

**PENERAPAN VMIX SEBAGAI MEDIA STREAMING  
DI BATAM TV KOTA BATAM**

**SKRIPSI**



Oleh:  
**Dwi Wahyu Krisna Putra**  
**140210041**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
2018**

# **PENERAPAN VMIX SEBAGAI MEDIA STREAMING DI BATAM TV KOTA BATAM**

## **SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
guna memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh:**  
**Dwi Wahyu Krisna Putra**  
**140210041**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
2018**

## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana, dan/atau magister), baik di Universitas Putera Batam maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Batam, 02 Agustus 2018

Yang membuat pernyataan,

Materai  
6  
000

Dwi Wahyu Krisna Putra  
140210041

**PENERAPAN VMIX SEBAGAI MEDIA STREAMING DI  
BATAM TV KOTA BATAM**

**Oleh:  
Dwi Wahyu Krisna Putra  
140210041**

**SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
guna memperoleh gelar Sarjana**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal  
seperti tertera di bawah ini**

**Batam, 05 September 2018**

**Hotma Pangaribuan, S.Kom., M.SI.  
Pembimbing**

## **ABSTRAK**

Keputusan pemerintah untuk mengadopsi teknologi penyiaran digital menggantikan teknologi televisi analog memang dapat dipahami. Teknologi penyiaran digital kemudian menjadi jawaban yang masuk akal karena teknologi ini dapat memperbanyak kanal televisi. Televisi digital di Indonesia ke depan. belakangan ini, masyarakat lebih memilih untuk menonton televisi secara online untuk menikmati tayangan-tayangan yang mendidik juga menghibur. Disebabkan kesibukan yang semakin meningkat, masyarakat biasanya tidak memiliki cukup waktu untuk duduk menonton televisi atau terlewat acara televisi yang disukainya. Batam TV adalah salah satu stasiun televisi regional yang Kekuatan daya pancar saat ini adalah 5 KW dipancarkan di Channel 51 UHF dan terus melakukan pengembangan untuk semakin memperluas jangkauan siarannya. vMix video software adalah solusi lengkap dengan fitur LIVE mixing, switching, recording dan LIVE streaming SD, sumber video full HD dan 4K termasuk kamera, file video, DVD, gambar, Powerpoint dan banyak lagi. Mengembangkan dan sosialisasi teknologi multimedia dan streaming dengan mengoptimalkan jaringan dan bandwidth, sehingga data yang diambil bisa langsung dimainkan. Selain itu juga, Pengguna Vmix Video software sebaiknya mengikuti perkembangan dari pembaruan software itu sendiri, untuk meningkatkan kualitas gambar dan menggunakan bandwith yang cukup sebelum melakukan kegiatan streaming.

**Kata kunci:** Peralihan TV Analog ke TV Digital, Batam Televisi, *Vmix Video Software*, Streaming Video, Kegunaan *Vmix Video Software*

## **ABSTRACT**

*The Government's decision to adopt the technology of digital broadcasting replaces analog television technology can indeed be understood. The technology of digital broadcasting would later become the answers make sense because this technology can reproduce the television channel. Digital television in Indonesia in the future. lately, people prefer to watch television online to enjoy the impressions-impressions educating also entertaining. Due to an increasing preoccupation, people usually do not have enough time to sit watching television or its preferred television shot. Batam TV is one of the regional television station Power emissivity is currently a 5 KW emitted on Channel 51 UHF and continue to do development to further expand the range of siarnya. vMix video software is a complete solution with features LIVE switching, mixing, recording and LIVE streaming video source SD, full HD and 4 k camera, video files, DVDs, pictures, Powerpoint and much more. Developing and dissemination technology multimedia and streaming with mengoptimalkan networks and bandwidth, so that the data can be taken directly. In addition, users of Vmix Video software should keep track of updates to the software itself, to improve image quality and sufficient bandwidth to use before doing the activity stream.*

**Keywords:** *The transition of analog TV to Digital TV, Batam Television, Vmix Video Software, Streaming Video, Usefulness of Vmix Video Software*

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan YME yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk gelar sarjana.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Putera Batam
2. Ketua Program Studi Teknik Informatika Bapak Andi Maslan, ST., M.SI.
3. Bapak Hotma Pangaribuan, S.Kom., M.SI. selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.
4. Bapak Januardi Nasir, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing akademik
5. Dosen dan Staff Universitas Putera Batam.
6. Bapak Andra S Kelana selaku Direktur PT Batam Multimedia Televisi.
7. Bayum Syafruddin selaku Manager Teknik dan Penyiaran
8. Ahmad Firzada / Staf Studio / Narasumber dalam penelitian ini.
9. Kedua orang tua penulis yang selalu mendoakan penulis hingga penulisan skripsi ini selesai.
10. Keluarga penulis yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi kepada penulis agar penelitian ini selesai tepat waktu.
11. Teman-teman seperjuangan yang bersedia membagi ilmunya dan *sharing* pendapat dalam rangka pembuatan skripsi ini.
12. Semua pihak yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya dalam memberikan data/informasi selama penulis membuat skripsi yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Batam, 05 September 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

Halaman

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| HALAMAN SAMPUL DEPAN     |     |
| HALAMAN JUDUL.....       | ii  |
| HALAMAN PERNYATAAN ..... | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN.....  | iv  |
| ABSTRAK .....            | v   |
| <i>ABSTRACT</i> .....    | vi  |
| KATA PENGANTAR .....     | vii |
| DAFTAR ISI.....          | ix  |
| DAFTAR TABEL.....        | xi  |
| DAFTAR GAMBAR .....      | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN.....     | xiv |

### **BAB I PENDAHULUAN**

|                                |   |
|--------------------------------|---|
| 1.1. LATAR BELAKANG .....      | 1 |
| 1.2. IDENTIFIKASI MASALAH..... | 3 |
| 1.3. PEMBATASAN MASALAH.....   | 4 |
| 1.4. RUMUSAN MASALAH .....     | 4 |
| 1.5. TUJUAN PENELITIAN .....   | 4 |
| 1.6. MANFAAT PENELITIAN.....   | 4 |

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

|   |    |
|---|----|
| 2.1. TEORI DASAR .....  | 6  |
| 2.1.1. Interaksi Manusia dan Komputer .....                         | 6  |
| 2.1.2. Antarmuka Manusia dan Komputer .....                         | 6  |
| 2.1.3. Strategi Pembangunan Antarmuka.....                          | 10 |
| 2.1.4. Faktor Manusia dan Komputer.....                             | 12 |
| 2.1.5. Indera Penglihatan.....                                      | 13 |
| 2.1.6. Luminans ( <i>Luminance</i> ) .....                          | 14 |
| 2.1.7. Kontras .....  | 14 |
| 2.1.8. Kecerahan.....   | 15 |
| 2.1.9. Persepsi .....   | 15 |
| 2.2. TEORI KHUSUS .....   | 17 |
| 2.2.1. Perkembangan TV Analog ke TV Digital.....                    | 19 |
| 2.2.2. Sekilas Tentang Batam TV .....                               | 21 |
| 2.2.3. Analisa Interaksi Manusia dan Komputer pada VMIX Video ..... | 22 |
| 2.3. PENELITIAN TERDAHULU .....                                     | 31 |
| 2.4. KERANGKA PEMIKIRAN .....                                       | 38 |

|  |            |
|--|------------|
| <b>BAB III METODE PENELITIAN</b>                                   |            |
| 3.1. DESAIN PENELITIAN .....                                       | 40         |
| 3.2. PENELITIAN ACTION .....                                       | 42         |
| 3.3. OPERASIONAL VARIABEL.....                                     | 45         |
| 3.3.1. Pengenalan dan Fitur Vmix.....                              | 45         |
| 3.4. POPULASI DAN SAMPEL .....                                     | 54         |
| 3.4.1. Populasi.....   | 54         |
| 3.4.2. Sampel.....   | 58         |
| 3.5. TEKNIK DAN ALAT PENGUMPULAN DATA .....                        | 62         |
| 3.4.1. Teknik Pengumpulan Data .....                               | 63         |
| 3.6. METODE ANALISIS DATA .....                                    | 64         |
| 3.7. LOKASI DAN JADWAL PENELITIAN.....                             | 65         |
| 3.4.1. Lokasi Penelitian.....                                      | 65         |
| 3.4.2. Jadwal Penelitian.....                                      | 65         |
| <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>                                 |            |
| 4.1. KONFIGURASI LIVE STREAMING .....                              | 67         |
| 4.1.1. Konfigurasi Flash/RTMP Stream.....                          | 67         |
| 4.1.2. Facebook Live Streaming .....                               | 71         |
| 4.1.3. Youtube Live Streaming .....                                | 75         |
| 4.1.4. Kamera Live Streaming .....                                 | 78         |
| 4.2. OUTPUT VMIX .....   | 82         |
| 4.2.1 External Output / NDI.....                                   | 82         |
| 4.2.2 Streaming Quality Window.....                                | 84         |
| 4.2.3 Audio Output.....  | 86         |
| 4.2.4 Record .....   | 82         |
| 4.3. PENGARUH BANDWITH .....                                       | 88         |
| 4.3.1. Manajemen Bandwidth .....                                   | 90         |
| 4.3.2. Quality of Service (QoS).....                               | 91         |
| 4.3.3. Rekapitulasi Parameter <i>Quality of Service</i> (QoS)..... | 97         |
| <b>BAB VKESIMPULAN DAN SARAN</b>                                   |            |
| 5.1. KESIMPULAN .....  | 99         |
| 5.2. SARAN .....   | 100        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>  | <b>101</b> |
| RIWAYAT HIDUP .....  | 104        |
| SURAT KETERANGAN PENELITIAN .....                                  | 106        |
| SURAT BALASAN PENELITIAN .....                                     | 107        |
| LAMPIRAN .....   | 108        |

## **DAFTAR TABEL**

|  | Halaman |
|--|---------|
| Tabel 2. 1 Perbandingan Kecakapan Relative Manusia dan Komputer..... | 13      |
| Tabel 2. 2 Kombinasi warna terbaik .....                             | 16      |
| Tabel 3. 1 Input Source vMix .....                                   | 45      |
| Tabel 3. 2 Standarisasi Pemakaian <i>Delay</i> .....                 | 60      |
| Tabel 3. 3 Standarisasi pemakaian <i>jitter</i> .....                | 61      |
| Tabel 3. 4 Standarisasi <i>Packet Loss rate</i> .....                | 62      |
| Tabel 3. 5 Jadwal Kegiatan .....                                     | 66      |
| Tabel 4. 1 Indeks parameter QoS .....                                | 92      |
| Tabel 4. 2 Katagori Packet Loss .....                                | 93      |
| Tabel 4. 3 Katagori Packet Delay .....                               | 94      |
| Tabel 4. 4 Kategori Jitter.....                                      | 96      |
| Tabel 4. 5 Kategori Throughput.....                                  | 97      |
| Tabel 4. 6 Rekapitulasi parameter <i>QoS</i> pada jam produksi ..... | 98      |

## DAFTAR GAMBAR

| Halaman   |    |
|---|----|
| Gambar 2.1 Contoh Program Sederhana.....                              | 7  |
| Gambar 2.2 Contoh Program Sederhana.....                              | 5  |
| Gambar 2.3 Contoh Ragam Interaksi.....                                | 10 |
| Gambar 2.4 Kisi Kisi Herman.....                                      | 15 |
| Gambar 2.5 Studio Penyiaran Batam Televisi .....                      | 21 |
| Gambar 2.6 Tampilan Software VMix Video.....                          | 22 |
| Gambar 2.7 Tampilan Select VMix Software.....                         | 25 |
| Gambar 2.8 Tampilan NDI (Network Device Interface) Vmix Software..... | 25 |
| Gambar 2.9 Tampilan Output VMIX Software .....                        | 16 |
| Gambar 2.10 Tampilan Share Facebook Live dan Youtube Live.....        | 17 |
| Gambar 2.11 Kerangka Pemikiran.....                                   | 22 |
| Gambar 3.1 Desain Penelitian.....                                     | 40 |
| Gambar 3.2 Alur TV Streaming Menggunakan Vmix Video di Batam TV ..... | 43 |
| Gambar 3.3 Tampilan <i>menu Video Input</i> vMix video.....           | 47 |
| Gambar 3.4 Tampilan <i>List Control</i> vMix video .....              | 48 |
| Gambar 3.5 Tampilan <i>Edit Item</i> vMix video .....                 | 48 |
| Gambar 3.6 Tampilan Setup Resolution Video vMix video.....            | 49 |
| Gambar 3.7 Tampilan <i>Control Video</i> vMix video.....              | 50 |
| Gambar 3.8 Streaming Quality vMix video.....                          | 51 |
| Gambar 3.9 Mini Converter SDI to Analog.....                          | 56 |
| Gambar 3.10 Kramer Tool atau Distributor.....                         | 57 |
| Gambar 3.11 Kabel Gurita PCI to Serial 8 Port.....                    | 58 |
| Gambar 4.1 Setting Flash/RTMP .....                                   | 68 |
| Gambar 4.2 Facebook Batam TV Live .....                               | 72 |
| Gambar 4.3 Connect Live Streaming Facebook .....                      | 73 |
| Gambar 4.4 Connect to vMix software .....                             | 73 |
| Gambar 4.5 Connect to vMix software to Facebook .....                 | 74 |
| Gambar 4.6 Konfigurasi vMix .....                                     | 75 |
| Gambar 4.7 Live Streaming Facebook.....                               | 75 |
| Gambar 4.8 Live Streaming Youtube .....                               | 75 |
| Gambar 4.9 Konfigurasi Youtube Streaming.....                         | 76 |
| Gambar 4.10 Konfigurasi Youtube Streaming.....                        | 77 |
| Gambar 4.11 Konfigurasi Youtube Streaming.....                        | 77 |
| Gambar 4.12 Konfigurasi Stream Key .....                              | 78 |
| Gambar 4.13 Konfigurasi vMix Software.....                            | 79 |
| Gambar 4.14 Konfigurasi vMix Software.....                            | 79 |
| Gambar 4.15 Konfigurasi vMix Software.....                            | 80 |
| Gambar 4.16 Tampilan Output Ending.....                               | 81 |
| Gambar 4.17 External Output / NDI.....                                | 82 |

|   |    |
|---|----|
| Gambar 4.18 NDI Outputs .....                                   | 84 |
| Gambar 4.19 Streaming Quality Window.....                       | 85 |
| Gambar 4.20 Audio Output Format .....                           | 86 |
| Gambar 4.21 Record Output Video .....                           | 87 |
| Gambar 4.22 Gambaran Delay.....                                 | 89 |
| Gambar 4.23 Simple Queue (Streaming) menggunakan microtik ..... | 92 |
| Gambar 4.24 SetLimit menggunakan microtik .....                 | 92 |

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Halaman

|            |  |     |
|------------|--|-----|
| Lampiran 1 | <i>Receiver 51 UHF Batam Televisi #1</i> .....                   | 108 |
| Lampiran 2 | <i>Receiver 51 UHF Batam Televisi #2</i> .....                   | 109 |
| Lampiran 3 | <i>Mixer Audio Video Kanal 51 UHF</i> .....                      | 109 |
| Lampiran 4 | <i>Komputer Streaming Batam TV</i> .....                         | 110 |
| Lampiran 5 | <i>Komputer Streaming JPNN (Jawa Pos National Network)</i> ..... | 110 |