

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung.
- Brixius, L. (2011). *Google Sketchup Workshop*. Kidlington: Elsevier.
- Husniah, L., Saputro, F., & Cahyono, E. B. (2016). Interaktif Augmented Reality untuk Katalog Penjualan Rumah Berbasis Android, *1*(1), 33–38.
- Kipper, G., & Rampolla, J. (2013). *Augmented Reality An Emerging Technologies Guide to AR*. Waltham: Elsevier.
- Masruri, H. (2015). *Buku Pintar Android*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo.
- Nugroho, A. (2009). *algoritma sruktur data dengan C#*. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta.
- Pamoedji, A., Maryuni, & Sanjaya, R. (2017). *Mudah Membuat Game Augmented Reality (AR) dan Virtual Reality (VR) dengan Unity 3D*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo.
- Prasetya, D. A., & Nurruzzaman, M. (2013). Menerapkan Aplikasi Augmented Reality Pada Obyek-Obyek Museum Radya Pustaka, 1–6.
- Rahadi, D. R. (2014). Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android, *6*(1), 661–671.
- Rifa'i, M., Listyorini, T., & Latubessy, A. (2014). Penerapan teknologi. *Prosiding SNATIF Ke-1*, 267–274.
- Sembiring, E. B., & Brahmana, Y. C. (2016). Rancang Bangun dan Analisis Aplikasi Augmented Reality pada Produk Furniture, *8*(1), 22–28.
- Statistik Daerah Kota Batam 2015. (2015). Retrieved from www.batamkota.bps.go.id
- Subagyo, A., Listyorini, T., & Susanto, A. (2015). Pengenalan Rumus Bangun Ruang Matematika Berbasis Augmented Reality, 413–420.
- Sudaryono. (2015). *Metodelogi Riset di Bidang TI*. Yogyakarta: ANDI.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA.CV.
- Supriyono, H., Sudarmilah, E., Fadlilah, U., Rahayu, E. T., Yani, J. A., Pos, T., ... Tengah, J. (2015). RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA DAN HURUF JAWA BERBASIS ADOBE FLASH CS6, 1–9.
- Suroso, A. (2017). 3D HOLOGRAM KATALOG MEBEL KOMUNITAS “ PESONA BAHARI ,” *8*(1), 345–354.
- Tampubolon, E. H., Tumaliang, H., & Rumbayan, M. S. (2014). Kajian Perencanaan Energi Listrik di Wilayah Kabupaten Sorong Menggunakan Perangkat Lunak LEAP.

Windyaningrum, E., Nugroho, I., & Utomo, P. (2012). RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI KATALOG BARANG BARANG PENJUALAN PADA PAND ' S COLLECTION SEMARANG, 4(2).