenai metode pieces dan penulis juga dapat mengetahuai bagaimana metode pieces menjelaskan uji kualitas website DJP online.

1.6.2. Manfaat Praktis

- 1. Bagi peneliti, Menambah wawasan, ilmu pengetahuan dan pengalaman terhadap penelitian analisis *website*.
- 2. Bagi Universitas Putera Batam, diharapkan dapat bermanfaat untuk menambah pengetahuan serta bahan masukan dalam penelitian yang berhubungan analisis *website* pada peneliti yang akan datang.
- 3. Bagi instalasi, Dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan atau dikembangkan lebih lanjut, serta referensi terhadap penelitian yang sejenis.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2. 1. Teori Dasar

2. 1.1 Analisis

Analisis adalah aktivitas yang memuat sejumlah kegiatan seperti mengurai, membedakan, memilih, sesuatu untuk digolongkan dan dikelompokkan kembali menurut Dalam linguistik analisis adalah kajian yang dilaksanakan terhadap sebuah bahasa guna meneliti struktur bahasa tersebut secara mendalam.

Sedangkan pada kegiatan sebuah laboratorium, analisis juga dapat diartikan sebagai kegiatan yang dilakukan di laboratorium untuk memeriksa kandungan suatu zat dalam cuplikan pada kriteria tertentu lalu dicari kaitannya dan ditaksir maknanya. (Laksono & Wibowo, 2014: 4)

2. 1.2 Website

Website adalah sejumlah halaman web (situs) yang memiliki topik yang saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas, gambar, video, atau jenis-jenis berka lainnya (Rachmanto, 2017: 2). Hubungan antara satu halaman dengan halaman yang lain disebut dengan hyperlink. Hyperlink ini berfungsi sebagai navigasi. Navigasi pada sebuah website yang tampil pada menu dan tautan, merupakan petunjuk bagi pengunjung mengenai halaman-halaman yang terdapat dalam website. Pada tahun 1980, tim

berners-lee, seorang peneliti yang dikontrak oleh European Organization for Nuclearch CERN) swiss mengembangkan sebuah database untuk menyimpan data orang dan model software yang disebut Enquire. Web adalah media informasi global yamg bisa dipakai oleh pengguna nya untuk saling tukar informasi dan sekarang bahkan fungsinya melebar, mulai dari sosialisasi hingga transaksi (winarno, 2010: 1). Web dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website.

2. 1.2. 1 Jenis-jenis website

- Website statis, Website ini hanya akan diperbaharui oleh pemiliknya, dan website statis ini hanya terdiri satu halaan tertentu saja.
- 2. Website Dinamis, Website ini sering diperbaharui oleh ppemiliknya, tidak hanya focus pada satu halaman sederhana saja, tetapi bisa banyak halaman. Dan diwebsite ini kita bisa mengomentari situsnya, mengisi animasi flash, atau membuat konten yang bermanfaat.

3. Website interaktif, Website interaktif ini memungkinkan pengguna web dapat langsung berinteraksi sesama pengguna lain atau dengan website itu sendiri. (Rachmanto, 2015: 3).

2. 1.2. 2 Kualitas Website

Kualitas merupakan suatu kondisi dinamis yang berpengaruh dengan produk, jasa, manusia, proses dan lingkungan yang memenuhi atau melebihi harapan. Menurut Hyejeong dan Niehm dalam Puspitasari, dkk. (2013), mengungkapkan bahwa para peneliti terdahulu membagi dimensi kualitas *website* menjadi lima yaitu (Syarifullah & Oksa, 2016: 20):

- Informasi, meliputi kualitas konten, kegunaan, kelengkapan, akurat, dan relevan.
- 2. Keamanan, meliputi kepercayaan, privasi, dan jaminan keamanan.
- Kemudahan, meliputi mudah untuk dioperasikan, mudah dimengerti, dan kecepatan.
- 4. Kenyamanan, meliputi daya tarik visual, daya tarik emosional, desain kreatif dan atraktif.
- 5. Kualitas pelayanan, meliputi kelengkapan secara *online* dan customer service.

2. 1.2. 3 Fungsi website

Website mempunyai fungsi yang bermacam-macam, tergantung dari tujuan dan jenis website yang dibangun, tapi secara garis besar dapat berfungsi sebagai media proomosi, media pemasaran, media informasi,

media pendidikan, media komuniksi. Ssecara umum, fungsi dari website adalah:

- Media untuk memperkenalkan diri atau mempromosikan instusi/lembaga, dengan menyediakan informasi yang akurat dan jelas pada website.
- 2. Media untuk berkomunikasi.
- 3. Media untuk berbagi informasi.
- 4. Media untuk belajar dan mengajar.
- 5. Media untuk bisnis.

2. 1.3 Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi sipenerima dan mempunyai nilai yang nyata atau dapat dirasakan manfaatnya dalam keputusan-keputusan yang akan datang. (Ali & Wangdra, 2010: 10) sebagai contoh apabila kita memasukkan namanama murid dengan nilai rata-rata, nama-nama konsumen degan saldo bank, jumlah gaji dengan jumlah jam bekerja, kita akan mendapatkan informasi dari data yang kita proses.

Menurut Sutarman, "sistem informasi adalah sistem yang dapat didefinisikan dengan mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi yang terdiri dari input (data, instruksi) dan output (laporan, dan kalkulasi) (Sintya, Rizky, & Ahmad, 2016: 645).

2. 1.3.1 Kualitas Informasi

Kualitas informasi di tentukan oleh beberapa faktor, yaitu:

1. Keakuratan dan Teruji Keakuratannya

Artinya informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan tidak biasa, dan tidak menyesatkan.

2. Kesempurnaan Informasi

Untuk mendukung faktor pertama diatas, maka kesempurnaan informasi menjadi faktor penting, dimana informasi disaijkan lengkap tanpa pengurangan, penambahan atau pengubahan.

3. Tepat Waktu

Informasi disajikan harus secara tepat waktu mengingat informasi akan menjadi dasar dalam pengambilan keputusan.

4. Relevansi

Informasi akan memiliki nilai manfaat yang tinggi, jika informasi tersebut diterima oleh mereka yang membutuhkan dan menjadi tidak berguna jika diberikan kepada mereka yang tidak membutuhkan.

5. Mudah dan Murah

Cara dan biaya untuk memperoleh informasi juga menjadi bahan pertimbangan tersendir. Untuk memperoleh informasi sulit dan mahal, maka orang tidak berminat untuk memperolehnya atau mencari alternative subsitusinya.

2. 1.4 Direktorat Jenderal Pajak

Direktorat Jendral Pajak (DJP) merupakan sebuah aplikasi atau sistem informasi baru yang bernama DJP *online* untuk memudahkan para wajib pajak untuk melaporkan Surat Pemberitahuan Tahunan (SPT) pajak. Pajak

adalah pungutan wajib pemerintah berdasarkan undang-undang yang kontribusinya digunakan untuk memenuhi kebutuhan negara. Sumber penerimaan APBN terbesar di negara indonesia. Tingkat pajak sangat berpengaruh terhadap penerimaan negara. Berbagai jenis pajak yang dibebankan negara kepada wajib pajak diantaranya berupa pajak penghasilan, pajak bumi dan bangunan, be cukai, dan sebagainya. Berbagai kemudahan dalam pembayaran pajak telah disediakan direktorat pajak untuk wajib pajak. Salah satu bentuk penyempurnaan administrasi perpajakan adalah penyampaian Surat Pemberitahuan Tahunan secara online yang disebut e-filing. Berdasarkan peraturan Menteri Keuangan Nomor 181/PMK 03/2007, e-filing adalah suatu cara penyampaian SPT atau Surat Pemberitahuan Perpanjangan. SPT Tahunan yang dilakukan secara online dan real time melalui website Direktorat Jenderal Pajak (www.pajak.go.id) atau Application Service Provider (ASP). Dengan adanya e-filing, wajib pajak akan mendapatkan kemudahan dan menghemat waktu dan biaya yang dikeluarkan karena dapat melaporkan Surat Pemberitahuan Tahunan secara online selama 24 jam. (Heru, 2017: 3)

2. 1.5 Kepuasan pengguna

Kepuasan pengguna juga merupakan salah satu variabel dalam penelitian ini. Oleh karena itu, sudah seharusnya juga terdapat teori fundamental yang melandasi pemikiran maupun ide terhadap variabel ini. Berikut pemaparan dari teori kepuasan pengguna.

Kepuasan merupakan dampak yang timbul setelah seorang konsumen/pengguna menggunakan produk atau sesuatu yang ditawarkan. Biasanya kepuasan tersebut memiliki tingkatan nilai, sesuai dengan pengalaman pengguna setelah menggunakan suatu website. Para ahli juga sudah sejak lama mengamati gejala kepuasan pada pengguna dan dari hasil pengamatan-pengamatan tersebut, munculah berbagai macam teori tentang kepuasan. Kepuasan adalah tingkat perasaan seseorang setelah membandingkan kinerja yang dirasakan dengan harapannya. Jadi tingkat kepuasan merupakan fungsi dari perbedaan antara kinerja yang dirasakan dengan harapan yang diinginkan. Apabila kinerja berada di bawah harapan, maka pelanggan akan kecewa, namun bila kinerja melebihi harapan, pelanggan merasa sangat puas.

2. 1.6 Metode PIECES

Metode PIECES digunakan untuk mengidentifikasi kelemahan sistem yang menjadi rekomendasi untuk perbaikan-perbaikan yang harus dibuat pada sistem yang akan dikembangkan. Metode PIECES Metode ini menggunakan 6 variabel evaluasi yaitu *Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, dan Service.* Berikut ini penjelasan singkat dari masing-masing variabel (Jefri & Andrasto, 2014: 4).

1. Performance (Kinerja)

Unsur *Performance* ini memiliki peran penting untuk menilai apakah proses atau prosedur yang ada masih mungkin ditingkatkan kinerjanya,

dan melihat sejauh mana dan seberapa handalkah suatu sistem informasi dalam proses untuk menghasilkan tujuan yang diinginkan.

2. Information (Informasi)

Menilai apakah informasi mempunya nilai guna untuk pengguna dalam hal konten, ketepatan waktu, akurasi dan format informasi.

3. *Economic* (Ekonomi)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat ditingkatkan manfaatnya (nilai gunanya) atau diturunkan biaya penyelenggaraannya.

a. *Reusabilitas*, tingkat dimana sebuah program atau bagian dari program tersebut dapat digunakan kembali di dalam aplikasi yang lain.

sumber daya, jumlah sumber daya yang digunakan dalam pengembangan sistem, meliputi sumber daya manusia serta sumber daya ekonomi (Tullah & Iqbal, 2014: 24).

4. Control (Pengendalian)

Menilai apakah prosedur yang saat ini masih dapat ditingkatkan sehingga kualitas pengendaliannya semakin baik, dan kemampuan untuk mendeteksi kesalahan/kecurangan menjadi semakin baik pula.

5. Efficiency (Efisiensi)

Menilai apakah prosedur saat ini masih dapat diperbaiki, sehingga tercapai peningkatan effisiensi operasi. Efisiensi berhubungan dengan bagaimana sumber tersebut digunakan dengan pemborosan yang minimal. Oleh karena itu, masalah efisiensi membutuhkan peningkatan hasil atau

output. Karena sistem yang ada telah dapat di daya gunakan dengan baik dan juga telah dapat menghasilkan output sesuai dengan yang diharapkan.

6. Service (Pelayanan)

Menilai apakah layanan yang sistem dapat diandalkan, fleksibel, dan ditingkatkan kemampuannya. Pelayanan yang baik dapat mencerminkan suatu lembaga itu baik atau tidaknya, sehingga pelayanan harus juga di pehitungkan dengan baik.

2. 2. Penelitian Terdahulu

Penelitian pada dasarnya merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Prinsip riset adalah berkelanjutan, sehingga perlu untuk dikaji ulang karena penelitian terdahulu memiliki batasan-batasan masalah atau hal-hal lain yang dapat menjadi kelemahan dari hasil penellitiannya.

Tabel 2. 1 Penelitian terdahulu

No	Nama, Tahun	ISSN	METODE	KESIMPULAN
	dan Judul			
1	Dian Jefri dan	2252- 6811	PIECES	Sistem website toko online yang dibangun ini
	Tatyantoro Andrasto (2014), Website Toko Online yang Terintegrasi dengan SMS Gateway Sebagai Sarana Penunjang Penjualan			menggunakan metode penelitian Research and Development (R&D), merupakan salah satu metode yang digunakan untuk penelitian dan penembangan suatu sistem.
2	Nurhayati (), Analisa Website Puslit		WEBQUAL	Kebutuhan mengunakan website juga di butuhkan di suatu perusahaan, perusahaan

Indonesia		bias	lebih	mudah
Dengan		mempro	omosikan pro	oduk yang
Menggunakan		mereka	miliki	dengan
Webqual		mengur	nakan	website
Untuk		penjual	an. Kualitas	pelayanan
Pengukuran		dalam	penyebaran	informasi
Kualitas		di webs	ite penjualan	ini sudah
Website		menjad	i kebutuha	n yang
		sangat	penting, ka	arena hal
		tersebut	t berdampak	terhadap
		tingkat	kepuasan	pelangan
		dan m	asyarakat 1	uas yang
		akan	mengakses	website
		perusah	aan tersebut.	,

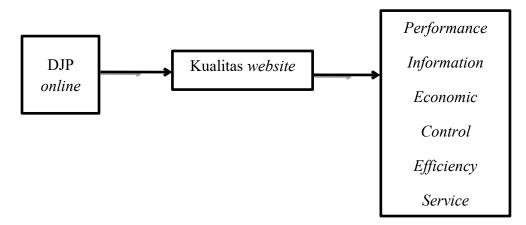
Tabel 2. 1 Penelitian terdahulu (Lanjutan)

3	Tullah	2088-	PIECES	Pihak manajmen politeknik
	(2014),	1762	TILCES	LP3I Jakarta harus
	Evaluasi	1702		mensupport keberhasilan
	penerapan			penerapan sistem informasi di
	Sistem			Politejnik LP3I Jakarta, baik
	Informasi			dari segi kebijakan maupun
	pada			
	Politeknik			
	LP3I Jakarta			
4		2460	XX7 1 1	terhadap sistem informasi
4	Syaifullah,	2460-	Webqual	kualitas kegunaan yang paling
	Dicky Oksa	8181		baik yaitu website
	Soemantri			menyediakan interaksi yang
	(2016),			jelas sedangkan yang paling
	Pengukuran			buruk yaitu website tidak
	Kualitas			memiliki kompetisi,
	Website			kemudian kualitas informasi
	menggunakan			yang paling baik yaitu
	Metode			menyediakan website yang
	Webqual 4.0			dapat dipercaya sedangkan
	(Studi Kasus:			yang paling buruk yaitu
	CV. Zamrud			website tidak menyediakan
	Multimedia			informasi yang detail
	Network)			
5	Ranta Sintya	2089-	PIECES	Area pasar yang dilengkapi
	Dewi,	9815		dengan 149unit ruko, 238 unit
	Rangga			kios dan 304 unit lapak ini
	Rizky			telah 100% sukses dipasarkan
	Marchada,			dan secara resmi dibuka pada
	DAN Ahmad			kuartal pertama tahun 2010.
	Rifai (2016),			Dengan adanya analisa

Analisa		PIECES ini maka penulis
Pieces		mencoba menganalisa layak
Penerapan		atau tidak dari penerapan
Digital		digital monitoring pada proses
Monitoring		pengelolaan penyewaan ruko
Informasi		pasar 8.
Penyewaan		1
ruko pasar 8		
pada PT.		
Alam Sutera		
Realty		

2. 3. Kerangka Pemikiran

Kerangka berfikir merupakan model konseptual tentang bagaimana teori berhubungan dengan berbagai faktor yang telah diidentifikasi sebagai masalah yang penting. Dalam penelitian ini kerangka pemikiran dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar 2. 1 Kerangka Berfikir

2. 4. Hipotesis

Hipotesis merupakan jawaban sementara terhadap rumusan masalah penelitian, dimana rumusan masalah penelitian telah dinyatakan dalam bentuk kalimat pernyataan. Dikatakan sementara karena jawaban yang diberikan baru didasarkan pada teori yang relevan, belum didasarkan pada fakta-fakta empiris yang diperoleh melalui pengumpulan data.

- Diduga Performance pada website DJP online bernilai positif bagi pengguna di Kota Batam.
- 2. Diduga Information pada website DJP online bernilai positif bagi pengguna di Kota Batam.
- 3. *Diduga Econimic* pada *website* DJP *online* bernilai positif bagi pengguna di Kota Batam.
- 4. *Diduga Control* pada *website* DJP *online* bernilai positif bagi pengguna di Kota Batam.
- 5. Diduga Efficiency pada website WEBSITE online bernilai positif bagi pengguna di Kota Batam.
- Diduga Service pada website DJP online bernilai positif bagi pengguna di Kota Batam.

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Desain Penelitian

Desain penelitian harus dapat menerjemahkan model-model ilmiah ke dalam operasional penelitian secara praktis. Desain penelitian adalah kerangka atau cetak biru dalam melaksanakan suatu proyek riset. (Noor & Juliansyah, 2010: 107) Desain penelitian mencakup proses-proses sebagai berikut:

- 1. Identifikasi dan pemilihan masalah penelitian.
- 2. Pemilihan kerangka konseptual untuk masalah penelitian serta hubunganhubungan dengan penelitian sebelumnya.
- 3. Memformulasikan masalah penelitian termasuk membuat spesifikasi dari tujuan, luas jangkau (*scope*), dan hipotesis untuk di uji.
- 4. Membangun penyelidikan atau percobaan.
- 5. Memberi serta memilih defenisi terhadap pengukuran variabel-variabel.
- 6. Memilih prosedur dan teknik sampling yang digunakan.
- 7. Menyusun alat serta teknik untuk mengumpulkan data.
- 8. Menganalisis data serta pemilihan prosedur statistic untuk mengadakan generalisasi serta *inferensi statistic*.
- Pelaporan hasil penelitian, termasuk proses penelitian, diskusi serta interpretasi data, generalisasi, kekurangan-kekurangan dalam penemuan, serta menganjurkan beberapa saran-saran dan kerja penelitian yang akan datang.

Menurut (Sugiyono, 2010: 2) penelitian merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Ada empat hal yang perlu dipahami dari pengertian diatas yaitu:

- Cara ilmiah berarti penelitian itu didasarkan pada ciri-ciri keilmuan yaitu secara rasional (cara yang masuk akal), empiris (cara yang digunakan teramati oleh indera manusia) dan sistematis (langkah-langkah yang digunakan secara logis).
- 2. Data yang diperoleh mempunyai kriteria tertentu yaitu data harus *valid* (ketepatan), *reliable* (derajat konsistensi) dan *obyektif* (derajat persamaan persepsi).
- Tujuan penelitian meliputi tiga macam yaitu besifat penemuan, pembuktian dan pengembangan.
- 4. Kegunaan penelitian manusia dapat menggunakan hasilnya secara umum data yang diperoleh dari penelitian dapat digunakan untuk memahami, memecahkan dan mengantisipasi masalah dalam kehidupan manusia.

3.2. Operasional Variabel

Definisi operasional merupakan penjelasan dan variable yang umumnya bagian dari teori yang digunakan, atau menjelaskan variable yang meliputi variable, indikator, skala pengukuran. (Hamta, 2015: 78) Variable adalah segala sesuatu yang berbentuk apa saja yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari sehingga diperoleh informasi tentang hal tersebut, kemudian ditarik kesimpulannya. Mengoperasionalkan sebuah variabel adalah untuk membuatnya

dapat diukur, dilakukan dengan melihat pada dimensi perilaku, aspek, atau sifat yang ditunjukkan oleh variabel. terdapat lima variabel dalam penelitian, yaitu variabel bebas, variabel terikat, variabel moderat, variabel kontrol, dan variabel intervening.

Tabel 3. 1 Indikator PIECES

	Tabel 3. 1 Indikator PIECES				
Indikator	Faktor yang	Pertanyaan			
	mempengaruh				
	i				
	1. Desain tampilan	Tampilan website DJP online yang			
	website DJP	menarik.			
	online.				
Performance	2. Respon time	Website DJP online mengirim laporan			
1 erjormance	2. Respon time	kepada pengguna dengan tepat waktu.			
	2. Detarials non-services				
	3. Petunjuk penggunaan	Petunjuk penggunaan menu sangat			
	menu.	sesuai dengan yang diharapkan.			
	1. Kualitas website DJP	Kualitas website DJP online sangat			
	online.	bernilai.			
	2. Penyajian informasi.	Memberikan informasi yang mudah			
		dipahami oleh pengguna website DJP			
		online.			
	3. Informasi website	Informasi website DJP online sesuai			
	sesuai layanan.	layanan yang diberikan.			
Information	4. Hasil transaksi.	Hasil transaksi diinformasikan dengan			
		cepat.			
	5. Kontak <i>website</i> .	Website DJP online			
		menginformasikan kontak yang bisa			
		dihubungi.			
	6. Mudah ditelusuri.	Website DJP online mudah ditelusuri.			
	7. Informasi yang	Website DJP online menyediakan			
	akurat.	informasi yang akurat.			
Economic	1. Manfaat <i>website</i> DJP	Nilai guna dari website DJP online			
Leonomic	online.	sangat baik.			
	2. Penyediaan program	Website DJP online menyediakan			
	2. I chyculaan program	program yang dapat digunakan			
		kembali.			
	1 Malindungi idantitas				
	1. Melindungi identitas	\mathcal{E}			
	2 5	identitas pengguna.			
Control	2. Error dalam	Terjadi kesalahan pada saaat			
	pemprosesan data.	pemprosesan data.			

	3. Integritas	Website DJP online memberikan batasan akses kepada pengguna										
Tabel 3. 2 Inc	dikator PIECES (Lanjutan)											
Efficiency	1. Tidak kesulitan menggunakan website DJP online	Tidak menemukan kesulitan dalam penggunanaan website DJP online										
Efficiency	2. Maintanabilitas	Website DJP online menyediakan maintanens untuk perbaikan sistem secara otomatis.										
	1. Kepercayaan	Website DJP online memberikan kepercayaan pada sistem yang ada untuk melakukan pekerjaan yang diminta.										
Service	2. Akurasi	Website DJP online mengupayakan sistem melakukan kerja dengan teliti.										
	3. Kesederhanaan	Website DJP online memberikan pelayanan yang baik bagi pengguna.										

3.3. Populasi dan Sampel

Satu orang pun dapat digunakan sebagai populasi, karena satu orang itu memunyai berbagai karakteristik dan kemudian untuk menarik sebagai anggota populasi sebagai sampel menjadi sangat penting dalam penelitian.

3.3.1. Populasi

Populasi adalah wilayah generalisasi terdiri atas: obyek/subyek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya.

Secara umum, ada dua jenis populasi, yaitu populasi *infinite* dan populasi *finite*. Populasi *infinite* adalah populasi yang jumlanya tidak terbatas atau sulit ditentukan dengan pasti. Sedangkan populasi *finite* adalah populasi yang jumlahnya dapat diketahui dan didefinisikan secara pasti.

Populasi dalam penelitian ini adalah user atau pengguna yang telah mengunjungi dan menggunakan website DJP online untuk wilayah sagulung Batam dimana jumlahnya tidak diketahui.

3.3.2. Sampel

Sampel adalah bagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi tersebut. Penelitian ini dilakukan dengan pengambilan data dari para responden. Data yang diambil adalah dari sampel yang mewakili seluruh populasi. Maka sampel yang diambil dari populasi harus betul-betul mewakili artinya apa kesimpulan yang didapatkan pada sampel tentu akan diberlakukan bagi semua anggota populasi. sampling adalah suatu proses memilih sebagian dari unsur populasi yang jumlahnya mencakupi secara statistik sehingga dengan mempelajari sampel serta memahami karakteristik-karakteristiknya (ciri-cirinya) akan diketahui informasi tentang keadaan populasi.

Jenis teknik sampling yang digunakan adalah nonprobability sampling. Nonprobability sampling adalah peluang/atau kesempatan sama bagi setiap unsur atau anggota populasi untuk dipilih menjadi sampel. Teknik nonprobability sampling yang digunakan adalah sampling incidental. Sampling incidental adalah teknik penentuan sampel berdasarkan kebetulan, yaitu siapa saja yang secara kebetulan/incidental bertemu dengan peneliti dapat digunakan sebagai sampel, bila dipandang orang yang kebetulan ditemui itu cocok sebagai sumber data. (Sugiyono, 2010: 67). Sehubungan jumlah populasi yang tidak terbatas, maka dalam penelitian ini penulis menggunakan rumus yang mempermudah peneliti untuk menemukan jumlah sampel. (Riduwan & Akdon, 2008: 255)

Rumus 3. 1 Penarikan Sampel

 $n = \left(\frac{Za/2\sigma}{e}\right)^2$

Keterangan:

N = jumlah sampel

Za = Nilai tabel Z = 0.05

σ = Standar deviasi populasi

e = Tingkat kesalahan

contoh:

standar deviasi populasinya adalah 0,25. Berapa ukuran sampel yang diperlukan apabila peneliti menginginkan tingkat kepercayaanaan sebesar 95% dan error estimasi 0,05?

karena $\alpha = 0.05$ dan Z $_{0.05}$ = 1.96

$$n = \left(\frac{Za/2\sigma}{e}\right)^2 = \left(\frac{1,96/0,25}{0,05}\right)^2 = 96,04 = 97$$

Berdasarkan rumus diatas dapat disimpulkan jumlah sampel dalam penelitian ini adalah 97 responden. Sampel dalam penelitian ini adalah orang yang sudah mendaftarkan dan menggunakan NPWP secara *online*.

3.4. Teknik Pengumpulan Data

Menurut (Sugiyono, 2011: 137), Pengumpulan data dapat dilakukan dalam berbagai setting, berbagai sumber dan berbagai cara. Bila dilihat dari setting nya, data dapat dikumpulkan pada setting alamiah (natural setting), misalnya pada laboratorium dengan metode eksperimen, dirumah dengan berbagai responden, pada suatu seminar diskusi, dijalan dan lain-lain. Bila dilihat dari sumber datanya, maka pengumpulan data dapat menggunakan sumber primer. Sumber primer adalah sumber data yang langsung memberikan data kepada pengumpul data, dan sumber sekunder merupakan sumber tidak langsung memberikan data kepada pengumpul data. Misalnya lewat orang lain atau lewat dokumen. Pada penelitian ini teknik pengumpulan data yang digunakan penulis adalah teknik kuesioner (angket) dengan skala Likert. Skala Likert digunakan untuk mengukur sikap, pendapat dan persepsi seseorang atau sekelompok orang tentang fenomena sosial. Bila dilihat dari caranya atau teknik pengumpulan data, maka pengumpulan data dapat melakukan dengan cara kuesioner.

Kuesioner merupakan daftar pertanyaan yang relevan dengan tujuan penelitian yang ingin dihasilkan, dan disusun sebagai alat pengumpulan data dengan melakkukan survei untuk digunakan dalam penelitian pendekatan kuantitatif atau kualitatif. Kuesioner dapat menggunakan koesioner yang sudah ada atau yang telah digunakan oleh peneliti sebelumnya, atau merancang, membangun atau mengembangkan koesioner sendiri. Koesioner pendekatan metode kuantitatif, informasinya menyebar dan dibutuhkan responden yang lebih

besar dan umumnya dilakukan dengan tertutup/terbuka bahkan mungkin dilakukan terbuka dan tertutup (Hamta, 2015: 67). Bila penelitian dilakukan pada lingkup yang tidak terlalu luas, sehingga kuesioner dapat diantarkan langsung dalam waktu tidak terlalu lama, maka pengiriman angket kepada responden tidak melalui pos. Dengan adanya kontak langsung antara peneliti dengan responden akan menciptakan suatu kondisi yang cukup baik, sehingga responden dengan suka relawan memberikan data obyektif dan cepat.

3.5. Metode Analisis Data

Pertanyaan untuk mengukur variabel yang kita Dalam penelitian kuantitatif, analisis data merupakan kegiatan setelah data dari seluruh responden terkumpul. Kegiatan dalam analisis data adalah mengelompokkan data berdasarkan variabel dan jenis responden, mentabulasi data berdasarkan variabel dari seluruh responden, menyajikan data tiap variabel yang diteliti, melakukan perhitungan

untuk menjawab rumusan masalah, dan melakukan perhitungan untuk menguji hipotesis yang telah diajukan. Metode statistik mempermudah para pengambil keputusan untuk memahami informasi yang akan dimanfaatkan guna menentukan keputusan yang tepat. Penelitian ini menggunakan bantuan aplikasi SPSS (Statistical Package for the Social Sciences) versi 20. Dengan menggunakan aplikasi tersebut, beberapa pengujian data yang terkumpul akan dianalisis untuk mengetahui gambaran variabel dalam penelitian ini.

3.5.1. Analisis deskriptif

Statistika deskriptif merupakan statistik yang menjelaskan suatu data yang telah dikumpulkan dan diringkas pada aspek-aspek penting berkaitan dengan data tersebut. Biasanya meliputi gambaran atau mendeskripsikan hal-hal sebagai berikut dari suatu data, mean, median, modus, range, varian, frekuensi, nilai maksimum, nilai minimum, standar deviasi. Statistik deskriptif biasanya meliputi kegiatan berupa penyajian data yang berbentuk grafik dan table.

Selanjutnya untuk menetapkan peringkat dalam setiap variabel penelitian dapat dilihat dari perbandingan antara skor actual dengan skor ideal, skor actual diperoleh melalui hasil perhitungan seluruh pendapat responden sesuai klasifikasi bobot yang diberikan (1, 2, 3, 4, 5), sedangkan skor ideal diperoleh melalui perolehan prediksi nilai tertinggi dikali dengan jumlah kuisioner dikalikan jumlah responden.

Untuk mengetahui persentase tingkat persetujuan tanggapan dari responden dapat dihitung dengan rumus (Umar, 2011: 164) sebagai berikut:

$$RS = \frac{n(m-1)}{m}$$

30

Rumus 3. 2 Rentang skala

Dimana:

n = Jumlah Sampel

m = Jumah Alternatif jawaban tiap item

berdasarkan rumus diatas maka dapat rentang skala sebagai berikut:

$$RS = \frac{97(5-1)}{5} = 77,6$$

Untuk mengetahui sikap responden terhadap tanggapan yang mereka berikan, peneliti menggunakan skala Likert adalah 5, 4, 3, 2, dan 1, dengan skor 5 sebagai bobot tertinggi dan skor 1 sebagai bobot terendah. Untuk menetapkan peringkat pada setiap variabel penelitian dapat dilihat dari perbandingan antara skor terendah dengan skor tertinggi.

Skor terendah = bobot terendah x jumlah sampel

Skor tertinggi =bobot tertinggi x jumlah sampel

keterangan: Bobot terendah 1

Bobot tertinggi 5

Sehingga diperoleh skor:

Skor terendah = bobot terendah x jumlah sampel = $1 \times 97 = 97$

Skor tertinggi = bobot tertinggi x jumlah sampel = 5 x 97 = 485

Berdasarkan rumus tersebut, maka tingkat persetujuan tanggapan responden terhadap item-item pertanyaan dapat disajikan berdasarkan persentase pada tabel 3.2. sebagai berikut:

Tabel 3. 3 Rentang Skala

Rentang Skala	Kriteria								
97 – 173%	Sangat Tidak Setuju / Sangat Tidak Baik								
174– 250%	Tidak Setuju / Tidak Baik								
251 – 327%	Cukup / Cukup Baik								
328 – 404%	Setuju / Baik								
405 – 482%	Sangat Setuju/Sangat Baik								

Sumber: Umar (2011)

3.5.2. Uji Kualitas Data

Data mempunyai peranan yang paling penting karena data merupakan penggambaran variabel yang diteliti dan berfungsi sebagai pembentuk hipotesis. Oleh karena itu, kebenaran data sangat menentukan kualitas hasil penelitian. Kebenaran suatu data bergantung pada kondisi instrumen penelitian yang digunakan. Instrumen penelitian yang baik harus memenuhi dua syarat penting, yaitu *valid* dan *reliable*. analisis data dengan menggunakan SPSS v.20 Langkah awal yang dilakukan adalah dengan melakukan uji validitas dan reliabilitas dari pertanyaan-pertanyaan dalam kuesioner. Pengujian validitas dan reliabilitas adalah proses menguji butir-butir pertanyaan yang ada dalam sebuah kuesioner, apakah isi butir pertanyaan sudah valid dan reliabel. Jika butir-butir sudah valid dan reliabel, berarti butir-butir tersebut sudah bisa digunakan untuk mengukur faktornya. Langkah selanjutnya adalah menguji apakah faktor-faktor sudah valid

untuk mengukur konstruk yang ada. Dalam pengujian butir tersebut, bisa saja ada butir-butir yang ternyata tidak valid dan reliabel, sehingga harus dibuang atau diganti dengan pertanyaan yang lain. Uji validitas dilakukan dengan melihat corrected item-total correlation dalam analisis faktor. Angka corrected item-total correlation berasal dari korelasi product moment antara butir pertanyaan yang akan diuji dengan total butir pertanyaan (Nurhayati, n.d.: 22).

3.5.3. Uji Validitas Data

Uji validitas berguna untuk mengetahui apakah ada pertanyaan-pertanyaan pada kuesioner yang harus dibuang atau diganti karena dianggap tidak relevan. Uji validitas dilakukan untuk mengetahui apakah suatu instrumen alat ukur telah menjalankan fungsi ukurnya. Validitas menunjukkan ketepatan dan kecermatan alat ukur dalam melakukan fungsi ukurnya. Suatu skala pengukuran disebut valid jika dapat melakukan apa yang seharusnya dilakukan dan mengukur apa yang seharusnya diukur (Umar, 2011: 166).

Dalam melakukan uji validitas, digunakan rumus yaitu sebagai berikut.

$$r_{xy} = N \sum XY - \ddot{\iota} \ddot{\iota} \ddot{\iota} \ddot{\iota}$$

Keterangan:

Rumus 3. 3 Teknik Korelasi Product

Moment

 r_{xy} = koefisien korelasi sederhana antara sko

N = Jumlah responden

 $\sum X$ = Jumlah skor butir (X)

 $\sum Y$ = Jumlah skor variabel (Y)

 $\sum X^2$ = Jumlah skor butir (X) kuadrat

 $\sum Y^2$ = Jumlah skor variabel (Y) kuadrat

$\sum XY$ = Jumlah perkalian skor butir (X) dan skor variabel (Y)

Dari hasil teknik korelasi *product moment*, uji validitas masing-masing pernyataan dapat diketahui jika $r_{hitung} > r_{tabel}$, maka pernyataan tersebut adalah valid.

Setiap pernyataan yang merepresentasikan indikator dari variabel penelitian akan diuji validitasnya dengan teknik korelasi *product moment* dan setiap pernyataan dapat dikatakan valid jika r_{hitung} > r_{tabel}, dengan r_{hitung} diperoleh dari nilai korelasi *product moment* setiap pernyataan terhadap total skor masing-masing variabel. Untuk mengetahui validitas butir instrumen menggunakan formulasi statistik *produk moment* dilakukan dengan langkahk-langkah berikut:

- a) Tabulasikan skor data instrumen yang telah diisi oleh responden kemudian jumlahkan untuk masing-masing responden.
- b) Buat desain deskripsi data dalam bentuk tabel bantu untuk perhitungan validitas butir instrumen.
- c) Tentukan butir instrumen yang akan diuji validitasnya sebagai (X) kemudian masukkan masing-masing skor yang dicapa responden.
- d) Jumlah skor yang dicapai masing-masing responden dan jadikana sebagai skor total sebagai (Y).
- e) Kuadratkan skor total skor masing-masing respenden X menjadi (X2) dan Y menjadi (Y2).
- f) Kalikan skor X dengan skor Y menjadi XY.

- g) Masukkan masing-masing jumlah skor X,Y,X₂,Y₂, dan XY kedalam formasi statistik *product moment* kemudian hitunng langkah demi langkah.
- h) Setelah hasil perhitungan diketahui (r_{hitung}), bandingkan dengan tabel r_{tabel} product moment dengan terlebih dahulu menentukan α = atau tingkat kesalahan. (Supardi, 2017: 146)

3.5.4. Uji Reliabilitas

Suatu instrumen dapat memiliki tingkat kepercayaan yang tinggi (konsisten) jika hasil dari pengujian instrumen tersebut menunjukkan hasil yang tetap. Maka, masalah reliabilitas instrumen berhubungan dengan masalah ketepatan hasil. Uji reliabilitas dilakukan untuk mengetahui tingkat kestabilan suatu alat ukur. Hasil pengukuran dapat dipercaya apabila digunakan dalam beberapa kali pengukuran terhadap kelompok subyek yang sama diperoleh hasil yang relatif sama, selama aspek yang diukur dalam diri subyek tidak berubah.

Konsep reliabilitas dalam penelitian ini menggunakan dimensi reliabilitas hasil ukur yang berhubungan dengan sampling error, yaitu sejauh mana terjadi inkonsistensi hasil ukur apabila pengukuran dilakukan secara berulang pada kelompok individu yang berbeda. Metode yang digunakan adalah one shot atau pengukuran sekali saja. Reliabilitas hasil ukur dapat dilakukan dengan melihat nilai Cronbach Alpha. Uji reliabilitas berguna untuk menetapkan apakah instrumen yang dalam hal ini kuesioner dapat digunakan lebih dari satu kali, paling tidak oleh responden yang sama. (Umar, 2011: 168)

Dalam melakukan uji reliabilitas, digunakan rumus yaitu sebagai berikut:

$$r_{i} = \frac{k}{(k-1)} \left\{ 1 - \frac{\sum \sigma_{i}^{2}}{\sigma_{t}^{2}} \right\}$$

Keterangan:

Rumus 3. 4 Teknik

Cronbach Alpha

 r_i = reabilitas instrumen

k = jumlah butir pertanyaan

 σ_i^2 = jumlah varian pada butir

 σ_t^2 = varian total

Cara mengukur reliabilitas adalah dengan menggunakan koefisien alfa yang diukur dengan menggunakan uji statistik *Cronbach Alpha*. Suatu *construct* dikatakan reliabel jika memberikan nilai *Cronbach Alpha* > 0,6. Setiap pernyataan yang merepresentasikan indikator dari variabel penelitian akan diuji reliabilitasnya dengan menghitung nilai *Cronbach Alpha* dari setiap pernyataan dari variabel penelitian dan variabel penelitian yang memiliki nilai *Cronbach Alpha* > 0,6 adalah reliabel.

3.6. Lokasi dan Jadwal Penelitian

Lokasi yang sudah dipilih oleh penulis di website DJP online (djponline.pajak.go.id) dan jadwal penelitian yang dilakukan disemester ganjil.

3.6.1. Lokasi Penelitian

Kegiatan penelitian ini dilakukan di website DJP online (Direktorat Jenderal Pajak online), yang bertindak sebagai obyek penelitian, yang ditujukan kepada

masyarakat sagulung batam yang sudah mendaftar dan menggunakan website DJP online.

3.6.2. Jadwal Penelitian

Jadwal penelitian yang diagendakan oleh penulis untuk melakukan penelitian tentang Analisis Uji Kualitas *Website* DJP *Online* Menggunakan Metode Pieces yang dilokasikan di kota batam dan penelitian ini dilakukan penulis selama kurang lebih selama empat bulan yang dimulai dari bulan September 2017 sampai dengan bulan Januari 2018. Jadwal penelitian ini dapat dilihat secara rinci pada tabel berikut:

Tabel 3. 4 Jadwal Penelitian

Tab	abel 3. 4 Jauwai r chemian																	
		Waktu Kegiatan																
No	Kegiatan	Sept	Oktober			er	Nov			Des			Januari					
		1	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Persiapan																	
	Penelitian																	
2	Pengajuan																	
	Judul Skripsi																	
3	Konsultasi																	
	dengan Dosen																	
	Pembimbing																	
4	Pengumpulan																	
	Data																	
5	Penyebaran																	
	Kuisioner																	
6	Pengolahan																	
	Data																	
7	Penyelesaian																	
	Penelitian																	