

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Mardika, K. (2014). Hubungan Berat Badan Dan Tinggi Badan Terhadap Kecepatan Renang Gaya Crawl 50 Meter Pada Atlet Putri Usia 10 Sampai 15 Tahun Klub Spectrum Semarang Tahun 2011.
- Android Studio Release Notes | Android Developers. (2018). Retrieved May 5, 2018, from <https://developer.android.com/studio/releases/>
- Nurhayati. (2013). Sistem Pakar Diognosa Penyakit Ispa (Infeksi Saluran Pernapasan Akut) Dengan Menggunakan Metode Certainty Factor. *Pelita Informatika Budi Darma*, 110–113.
- Apridianto, A., Satoto, K. I., & Windasari, I. P. (2016). Aplikasi Keliling Nusantara Edisi Sumatera Berbasis Android dan iOS. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 3(3), 362–369. <https://doi.org/10.14710/JTSISKOM.3.3.2015.362-369>
- Mukhtar, N., & Samsudin. (2014). Sistem Pakar Diagnosa Dampak Penggunaan Softlens Menggunakan Metode Backward Chaining. *Jurnal Buana Informatika*, *Volumen* 6, 21–30. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.24002/jbi.v6i1.401>
- Ariani Sukamto, R., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Artikel, M. B., Bisnisbisnis, W., & Luthfi, F. (2017). Penggunaan Framework Laravel Dalam Rancang Bangun, 2(1), 34–41.
- Case, A., & Richard, G. G. (2016). Detecting objective-C malware through memory forensics. *Digital Investigation*, 18, S3–S10.

<https://doi.org/10.1016/j.diin.2016.04.017>

Chinnathambi, K. (2016). *Learning react*.

Budihartono, W., & Suhartono, D. (2014). *Artificial Intelligence: Konsep dan Penerapannya*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.

Ekawati, N. (2015). Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA).
Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA), 2(1), 1–4. Retrieved
from analisis sentiment, teks mining, NoSQL

Fikri, I. Al, Herumurti, D., & Rahman, R. (2016). Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan Menggunakan Platform Wikitude untuk Studi Kasus Lingkungan ITS. *Jurnal Teknik ITS*, 5(ISSN:2337-3539), 48–51.

Fitriah, A. H., & K D, A. B. F. (2016). *Diet Mayo: Lose Weight in 13 Days with Healthy Life*. Jakarta Selatan: Wahyumedia.

Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan Atk Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung). *Jurnal Informatika*, 13(2), 126–137.

Harni Kusniyanti, N. S. P. S. (2016). Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android, 9(1), 9–18.

Hartanto Alvin. (2018). *Bukan Buku Diet*. (M. Rainayati & R. A. Putri, Eds.). Grasindo.

Khanna, P., & Singh, A. (2016). Google Android Operating System : A Review. *International Journal of Computer Applications*, 147(4), 8887.

Kornienko, A. A., Kornienko, A. V., Fofanov, O. B., & Chubik, M. P. (2015). Knowledge in Artificial Intelligence Systems: Searching the Strategies for

- Application. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 166, 589–594.
<https://doi.org/10.1016/j.sbspro.2014.12.578>
- Kusmaryanto, S. (2014). Jaringan Saraf Tiruan Backpropagation untuk Pengenalan Wajah Metode Ekstraksi Fitur Berbasis Histogram, 8(2), 193–198.
- Lengkong, H. N., Sinsuw, A. A. E., & Lumenta, A. S. . (2015). Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 2015(2015), 18–25.
- Mengenai pembaruan iOS 11 - Apple Support. (2018). Retrieved May 5, 2018, from <https://support.apple.com/id-id/HT208067#113>
- Murtiwiayati, & Lauren, G. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar berbasis Android. *Jurnal Ilmiah*, 12, 2,3.
- Nugraha, A. S., Sugianto, I., & Prasetyo, T. F. (2016). APLIKASI SISTEM PAKAR CARA DIET BERDASARKAN GOLONGAN DARAH (Studi Kasus : Masyarakat Majalengka), 03(01), 37–45.
- Nur Hasanah, S., & Indriani Widiastuti, N. (2014). REPRESENTASI EMOSI MENGGUNAKAN LOGIKA FUZZY PADA PERMAINAN BONNY ' S TOOTH BOOTH *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 3(2).
- Perwira, R. I. (2014). Purwarupa Sistem Pakar Untuk Menentukan Jumlah Kalori Diet Bagi Penderita Diabetes Mellitus. *Teknologi Informasi*, 10(2), 79–90.
- Sulihati, & Andriyani. (2016). Aplikasi Akademik Online Berbasis Mobile Android Pada Universitas Tama Jagakarsa. *Teknik Utama Jurnal Sains Dan Teknologi*,

XI(152), 15–26. <https://doi.org/1978001>

Xcode Release Notes. (2018). Retrieved May 5, 2018, from
https://developer.apple.com/library/content/releasenotes/DeveloperTools/RN-Xcode/Chapters/Introduction.html#//apple_ref/doc/uid/TP40001051-CH1-DontLinkElementID_1

Yatini, I. (2014). Aplikasi Pengolahan Citra Berbasis Web Menggunakan Javascript dan JQuery. *Teknik*, 3, 1–8. Retrieved from
<http://jurnalteknik.janabadra.ac.id/wp-content/uploads/2015/01/3-IndraYatini-April-2014.pdf>