

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
KASIR DI FAIQOH BOUTIQUE MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC 6.0**

SKRIPSI



**Oleh:
Nursyahira
141510047**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2018**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
KASIR DI FAIQOH BOUTIQUE MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC 6.0**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
guna memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh:
Nursyahira
141510047**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2018**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Nursyahira
NPM/NIP : 141510047
Fakultas : Teknik dan Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa “**Skripsi**” yang saya buat dengan judul:

Rancang Bangun Sistem Informasi Kasir di Faiqoh Boutique Menggunakan Visual Basic 6.0

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun.

Batam, 03 Agustus 2018

Materai 6000

Nursyahira
141510047

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KASIR DI FAIQOH BOUTIQUE MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0

**Oleh
Nursyahira
141510047**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
guna memperoleh gelar Sarjana**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera dibawah ini**

Batam, 03 Agustus 2018

**Tukino, S.Kom., M.SI.
Pembimbing**

ABSTRAK

Perkembangan Teknologi informasi (IT) dapat dikatakan berdampak sangat besar bagi dunia usaha sebagai dukungan proses bisnis internal dan untuk menambah daya saing perusahaan, kemampuan mengolah data dan menggunakan informasi secara efektif merupakan hal yang sangat penting bagi suatu perusahaan dagang seperti boutique. Salah satu boutique yang akan menerapkan perkembangan teknologi informasi adalah Toko Faiqoh Boutique, Toko Faiqoh Boutique sudah berdiri sejak 4 tahun yang lalu sekitar tahun 2014 yang beralamat di Dc Mall Lt.Dasar Blok G No.32. Toko ini menjual pakaian muslim.Saat ini Toko Faiqoh Boutique masih harus melakukan pencatatan secara manual untuk transaksi jual beli, sehingga akan memakan banyak waktu bila ingin mencari semua data-data yang lama. Program kasir yang akan dirancang akan memuat informasi yang diperlukan pemilik dan admin tersebut. Dalam penelitian ini penulis menggunakan sistem *waterfall* dan teknik pengerjaan dengan metode *Object Oriented Programming (OOP)* seperti *Unified Modeling Language(UML)* yang terdiri dari *use case*, *class*, *sequence* dan *activity* diagram. Bahasa pemrograman yang digunakan menggunakan *Microsoft Visual Basic* dan *database* menggunakan *MySQL*. Hasil dari penelitian ini adalah dibangun aplikasi sistem informasi kasir menggunakan program *Visual Basic 6.0* berbasis dekstop agar tidak terjadi penumpukan data lagi, dan data mudah untuk dicari Maka perlu dilakukan penelitian yang membahas tentang Rancang Bangun Sistem Informasi Kasir di Faiqoh Boutique Menggunakan Visual Basic 6.0

Kata Kunci: Sistem Informasi, Waterfall, UML, Microsoft Visual Basic

ABSTRACT

The development of information technology (IT) can make a huge contribution to the business world as part of internal business and to increase power, the ability to process data and use information effectively as a very profitable thing for trading companies such as boutiques. One of the boutiques that will be activated is Information Technology Boutique Shop, Toko Faiqoh Boutique has been established since 4 years ago around 2014, having its address at Dc Mall Lt. Base Blok G No.32. This shop sells Muslim clothing. At this time Toko Faiqoh Butik still has to do manual recording for buying and selling transactions, Jakarta will take a lot of time if you want to find all the old data. The cashier program that will be designed will contain information needed by the owner and admin. In this study the author uses a waterfall system and workmanship techniques with methods. (UML) which consists of use cases, classes, sequence and activity diagrams. The programming language used uses Microsoft Visual Basic and the database uses MySQL. The results of this study are built cashier information system applications using the Desktop-based Visual Basic 6.0 program so that there will be no more data buildup, and data is easy to find. Therefore, research needs to be done on the Cash Register Information System Design at Faiqoh Boutique Using Visual Basic 6.0.

Keywords: *Information Systems, Waterfall, UML, Microsoft Visual Basic*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji dan syukur kehadiran Allah SWT atas segala karunia rahmat dan hidayahnya sehingga skripsi dengan judul “**Rancang Bangun Sistem Informasi Kasir di Faiqoh Boutique Menggunakan Visual Basic 6.0**” ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam pengungkapan, penyajian, dan pemilihan kata-kata maupun pembahasan dalam skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu dengan penuh kerendahan hati penulis mengharapkan saran, kritik dan segala bentuk pengarahannya yang membangun dari semua pihak untuk perbaikan kedepannya.

Banyak pihak yang tulus ikhlas memberikan bantuan, baik melalui kata-kata maupun dorongan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terimakasih disertai penghargaan setinggi-tingginya kepada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.Kom., M.SI., selaku Rektor di Universitas Putera Batam.
2. Bapak Amrizal, S.Kom., M.SI., selaku Dekan Fakultas di Universitas Putera Batam.
3. Bapak Muhammad Rasid Ridho, S.Kom., M.SI selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam
4. Bapak Tukino, S.Kom., M.SI., selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

5. Ibu Mesri Silalahi, S.Kom., M.SI., selaku pembimbing akademik penulis di Universitas Putera Batam
6. Para dosen Program Studi Sistem Informasi, dimana telah memberi dan memberikan masukan kepada penulis.
7. Kedua orang tua penulis, yang selalu menyemangati dan motivasi kepada penulis.
8. Tante dan Om serta keluarga besar penulis yang juga memberikan dukungan dan motivasi.
9. Teman-teman Universitas Putera Batam kampus Tiban, khususnya kelas malam Program Studi Sistem Informasi yang selalu memberikan masukan kepada penulis.
10. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyusun dan menyelesaikan skripsi ini.

Hanya doa yang dapat penulis panjatkan semoga Allah *SWT* berkenan membalas kebaikan semua pihak diatas. Akhir kata semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak yang berkepentingan

Batam, 03 Agustus 2018

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Aspek Penelitian.....	5
1.6.1 Aspek Teoritis.....	5
1.6.2 Aspek Praktis	5
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	 7
2.1 Teori Umum	7
2.1.1. Teori Sistem.....	7
2.1.2 Teori Informasi	11
2.1.3 Teori Sistem Informasi	14
2.1.4 Teori Basis Data (<i>Database</i>).....	19
2.1.5 Teori Aliran Sistem Informasi (ASI)	21
2.1.6 Teori SDLC.....	22
2.1.7 Teori <i>Diagram UML</i>	25
2.1.8 Teori <i>Use Case</i>	39
2.1.9 Teori <i>Activity Diagram</i>	41
2.1.10 Teori <i>Sequence Diagram</i>	42
2.1.11 Teori <i>Class Diagram</i>	44
2.2. Teori Khusus	45
2.2.1 Teori Kasir	45
2.2.2 Teori Penjualan	46
2.2.3 Teori <i>Visual Basic</i>	50
2.2.4 Teori <i>MySQL</i>	53
2.2.5 Teori <i>Xampp</i>	56
2.3 Penelitian Terdahulu.....	59

BAB III METODE PENELITIAN	67
3.1. Desain Penelitian	67
3.2. Objek Penelitian	68
3.3. Analisa SWOT Program Yang Berjalan.....	74
3.4. Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan	76
3.5. Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan	76
3.7. Permasalahan yang Sedang Dihadapi.....	78
3.8 Usulan Pemecahan Masalah	78
 BAB IV ANALISA PEMBAHAN DAN IMPLEMENTASI	 79
4.1 Analisa Sistem Yang Baru	79
4.1.1 Aliran Sistem Informasi Yang Baru	79
4.1.2 <i>Use Case Diagram</i>	82
4.1.3 <i>Activity Diagram</i>	84
4.1.4 <i>Sequence Diagram</i>	93
4.1.5 <i>Class Diagram</i>	98
4.1.6 Spesifikasi Proses.....	107
4.1.7 Kamus Data.....	110
4.2 Desain Rincian	111
4.2.1 Rancangan Layar Masukan.....	111
4.2.2 Rancangan <i>File</i>	117
4.3 Rencana Implementasi	122
4.3.1 Jadwal Implementasi.....	122
4.4 Perbandingan Sistem	123
4.5 Analisa Produktifitas	124
4.5.1 Segi Efisiensi	124
4.5.2 Segi efektifitas	125
4.6 Hasil Uji <i>Black Box</i>	125
 BAB V SIMPULAN DAN SARAN	 139
5.1 Simpulan.....	139
5.2 Saran	139
DAFTAR PUSTAKA	141
LAMPIRAN:	
LAMPIRAN 1. PENDUKUNG PENELITIAN	
LAMPIRAN 2. DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN 3. SURAT KETERANGAN PENELITIAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Hubungan antar tiap karakteristik sistem	11
Gambar 2. 2 Logo <i>Database</i>	21
Gambar 2. 3 Logo SDLC (<i>Systems Development Life Cycle</i>)	24
Gambar 2. 4 Logo <i>Microsoft Visual Basic 6.0</i>	53
Gambar 2. 5 Logo <i>MySQL</i>	56
Gambar 2. 6 Logo <i>XAMPP</i>	58
Gambar 3. 1 Desain Penelitian.....	68
Gambar 3. 2 Struktur organisasi <i>Faiqoh Boutique</i>	73
Gambar 3. 3 Aliran Sistem Informasi	77
Gambar 4. 1 Aliran Sistem Informasi Yang Baru.....	81
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram</i>	82
Gambar 4. 3 Diagram Aktivitas <i>Login</i> Untuk Admin.....	84
Gambar 4. 4 Diagram Aktivitas <i>Data</i>	86
Gambar 4. 5 Diagram Aktivitas Untuk Pemilik.....	88
Gambar 4. 6 Diagram Aktivitas <i>Data</i> Untuk Pemilik	90
Gambar 4. 7 Diagram Aktivitas <i>Data</i> Untuk Distributor	92
Gambar 4. 8 <i>Sequence Diagram</i> Admin	94
Gambar 4. 9 <i>Sequence Diagram</i> <i>Data</i>	95
Gambar 4. 10 <i>Sequence Diagram</i> Distributor.....	96
Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram</i> <i>Data User</i>	97
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram</i> <i>Data Stock</i>	98
Gambar 4. 13 <i>Class Diagram</i>	99
Gambar 4. 14 Rancangan Halaman Awal	111
Gambar 4. 15 Rancangan Layar Masuk (<i>Login</i>).....	112
Gambar 4. 16 Rancangan Form Beranda	113
Gambar 4. 17 Menu <i>Data</i>	114
Gambar 4. 18 Rancang Layar <i>Data Distributor</i>	115
Gambar 4. 19 Rancang Layar <i>Data User</i>	116
Gambar 4. 20 Form Beranda.....	144
Gambar 4. 21 Form <i>Login</i>	148
Gambar 4. 22 Form <i>Data</i>	149
Gambar 4. 23 Form Distributor.....	152
Gambar 4. 24 Form <i>User</i>	155
Gambar 4. 25 Form <i>Stock</i>	158
Gambar 4. 26 Form Kategori	160

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol – Simbol Pada Aliran Sistem Informasi	21
Tabel 2. 2 Simbol diagram <i>UML</i>	31
Tabel 2. 3 Simbol-simbol standar <i>component diagram</i>	37
Tabel 2. 4 Simbol-simbol pada <i>Deployment Diagram</i>	39
Tabel 2. 5 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i>	40
Tabel 2. 6 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	42
Tabel 2. 7 <i>Sequence Diagram</i>	43
Tabel 2. 8 Tipe data dalam <i>MySQL</i>	55
Tabel 4. 1 Keterangan Diagram <i>Use Case</i>	82
Tabel 4. 2 Keterangan Diagram Aktivitas <i>Login</i> Untuk Admin	85
Tabel 4. 3 Keterangan Diagram Aktivitas Data	87
Tabel 4. 4 Keterangan Diagram Aktivitas <i>Login</i> Untuk Pemilik.....	89
Tabel 4. 5 Keterangan Diagram Aktivitas Data Untuk Pemilik	91
Tabel 4. 6 Keterangan Diagram Aktivitas <i>Login</i> Untuk Distributor.....	92
Tabel 4. 7 Tabel <i>Class Diagram</i> Distributor	99
Tabel 4. 8 Tabel <i>Class Diagram</i> <i>Stock</i>	101
Tabel 4. 9 Tabel <i>Class Diagram</i> Data	103
Tabel 4. 10 Tabel <i>Class</i> Kategori.....	105
Tabel 4. 11 Spesifikasi Proses 1.0.....	107
Tabel 4. 12 Spesifikasi Proses 2.0.....	108
Tabel 4. 13 Kamus Data <i>Login</i>	110
Tabel 4. 14 Kamus Data Butik.....	110
Tabel 4. 15 Rancang Layar Data Stok Barang.....	117
Tabel 4. 16 Rancangan <i>File Login</i>	118
Tabel 4. 17 Rancangan <i>File</i> Data	119
Tabel 4. 18 Rancangan <i>File</i> Distributor.....	120
Tabel 4. 19 Rancangan <i>File Stock</i>	121
Tabel 4. 20 Rancangan <i>File</i> Kategori	122
Tabel 4. 21 Jadwal Penelitian	123
Tabel 4. 22 Perbandingan Sistem.....	123
Tabel 4. 23 Tabel Pengujian <i>Black Box</i> Pada <i>Login</i>	125
Tabel 4. 24 Tabel Pengujian <i>Black Box</i> Pada Data.....	127
Tabel 4. 25 Tabel Pengujian <i>Black Box</i> Pada Distributor.....	130
Tabel 4. 26 Tabel Pengujian <i>Black Box</i> Pada <i>User</i>	132
Tabel 4. 27 Tabel Pengujian <i>Black Box</i> Pada <i>Stock</i>	134
Tabel 4. 28 Tabel Pengujian <i>Black Box</i> Kategori	136