

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN
BARANG BERBASIS WEB PADA TOKO METHOD**

SKRIPSI



**Oleh:
Putria Rolita Purba
131510070**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2018**

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB PADA TOKO METHOD

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
guna memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh:
Putria Rolita Purba
131510070**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
2018**

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana, dan/atau magister), baik di Universitas Putera Batam maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Batam, 06 Februari 2018

Yang membuat pernyataan,

Putria Rolita Purba
131510070

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB PADA TOKO METHOD

**Oleh
Putria Rolita Purba
131510070**

**SKRIPSI
Untuk memenuhi salah satu syarat
guna memperoleh gelar Sarjana**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera di bawah ini**

Batam, 06 Februari 2018

**Nurul Azwanti, S.Kom., M.Kom.
Pembimbing**

ABSTRAK

Toko Method merupakan toko yang menjual pakaian jadi yang memiliki berbagai macam jenis dan merek pakaian yang ada. Proses pengolahan data barang pada toko Method sistem persediaan barangnya saat ini masih mengolah data barang dengan menggunakan secara manual yaitu dengan menggunakan metode pencatatan pada sebuah buku besar. Tujuan Penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi persediaan barang berbasis *web* dengan proses penyimpanan datanya menggunakan penyimpanan data dengan berbasiskan *database*, Metode penelitian yang digunakan adalah SDLC (*System Development Life Cycle*) model *Waterfall*. Model *waterfall* menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara berturut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pemeliharaan. Perancangan sistem menggunakan aplikasi Dreamweaver, PHP, XAMPP, dan *database* Mysql. Hasil akhir yang dicapai dari penulisan skripsi ini yaitu terbentuknya hasil aplikasi yang telah dirancang, pengguna sistem persediaan berbasis *web* ini memiliki dua hak akses, yaitu *user* dan juga *admin*, yang memiliki kegiatan atau aktivitas yang berbeda dalam pengolahan data yang ada pada sistem sesuai dengan hak akses yang dimiliki oleh pengguna. Dengan adanya sistem informasi persediaan barang berbasis *web* ini diharapkan dapat meminimalisasi adanya kesalahan dalam proses pengolahan data barang yang ada pada toko Method tersebut.

Kata Kunci: Sistem Informasi, persediaan, database, web.

ABSTRACT

Method Store is a store that sells apparel that has a variety of types and brands wearanyang. Processing data processing goods on the store Method inventory system is currently still processing data items by using manually that is by using the method of pancatatan on a ledger. The purpose of this study is to design a web-based inventory information system with data storage process using data storage with database-based, research method used is SDLC (System Development Life Cycle) Waterfall model. The waterfall model provides a software lifecycle approach sequentially starting from analysis, design, coding, testing, and maintenance phase. System design using Dreamweaver, PHP, XAMPP, and Mysql database. The final result of this thesis writing is the formation of application results that have been designed, the user of web-based supply system has two access rights, namely the user and also the admin, who have activities or different activities in data processing existing on the system in accordance with the rights access owned by the user. With the existence of web-based inventory information system is expected to minimize any errors in the processing of data items on the store Method.

Keywords: *System Information, Inventory, database, web*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Nur Elfi Husda, S. Kom., M.SI. selaku Rektor Universitas Putera Batam.
2. Muhammat Rasid Ridho, S.Kom., M.SI. selaku Kaprodi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
3. Bapak Nurul Azwanti, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
4. Bapak Muhammad Taufik Syastra, S.Kom., M.SI. selaku dari pada kepala LPPM Universitas Putera Batam.
5. Dosen dan seluruh Civitas Akademik.
6. Seluruh keluarga yang dekat maupun jauh dari lingkungan penulis yang selalu memberikan dukungan moral.

Batam, 06 Februari 2018

Penulis,

Putria Rolita Purba

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN.....	i
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Batasan Masalah	2
1.3. Identifikasi Masalah.....	3
1.4. Rumusan Masalah.....	3
1.5. Tujuan Penelitian	4
1.6. Manfaat Penelitian	4
1.6.1. Secara Teoritis.....	4
1.6.2. Secara Praktis	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Tinjauan Teori Umum	6
2.1.1 Perancangan	6
2.1.2 Sistem	6
2.1.3 Informasi	7
2.1.4 Sistem informasi.....	8
2.1.5 Persediaan.....	9
2.1.6 Fungsi Persediaan.....	9
2.1.7 Jenis-Jenis Persediaan	10
2.1.8 <i>Flowchart</i>	11
2.1.9 <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	12

2.1.10 Diagram UML	13
2.2 Tinjauan Teori Khusus	18
2.2.1 PHP.....	18
2.2.2 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	19
2.2.3 CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	19
2.2.4 Adobe Dreamweaver	20
2.2.5 MySQL.....	21
2.2.6 XAMPP	22
2.2.7 Database.....	23
2.2.8 Web	24
2.2.9 Analisis SWOT	24
2.2.10 SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>)	26
2.3 Penelitian Terdahulu	27
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Desain Penelitian	29
3.1.1 Model Pengembangan Sistem.....	29
3.2 Objek Penelitian.....	31
3.2.1 Struktur Organisasi.....	31
3.2.2 Visi dan Misi	32
3.3 Analisis SWOT Program	32
3.4 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	34
3.5 Aliran Sistem Informasi yang Sedang Berjalan	35
3.6 Permasalahan yang Sedang Dihadapi	36
3.7 Usulan Pemecahan Masalah	37
BAB IV ANALISA PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	
4.1. Analisa Sistem yang Baru	39
4.1.1. Aliran Sistem yang Baru	40
4.1.2. <i>Use case Diagram</i>	43
4.1.3. <i>Class Diagram</i>	44
4.1.4. <i>Activity Diagram</i>	45
4.1.5. <i>Sequence Diagram</i>	54
4.2. Desain Rinci	57

4.2.1. Struktur Menu	57
4.2.2. Rancangan Tampilan.....	59
4.2.4. Rancangan File.....	70
3.3. Rencana Implementasi.....	73
4.3.1. Jadwal Implementasi.....	73
4.3.2. Perkiraan Biaya Implementasi	75
4.4. Perbandingan Sistem	76
4.5. Analisis Produktifitas	77
4.5.1. Segi Efisiensi.....	77
4.5.2. Segi Efektifitas	77
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
5.5. Simpulan.....	78
5.2. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Flowchart.....	11
Tabel 2. 2 Use Case Diagram	14
Tabel 2. 3 Activity Diagram.....	15
Tabel 2. 4 Class Diagram	16
Tabel 2. 5 Sequence Diagram.....	17
Tabel 4. 1 login.....	70
Tabel 4. 2 tbl_masuk	70
Tabel 4. 3 tbl_keluar.....	71
Tabel 4. 4 tbl_barang.....	71
Tabel 4. 5 tbl_costumer	71
Tabel 4. 6 tbl_suplier.....	72
Tabel 4. 7 tbl_kategori.....	72
Tabel 4. 8 tbl_rak.....	72
Tabel 4. 9 Jadwal implementasi yang diusulkan	73
Tabel 4. 10 Biaya operasional	75
Tabel 4. 11 Perbandingan sistem yang berjalan dengan sistem usulan	76

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Diagram UML 2.3	13
Gambar 3. 1 Model Waterfall pada System Development Life Cycle	29
Gambar 3. 2 Struktur organisasi toko Method	31
Gambar 3. 3 Aliran Sistem Informasi yang Sedang Berjalan	35
Gambar 4. 1 Aliran Sistem Informasi yang Baru	41
Gambar 4. 2 Use case Diagram	43
Gambar 4. 3 Class Diagram.....	44
Gambar 4. 4 Activity Diagram Login.....	45
Gambar 4. 5 Activity Diagram material masuk.....	46
Gambar 4. 6 Activity Diagram barang keluar	47
Gambar 4. 7 Activity Diagram Stok Barang	48
Gambar 4. 8 Activity Diagram Costumer.....	49
Gambar 4. 9 Activity Diagram Suplier.....	50
Gambar 4. 10 Activity Diagram Tambah User.....	51
Gambar 4. 11 Activity Diagram Tambah Kategori	52
Gambar 4. 12 Activity Diagram Tambah Rak.....	53
Gambar 4. 13 Aktiviti Diagram Logout	54
Gambar 4. 14 Sequence Diagram User	55
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Admin.....	56
Gambar 4. 16 Struktur Menu User	57
Gambar 4. 17 Struktur Menu Admin.....	58
Gambar 4. 18 Tampilan Login	59
Gambar 4. 19 Tampilan Awal Menu Admin.....	60
Gambar 4. 20 Tampilan Material Baku Masuk	61
Gambar 4. 21 Tampilan Barang Keluar.....	62
Gambar 4. 22 Tampilan Input Barang Keluar	62
Gambar 4. 23 Tampilan Barang Masuk.....	63
Gambar 4. 24 Tampilan Input Barang Masuk	63
Gambar 4. 25 Tampilan Master Barang	64
Gambar 4. 26 Tampilan Input Master Barang.....	64
Gambar 4. 27 Tampilan Menu Suplier	65
Gambar 4. 28 Tampilan Input Master Suplier.....	65
Gambar 4. 29 Tampilan Menu Costumer	66
Gambar 4. 30 Tampilan Input Master Costumer.....	66
Gambar 4. 31 Tampilan Menu Kategori.....	67

Gambar 4. 32 Tampilan Input Kategori.....	67
Gambar 4. 33 Tampilan Menu Rak	68
Gambar 4. 34 Tampilan Tambah Rak	68
Gambar 4. 35 Tampilan Menu Input User.....	69
Gambar 4. 36 Tampilan Tambah User	69