

**SISTEM PAKAR MENDETEKSI KERUSAKAN MESIN  
KASIR DI HYPERMART TANJUNG UNCANG  
DENGAN METODE *CERTAINTY FACTOR*  
BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**



**Oleh:**  
**Chrismes Pandapotan Manurung**  
**130210292**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
2017**

**SISTEM PAKAR MENDETEKSI KERUSAKAN MESIN  
KASIR DI HYPERMART TANJUNG UNCANG  
DENGAN METODE *CERTAINTY FACTOR*  
BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**  
Untuk memenuhi salah satu syarat  
guna memperoleh gelar Sarjana



Oleh:  
**Chrismes Pandapotan Manurung**  
**130210292**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
2017**

## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana, dan/atau magister), baik di Universitas Putera Batam maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Batam, 7 Februari 2017  
Yang membuat pernyataan,

Chrismes Pandapotan Manurung  
130210292

**SISTEM PAKAR MENDETEKSI KERUSAKAN MESIN  
KASIR DI HYPERMART TANJUNG UNCANG  
DENGAN METODE *CERTAINTY FACTOR*  
BERBASIS WEB**

Oleh  
**Chrismes Pandapotan Manurung**  
**130210292**

**SKRIPSI**  
**Untuk memenuhi salah satu syarat guna**  
**memperoleh gelar Sarjana**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal**  
**seperti tertera di bawah ini**

**Batam, 7 Februari 2017**

**Pastima Simanjuntak S.Kom, M.SI.**  
**Pembimbing**

## **ABSTRAK**

Seiring berkembangnya minat belanja masyarakat saat ini, maka peran perusahaan *retail* harus lebih aktif dalam memperbaiki atau menangani masalah yang ada dalam perusahaan tersebut, salah satunya mesin kasir. Mesin kasir di Hypermart Tanjung Uncang dapat mengalami kerusakan yang disebabkan oleh berbagai hal dalam berbagai waktu, akan tetapi untuk mengetahui penyebab kerusakan dan apa penyebab kerusakan mesin kasir memerlukan seorang *staff* khusus (*IT*) untuk melakukan perbaikan terhadap mesin kasir tersebut, sedangkan *staff IT* terbatas dan tidak dapat mengatasi permasalahan di perusahaan yang memiliki lebih dari satu perusahaan di kota Batam secara bersamaan, sehingga diperlukan suatu sistem yang mempunyai kemampuan seperti seorang *staff IT* agar sistem dapat membantu mengetahui apa penyebab kerusakan dan kerusakan di satu mesin kasir tersebut, sistem ini berisi basis pengetahuan keahlian seorang *staff IT*. Penelitian ini dirancang menggunakan metode *certainty factor* dengan menggunakan bahasa pemograman *PHP* dan *database MySql*. Sistem pakar mendeteksi kerusakan mesin kasir berbasis *web* yang telah dikembangkan mempunyai keunggulan dalam kemudahan pemakaian. Dengan sistem yang berbasis *web* yang dimiliki, sistem pakar untuk mendeteksi kerusakan mesin kasir dapat di akses oleh Hypermart yang lain yang berada di kota Batam atau bahkan di seluruh Indonesia. Sehingga sistem ini dapat mengatasi persoalan keterbatasan *staff IT* untuk mendeteksi kerusakan mesin kasir.

**Kata kunci:** Sistem pakar, deteksi kerusakan, mesin kasir, *certainty factor*, *web*

## **ABSTRACT**

*As the current interest in public spending increases, the role of retail companies should be more active in improving or handling the problems that exist within the company, one of the cash register machines. The cash register at Hypermart Tanjung Uncang can suffer damage caused by various things at various times, but to know the cause of damage and what causes damage the cash register requires a special staff (IT) to make improvements to the cash register, while the IT staff is limited and can not overcome the problems in companies that have more than one company in the city of Batam simultaneously, so that required a system that has the ability as an IT staff for the system can help find out what causes damage and damage at one such checkout machine, this system contains the knowledge base expertise of an IT staff. This research is designed using certainty factor method by using PHP programming language and MySql database. Expert systems detect web-based cashier damage that has been developed has advantages in ease of use. With a web-based system that is owned, expert system to detect the damage to the cash register can be accessed by other Hypermart located in the city of Batam or even throughout Indonesia. So this system can overcome the problem of IT staff limitations to detect the damage to the cash register machine*

**Keywords:** *Expert system, damage detection, cash register, certainty factor, web*

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Putera Batam.
2. Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam, Bapak Andi Maslan, S.T, M.SI.
3. Ibu Pastima Simanjuntak, S.Kom., M.SI, selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.
4. Dosen dan Staff Universitas Putera Batam.
5. Bapak Priatama sebagai Depertemen Manager Supporing Hypermart Tanjung Uncang yang telah memberikan kepada saya dukungannya dan semangat.

6. Keluarga yang selalu memberikan doa dan motivasi yang baik
7. Rekan-rekan mahasiswa/i Universitas Putera Batam yang turut memberikan doa dan dukungannya.
8. Mitra kerja yang selalu memberikan masukan yang berguna untuk penelitian ini.
9. Serta pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membala kebaikan dan selalu mencerahkan kasih karunianya, Amin.

Batam, Februari 2017

Chrismes Pandapotan Manurung

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Rumusan Masalah .....	5
1.5 Tujuan .....	5
1.6 Manfaat .....	6
1.6.1 Aspek Teoritis .....	6
1.6.2 Aspek Praktis .....	6
BAB II .....	7
KAJIAN PUSTAKA .....	7
2.1 Teori Dasar .....	7
2.1.1 Kecerdasan Buatan atau <i>Artificial Intelligence (AI)</i> .....	7
2.1.1.1 <i>Fuzzy Logic</i> .....	9
2.1.1.2 Jaringan Saraf Tiruan .....	13
2.1.1.3 Sistem Pakar .....	17
2.1.2 <i>Web</i> .....	26
2.1.3 <i>Database</i> (Basis Data) .....	27
2.1.4 Validasi Sistem .....	27
2.2 Variabel Penelitian .....	28
2.3 <i>Software Pendukung</i> .....	30
2.3.1 <i>Xampp</i> .....	32
2.3.2 <i>phpMyadmin</i> .....	33
2.3.3 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	34
2.4 Penelitian Terdahulu .....	54
2.5 Kerangka Pemikiran .....	56
BAB III .....	58
METODE PENELITIAN .....	58
3.1 Desain Penelitian .....	58
3.2 Teknik Pengumpulan Data .....	61
3.3 Operasional Variabel .....	62
3.4 Metode Analisis Data .....	63
3.4.1 Desain Basis Pengetahuan .....	64

3.4.2 Struktur Kontrol (Mesin inferensi) .....	67
3.4.3 DesainUML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	69
3.4.4 <i>Prototype</i> .....	79
3.5 Lokasi dan Jadwal Penelitian .....	83
3.5.1 Lokasi .....	83
3.5.2 Jadwal Penelitian .....	83
BAB IV .....	1
<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>1</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	1
4.2 Pembahasan Sistem .....	95
4.2.1 Pengujian Validasi Sistem .....	95
4.2.2 Pengujian dengan Pakar.....	101
5.1 Kesimpulan .....	103
5.2 Saran.....	103
LAMPIRAN I FORM WAWANCARA .....	107
LAMPIRAN II FOTO WAWANCARA .....	109
LAMPIRAN III SURAT PENELITIAN.....	110
LAMPIRAN IV SURAT BALASAN PENELITIAN.....	111

**DAFTAR PUSTAKA**

**RIWAYAT HIDUP**

**SURAT KETERANGAN PENELITIAN**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Aturan kombinasi MCYIN .....	24
Tabel 2.2 Bobot Certainty Factor .....	24
Tabel 2.3 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	48
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	50
Tabel 2.5 Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	51
Tabel 2.6 Lanjutan .....	52
Tabel 2.7 Tabel <i>class Diagram</i> .....	53
Tabel 3.1 Tabel data kerusakan .....	65
Tabel 3.2 Tabel penyebab kerusakan dan solusi mesin kasir .....	65
Tabel 3.3 Tabel penyebab kerusakan mesin kasir .....	66
Tabel 3.4 Jadwal Penelitian.....	84
Tabel 4.1 Pengujian Menu Halaman Utama .....	95
Tabel 4.2 Pengujian Data Kerusakan.....	96
Tabel 4.3 Pengujian Tambah Data Kerusakan .....	96
Tabel 4.4 Pengujian <i>Edit</i> Data Kerusakan .....	96
Tabel 4.5 Pengujian Hapus Data Kerusakan .....	97
Tabel 4.6 Pengujian Data Penyebab Kerusakan.....	97
Tabel 4.7 Pengujian Tambah Data Penyebab Kerusakan .....	97
Tabel 4.8 Pengujian <i>Edit</i> Data Penyebab Kerusakan .....	98
Tabel 4.9 Pengujian Hapus Data Penyebab Kerusakan .....	98
Tabel 4.10 Pengujian Menu Basis Pengetahuan.....	98
Tabel 4.11 Pengujian Tambah Data Basis Pengetahuan.....	99
Tabel 4.12 Pengujian <i>Edit</i> Data Basis Pengetahuan .....	99
Tabel 4.13 Pengujian Hapus Data Basis Pengetahuan.....	99
Tabel 4.14 Pengujian Menu Ubah <i>Password</i> .....	100
Tabel 4.15 Pengujian Menu <i>Log Out</i> .....	100
Tabel 4.16 Pengujian Halaman <i>Login</i> .....	100
Tabel 4.17 Pengujian Deteksi Kerusakan .....	101
Tabel 4.18 Tabel Hasil Perbandingan Antara Sistem Dengan Pakar .....	102

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Sistem Pakar .....	26
Gambar 2.2 Logo Xampp .....	32
Gambar 2.3 Logo phpMyAdmin .....	33
Gambar 2.4 Logo PHP.....	34
Gambar 2.5 Logo HTML ( <i>Hyper text markup language</i> ).....	37
Gambar 2.6 Logo CSS ( <i>Cascading Style sheet</i> ).....	40
Gambar 2.7 Logo JavaScript.....	42
Gambar 2.8 Logo jQuery .....	43
Gambar 2.9 Logo MySQL .....	44
Gambar 2.10 Logo Sublime text .....	45
Gambar 2.11 Logo StarUML.....	46
Gambar 2.12 Kerangka Pemikiran .....	56
Gambar 3.1 Desain Penelitian .....	59
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> .....	68
Gambar 3.3 Use Case Diagram .....	70
Gambar 3.4 <i>Diagram activity user login</i> .....	71
Gambar 3.5 <i>Diagram activity</i> data kerusakan .....	71
Gambar 3.6 <i>Diagram activity</i> data penyebab kerusakan .....	72
Gambar 3.7 <i>Diagram activity</i> data basis pengetahuan.....	72
Gambar 3.8 <i>Diagram activity lupa password</i> .....	73
Gambar 3.9 <i>Diagram activity logout</i> .....	73
Gambar 3.10 <i>Diagram activity</i> deteksi kerusakan mesin kasir .....	74
Gambar 3.11 <i>Sequence diagram</i> login .....	75
Gambar 3.12 <i>Sequence diagram</i> data kerusakan kasir .....	75
Gambar 3.14 <i>Sequence diagram</i> data basis pengetahuan .....	76
Gambar 3.15 <i>Sequence diagram</i> ubah password.....	77
Gambar 3.16 <i>Sequence diagram</i> logout .....	77
Gambar 3.17 <i>Sequence diagram</i> deteksi kerusakan .....	78
Gambar 3.18 <i>class diagram</i> .....	78
Gambar 3.19 Tampilan halaman <i>web</i> .....	79
Gambar 3.20 Tampilan halaman utama .....	80
Gambar 3.21 Tampilan halaman kerusakan .....	80
Gambar 3.22 Tampilan halaman penyebab kerusakan .....	81

Gambar 3.23 Tampilan halaman basis pengetahuan .....	81
Gambar 3.24 Tampilan halaman ubah <i>password</i> .....	82
Gambar 3.25 Tampilan halaman deteksi kerusakan .....	82
Gambar 4.1 <i>Login</i> .....	86
Gambar 4.2 Menu Utama .....	87
Gambar 4.3 Data Kerusakan.....	88
Gambar 4.4 <i>Edit</i> Data Kerusakan .....	88
Gambar 4.5 Tambah Data Kerusakan .....	89
Gambar 4.6 Basis Pengetahuan .....	90
Gambar 4.7 Tambah Basis Pengetahuan.....	91
Gambar 4.8 Ubah Basis Pengetahuan .....	91
Gambar 4.9 Ubah <i>Password</i> .....	92
Gambar 4.10 Deteksi Kerusakan .....	93
Gambar 4.11 Hasil Deteksi .....	94

## DAFTAR RUMUS

Halaman

CF(H,E) = MB(H,E) - MD(H,E)	Rumus 2.1 Hasil Akhir <i>Certainty Factor</i> .....	22
CF(H,e) = CF(E,e) * CF(H,E)	Rumus 2.2 Dasar Rumus <i>Certainty Factor</i> .....	23
CF(H,e) = CF(H,E)	Rumus 2.3 Nilai Kepastian.....	23
CF[H,E]=MB[H,E] – MD[H,E]	Rumus 3.1 Hasil Certainty Factor .....	63
CF[H,E]1= CF[H] * CF[E]	Rumus 3.2 Dasar Rumus <i>Certainty Factor</i> .....	63
CFcombineCF[H,E]1,2 = CF[H,E]1 + CF[H,E]2 * [1 - CF[H,E]1]	Rumus 3.3 <i>Combine Certainty Factor</i> .....	64
CFcombineCF[H,E]old,3 = CF[H,E]old + CF[H,E]3 * [1CF[H,E]old]	Rumus 3.4 <i>Combine Certainty Factor Old</i> .....	64

## **DAFTAR LAMPIRAN**

	Halaman
LAMPIRAN I FORM WAWANCARA .....	107
LAMPIRAN II FOTO WAWANCARA .....	109
LAMPIRAN III SURAT PENELITIAN .....	110
LAMPIRAN IV SURAT BALASAN PENELITIAN .....	111