

**SISTEM LAYANAN INFORMASI KEGIATAN WARGA  
DENGAN SMS GATEWAY BERBASIS WEB PADA  
PERUMAHAN WINNER MILLENIUM MANSION**

**SKRIPSI**



Oleh  
**Franky Chia**  
**140210037**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2018**

**SISTEM LAYANAN INFORMASI KEGIATAN WARGA  
DENGAN SMS GATEWAY BERBASIS WEB PADA  
PERUMAHAN WINNER MILLENIUM MANSION**

**SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
guna memperoleh gelar Sarjana**



**Oleh  
Franky Chia  
140210037**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2018**

## **SURAT PERNYATAAN**

Dengan ini Penulis menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik (sarjana, dan/atau magister), baik di Universitas Putera Batam maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian penulis sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini penulis buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka penulis bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Batam, 31 Agustus 2018  
Yang membuat pernyataan,

Franky chia  
140210037

**SISTEM LAYANAN INFORMASI KEGIATAN WARGA  
DENGAN SMS GATEWAY BERBASIS WEB PADA  
PERUMAHAN WINNER MILLENIUM MANSION**

Oleh  
**Franky Chia**  
**140210037**

**SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
guna memperoleh gelar Sarjana**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal  
seperti tertera di bawah ini**

**Batam, 30 Juli 2018**

---

**Very Karnadi, S.Kom., M.Kom**

## ABSTRAK

Teknologi yang berkembang pesat pada era ini khususnya pada telekomunikasi, media, dan informatika (telematika) mendapat sambutan positif dan negatif di masyarakat. *Short Message Service (SMS)* merupakan penyampaian pesan atau informasi yang disajikan secara cepat, tepat dan efisien. Teknologi *SMS* merupakan teknologi yang telah banyak digunakan untuk memudahkan pengiriman maupun penyebaran informasi dengan cepat, bahkan pada masa kini teknologi *SMS* telah dikembangkan untuk penyampaian informasi pemerintah desa kepada warga. Sistem *SMS GATEWAY* berbasis *web* ini didasarkan atas permasalahan yang ada dimana dibutuhkan suatu media yang lebih efisien, cepat, dan akurat. Penelitian ini dilakukan untuk menghubungkan antara staf RT dengan warga perumahan dalam mengelola informasi kegiatan–kegiatan sosial dalam lingkup RT/Perumahan Winner Millenium Mansion. Penelitian ini menggunakan metode *SDLC (System Development Life Cycle)* jenis *waterfall*. *Gammu SMS Engine* merupakan *engine* yang digunakan untuk aplikasi *SMS Gateway*. *Gammu* dapat diimplementasikan ke dalam berbagai bahasa pemrograman seperti *PHP*, dan sebagainya. Penggunaan sistem pelayanan informasi kegiatan warga dengan *SMS Gateway* berbasis *web* dapat membantu dan meningkatkan kualitas pelayanan manejemen RT dalam melaksanakan tugas terhadap warga di perumahannya. Penelitian ini meyimpulkan bahwa lebih memudahkan penyebaran informasi kepada warga perumahan Winner Millenium Mansion, serta meningkatkan kualitas layanan kepada warga. Selain itu, pada saat pemilihan umum ketua RT perumahan akan lebih mudah, dikarenakan sudah mempunyai sebuah sistem layanan *polling SMS* yang memudahkan warganya untuk ikut berpartisipasi dalam pemungutan suara.

**Kata kunci:** *Gammu, Website, PHP*

## **ABSTRACT**

*Technology that developed rapidly in this era, especially in telecommunications, media, and informatics (telematics) received positive and negative response in the community. Short Message Service (SMS) is the delivery of messages or information presented quickly, precisely and efficiently. SMS technology is a technology that has been widely used to facilitate the delivery and dissemination of information quickly, even in the present SMS technology has been developed for delivery of village government information to residents. This web based GATEWAY SMS system is based on existing problems where a more efficient, fast, and accurate media is needed. This research was conducted to connect between RT staff and resident in managing information of social activities within the scope of RT / Housing winner millennium mansion. This research uses SDLC (System Development Life Cycle) method of waterfall type. Gammu SMS Engine is an engine used for SMS Gateway applications. Gammu can be implemented into various programming languages like PHP, and so on. With the use of information service system of citizen activities with SMS Gateway web-based now can help and improve the quality of RT management services in performing duties towards residents in housing. This research concludes that it is easier to disseminate information to the resident of Winner Millennium Mansion, and improve the quality of service to the residents. In addition, at the time of general election RT housing chairman will be easier, because it already has an SMS polling service system that allows its citizens to participate in the voting.*

**Keyword:** *Gammu, Website, PHP*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dalam segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Putera Batam.
2. Ketua Program Studi Andi Maslan, S.T., M.SI.
3. Very Karnadi, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing skripsi program studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.
4. Dosen dan staf Universitas Putera Batam.
5. Rekan-rekan mahasiswa/i Universitas Putera Batam yang turut memberikan do'a dan motivasi untuk menyelesaikan penelitian ini.
6. Ketua RT dan staf perumahan Winner millennium mansion.
7. Perusahaan Winner group selaku *developer* perumahan Winner Millennium Mansion.
8. Serta pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalsas semua kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Batam, Juli 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>HALAMAN SAMPUL DEPAN .....</b>	i
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	ii
<b>SURAT PERNYATAAN .....</b>	iii
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	iv
<b>ABSTRAK .....</b>	v
<b>ABSTRACT .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	vii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	viii
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	x
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xi

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Pembatasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian .....	5
1.6 Manfaat Penelitian .....	6
1.6.1 Manfaat Teoritis .....	6
1.6.2 Manfaat Praktis .....	6

### **BAB II KAJIAN PUSTAKA**

2.1 Teori Dasar .....	7
2.1.1 Pengertian <i>SMS (Short Message Service)</i> .....	7
2.1.2 <i>SMS GATEWAY</i> .....	9
2.1.3 Pengertian <i>PHP</i> .....	12
2.1.4 Pengertian <i>Gammu</i> .....	13
2.1.5 Pengertian <i>Apache Web Server</i> .....	14
2.2 Penelitian Terdahulu .....	15
2.3 Kerangka Pemikiran .....	17

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Desain Penelitian .....	19
3.1.1 Perancangan Sistem.....	21
3.1.2 Pengujian Sistem.....	23
3.1.3 Operasional Variabel.....	23
3.2 Populasi dan Sampel.....	25
3.2.1 Populasi .....	25

3.2.2 Sampel.....	25
3.3 Teknik pengumpulan Data.....	25
3.3.1 Wawancara.....	25
3.3.2 Observasi .....	26
3.4 Metode Penelitian .....	26
3.5 Lokasi dan Jadwal Penelitian .....	26
3.5.1 Lokasi Penelitian.....	26
3.5.2 Jadwal Penelitian.....	27
 <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Hasil .....	28
4.1.1 Tampilan Menu <i>Login</i> .....	28
4.1.2 Tampilan Menu <i>Register</i> .....	29
4.1.3 Tampilan Menu Utama.....	29
4.1.4 Daftar Kontak.....	30
4.1.5 Formulir Menambahkan Kontak .....	31
4.1.6 Daftar <i>Group</i> .....	31
4.1.7 <i>Export File Ms.Excel</i> .....	33
4.1.8 <i>Import File Ms.Ecxel</i> .....	33
4.1.9 Tulis Pesan .....	35
4.1.10 <i>Folder</i> .....	35
4.1.11 Kotak Masuk .....	36
4.1.12 Kotak Keluar .....	36
4.1.13 Pesan Terkirim .....	36
4.1.14 Pesan Siaran/ <i>Broadcast</i> .....	37
4.1.15 <i>Polling SMS</i> .....	38
4.1.16 <i>SMS Autoreply</i> .....	42
4.2 Pembahasan .....	43
4.2.1 <i>Xampp (Webserver)</i> .....	43
4.2.2 Instalasi <i>Gammu</i> dan Modem.....	44
4.2.3 Menghubungkan <i>Gammu</i> dengan Modem .....	45
4.2.4 <i>Mengimport</i> dan Konfigurasi <i>Database</i> Pada <i>Xampp</i> .....	47
4.2.5 Menjalankan <i>Gammu SMSService</i> .....	48
 <b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Simpulan .....	50
5.2 Saran .....	50
 <b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	52
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b>	
<b>SURAT KETERANGAN PENELITIAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 3.1 Diagram <i>Usecase</i> .....	22
Gambar 3.2 Diagram <i>Squence</i> .....	23
Gambar 4.1 Tampilan Menu <i>Login</i> .....	28
Gambar 4.2 <i>Register Username</i> .....	29
Gambar 4.3 Menu Utama Aplikasi SAGA .....	30
Gambar 4.4 Daftar Menu Kontak Warga.....	30
Gambar 4.5 Formulir Tambah Kontak Baru .....	31
Gambar 4.6 Menu daftar <i>Group</i> .....	32
Gambar 4.7 Menu <i>form</i> daftar <i>Group</i> .....	32
Gambar 4.8 Menu <i>Export</i> Daftar Kontak.....	33
Gambar 4.9 Menu Pilihan <i>Type File Export</i> Daftar Kontak .....	34
Gambar 4.10 Hasil <i>Export</i> Daftar Kontak <i>File Excel Refersh</i> .....	34
Gambar 4.11 Menu Tulis Pesan Pada Aplikasi SAGA.....	35
Gambar 4.12 Menu Kotak Masuk Pesan .....	36
Gambar 4.13 Menu Pesan Terkirim.....	37
Gambar 4.14 Menu Tulis Pesan Siaran/ <i>Broadcast Folder Costume</i> .....	38
Gambar 4.15 Menu <i>Polling SMS</i> .....	39
Gambar 4.16 Tampilan Pengaturan Nama dan Kode Calon Peserta .....	40
Gambar 4.17 Tampilan Menghapus Calon Peserta.....	40
Gambar 4.18 Tampilan Pengaturan Format Pemilihan.....	41
Gambar 4.19 Hasil <i>Polling SMS</i> .....	41
Gambar 4.20 Menu <i>Setting SMS Autoreply</i> .....	42
Gambar 4.21 Menu Tampilan <i>Xampp (Web server)</i> .....	43
Gambar 4.22 Lokasi <i>File Driver Modem</i> .....	44
Gambar 4.23 Proses <i>Installasi Modem</i> .....	45
Gambar 4.24 Menu <i>Start Manager</i> .....	46
Gambar 4.25 Tampilan <i>Coding modem</i> .....	47
Gambar 4.26 Tampilan Menu <i>Database ‘phpMyAdmin’</i> .....	47
Gambar 4.27 <i>Running Gammu SMSD Service</i> .....	49

## **DAFTAR TABEL**

Halaman

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian .....	27
-----------------------------------	----