

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA
BERBASIS WEB DI KOTA BATAM**

SKRIPSI



Oleh:
Mh Fahmi Alfian
131510034

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2018**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA
BERBASIS *WEB* DI KOTA BATAM**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
Guna memperoleh gelar sarjana**



**Oleh:
Mh Fahmi Alfian
131510034**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2018**

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli, dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana, dan/atau magister), baik di Universitas Putera Batam maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni, gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Batam, 08 Pebruari 2018

Yang Membuat Pernyataan,

Mh. Fahmi Alfian
131510034

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS WEB
DI KOTA BATAM**

Oleh:

Mh. Fahmi Alfian

131510034

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu syarat

Guna memperoleh gelar sarjana

Telah disetujui oleh pembimbing pada tanggal

Batam, 08 Pebruari 2018

Evan Rosiska, S.Kom., M.Kom

Pembimbing

ABSTRAK

Seiring berjalannya teknologi saat ini yang begitu pesat dan cepat, telah mendorong untuk merancang sistem informasi pariwisata di Kota Batam. Saat ini masih memerlukan pengembangan dalam kegiatan mempromosikan pariwisata yang belum terkoordinasi dan penyajian informasi yang belum efisien terutama dalam memberikan informasi mengenai lokasi secara akurat dan jelas agar wisatawan bisa mengetahui tempat tersebut dan gambar yang *uptodate*, memerlukan bantuan teknologi informasi berbasis web. Metode penelitian yang digunakan adalah SDLC (*System Development Life Cycle*) model *Waterfall*. Model *waterfall* menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara berturut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap *testing*. Perancangan sistem menggunakan aplikasi *Sublime Text*, PHP, XAMPP, dan *database* Mysql. Hasil akhir yang dicapai dari penulisan skripsi ini yaitu terbentuknya hasil aplikasi sistem pariwisata berbasis *web* yang telah dirancang yang mampu membantu memberikan informasi kepada masyarakat sebesar 60 %. Memberikan penjelasan sesuai berdasarkan tempat wisata yang akan di kunjungi dan memberi gambar yang *uptodate* sesuai dengan tempat pariwisata yang ada. Para wisatawan local dan wisatawan *asing* juga bisa memberi *feedback* atau masukan untuk *web* pariwisata di Kota Batam ini. Dengan adanya sistem informasi pariwisata berbasis *web* di Kota Batam ini dapat meminimalisasi informasi yang penjelasan yang kurang di tempat pariwisata Kota Batam ini.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, pariwisata, database, web.*

ABSTRACT

As its current technology runs so rapidly and rapidly, it has been pushed to design a tourism information system in Batam City. Currently still requires development in promoting tourism activities that have not been coordinated and the presentation of information that has not been efficient, especially in providing information about the location accurately and clearly so that tourists can know the place and the image is uptodate, require the help of web-based information technology. The research method used is SDLC (System Development Life Cycle) Waterfall model. The waterfall model provides a software lifecycle approach sequentially starting from analysis, design, coding, testing, and testing stages. System design using Sublime Text, PHP, XAMPP, and Mysql database applications. The final results achieved from the writing of this thesis is the formation of web-based tourism application system that has been designed that can help provide information to the community by 60%. Provide appropriate explanations based on the sights that will be visited and give an uptodate image in accordance with the existing tourist attractions. The local tourists and foreign tourists can also provide feedback or input to the tourism web in Batam this city. With the existence of web-based tourism information system in the city of Batam this can minimize the information that lack of explanation in this Batam Tourism tourist spot.

Keywords: System Information, tourism, database, web

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S. Kom., M.SI. selaku Rektor Universitas Putera Batam.
2. Bapak Muhammat Rasid Ridho, S.Kom., M.SI. selaku Kaprodi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
3. Bapak Evan Rosiska, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
4. Ibu Nia Ekawati, S.Kom., M.SI. selaku dari pada kepala LPPM Universitas Putera Batam.
5. Dosen dan seluruh Civitas Akademik.
6. Seluruh staff dan penjaga tempat pariwisata di Kota Batam yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan objek penelitian tempat pariwisata di Kota Batam.
7. Kedua Orang Tua saya yang selalu memberi do'a terus menerus sepanjang waktu kepada saya.
8. Adik saya yang selalu memberi semangat tanpa henti

9. Teman – teman seperjuangan di Universitas Putera Batam yang selalu memberikan semangat dan dorongan kepada penulis dalam menyusun skripsi ini
10. Seluruh Keluarga Besar Karang Taruna Bengkong Kolam.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta Taufik, nya, Amin.

Batam, 08Pebruari 2018

Penulis,

Mh. Fahmi Alfian

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Pembatasan Masalah	5
1.4. Perumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	6
1.6. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Teori Umum	7
2.1.1. Perancangan	7
2.1.2. Sistem.....	7
2.1.3. Informasi	8
2.1.4. Sistem Informasi.....	9
2.1.5. Pariwisata.....	11
2.1.6. Aliran Sistem Informasi.....	11
2.1.7. UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	13
2.1.8. Diagram UML	13
2.1.8. <i>Flowchart</i> (Bagan Alir)	21

2.2. Teori Khusus	22
2.2.1. <i>Database</i>	22
2.2.2. <i>WEB</i>	23
2.2.3. <i>MySQL</i>	24
2.2.4. <i>PHP</i>	25
2.2.5. <i>HTML</i>	26
2.2.6. <i>Sublime Text</i>	27
2.2.7. <i>Xampp</i>	28
2.2.8. Analisis SWOT	28
2.2.9. <i>SDLC (System Development Life Cycle)</i>	29
2.2.10. <i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	31
2.2.11. <i>JavaScript</i>	31
2.3. Peneliti Terdahulu	32
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Disain Penelitian	37
3.1.1. <i>Analysis</i>	38
3.1.2. <i>Design</i>	38
3.1.3. <i>Coding</i>	38
3.1.4. <i>Testing</i>	39
3.2. Objek Penelitian.....	39
3.3. Analisa SWOT Program	41
3.4. Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan.....	42
3.5. Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan	43
3.6. Permasalahan Yang Sedang Dihadapi	43
3.7. Usulan Pemecahan Masalah.....	44
BAB IV ANALISA PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	
4.1. Analisa Sistem Yang Baru	45
4.1.1. Aliran Sistem Informasi.....	45
4.1.2. <i>Use Case Diagram</i>	47
4.1.3. <i>Class Diagram</i>	48

4.1.4. <i>Activity Diagram</i>	49
4.1.5. <i>Sequance Diagram</i>	61
4.2. Desain Rinci	63
4.2.1. Struktur Menu	63
4.2.2. Rancangan Tampilan	64
4.2.3. Rancangan File	73
4.3. Rencana Implementasi	74
4.3.1. Jadwal Implementasi	75
4.3.2. Perkiraan Biaya Implementasi	76
4.3. Perbandingan Sistem	77
4.5. Analisis Produktivitas	79
4.5.1. Segi Efesiensi	79
4.5.2. Segi Efektifitas	79
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Simpulan	80
5.2. Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	80
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	84
SURAT KETERANGAN PENELITIAN	84
LAMPIRAN	96

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Simbol Aliran Sistem Informasi	16
Tabel 2. 2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	16
Tabel 2. 3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	17
Tabel 2. 4 Simbol <i>Class Diagram</i>	18
Tabel 2. 5 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	20
Tabel 2. 6 Simbol <i>Flowchart</i>	21
Tabel 4. 1 <i>Login</i>	73
Tabel 4. 2 <i>User</i>	73
Tabel 4. 3 <i>Sub Category</i>	73
Tabel 4. 4 <i>Package</i>	74
Tabel 4. 5 <i>Contact Us</i>	74
Tabel 4. 6 Kategori	74
Tabel 4. 7 Jadwal Implementasi yang di usulkan.....	75
Tabel 4. 8 Biaya Operasional	77
Tabel 4. 9 Perbedaan sistem yang berjalan dengan sistem yang di usulkan	78

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Simbol <i>Diagram UML</i>	14
Gambar 3. 1 Ilustrasi Model <i>Waterfall</i>	37
Gambar 3. 2 Peta Kota Batam	39
Gambar 3. 3 Peta Wisata Kota Batam	40
Gambar 3. 4 Aliran Sistem Informasi Yang Berjalan	43
Gambar 4. 1 Aliran Sistem Informasi Yang Baru	46
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram</i>	47
Gambar 4. 3 <i>Class Diagram</i>	48
Gambar 4. 4 <i>Aktiviti Diagram Login</i>	49
Gambar 4. 5 <i>Aktiviti Diagram</i> menambahkan user baru	50
Gambar 4. 6 <i>Aktiviti Diagram</i> mengupdate user	51
Gambar 4. 7 <i>Aktiviti Diagram</i> menghapus user	52
Gambar 4. 8 <i>Aktiviti Diagram</i> menambahkan kategori baru	53
Gambar 4. 9 <i>Aktiviti Diagram</i> mengupdate kategori	54
Gambar 4. 10 <i>Aktiviti Diagram</i> menghapus kategori	54
Gambar 4. 11 <i>Aktiviti Diagram</i> melihat kategori	55
Gambar 4. 12 <i>Aktiviti Diagram</i> tambah subkategori	55
Gambar 4. 13 <i>Aktiviti Diagram</i> update subkategori	56
Gambar 4. 14 <i>Aktiviti Diagram</i> hapus subkategori	57
Gambar 4. 15 <i>Aktiviti Diagram</i> melihat subkategori	57
Gambar 4. 16 <i>Aktiviti Diagram</i> tambah package	58
Gambar 4. 17 <i>Aktiviti Diagram</i> update package	59
Gambar 4. 18 <i>Aktiviti Diagram</i> hapus package	59
Gambar 4. 19 <i>Aktiviti Diagram</i> lihat package	60
Gambar 4. 20 <i>Aktiviti Diagram Feedback</i>	60
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram Admin</i>	61
Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram User</i>	62
Gambar 4. 23 Struktur Menu Admin	63
Gambar 4. 24 Struktur Menu User	64
Gambar 4. 25 Tampilan Login	65
Gambar 4. 26 Tampilan Tambah User	65
Gambar 4. 27 Tampilan Update User	66

Gambar 4. 28 Tampilan Hapus <i>User</i>	66
Gambar 4. 29 Tampilan Tambah Kategori	67
Gambar 4. 30 Tampilan <i>Update</i> Kategori	67
Gambar 4. 31 Tampilan Hapus Kategori.....	67
Gambar 4. 32 Tampilan Lihat Kategori	68
Gambar 4. 33 Tampilan Tambah subkategori	68
Gambar 4. 34 Tampilan <i>Update</i> subkategori.....	69
Gambar 4. 35 Tampilan Hapus subkategori	69
Gambar 4. 36 Tampilan Lihat subkategori	70
Gambar 4. 37 Tampilan tambah <i>package</i>	70
Gambar 4. 38 Tampilan <i>Update Package</i>	71
Gambar 4. 39 Tampilan Hapus <i>Package</i>	72
Gambar 4. 40 Tampilan Lihat <i>Package</i>	72
Gambar 4. 41 Tampilan <i>Feedback</i>	72