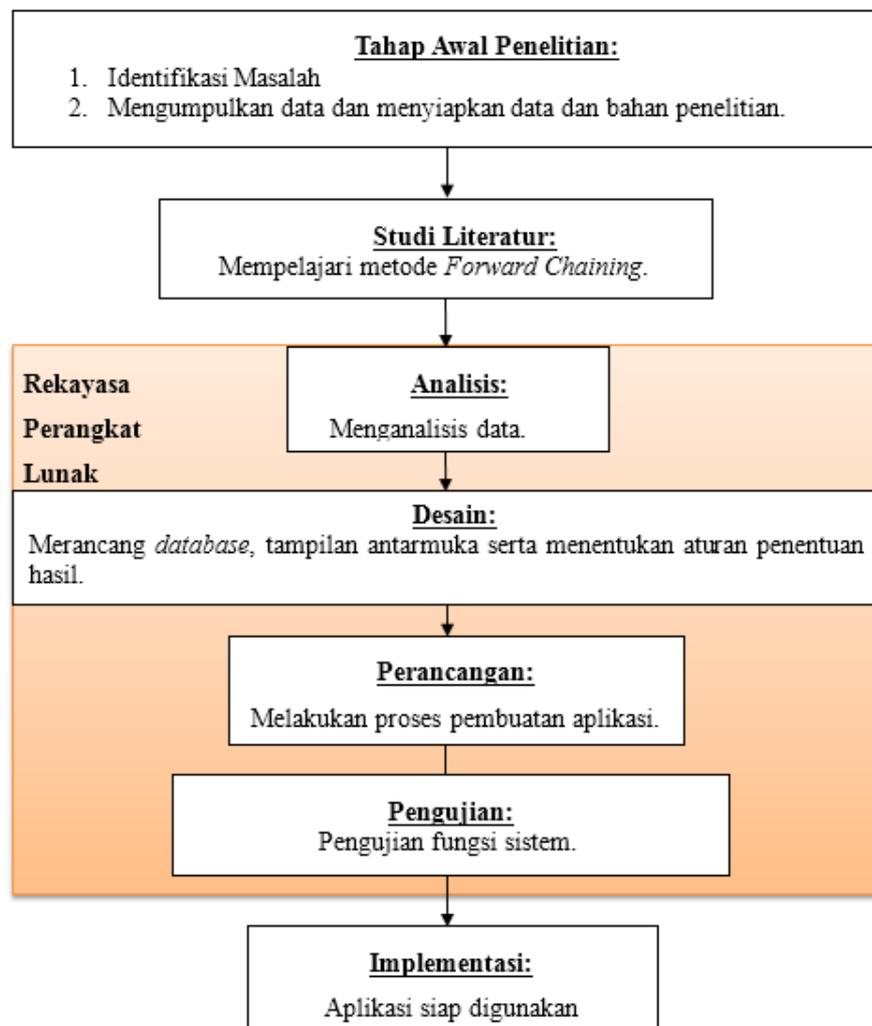


BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Desain Penelitian

Desain penelitian mencakup antara lain tahapan awal, studi literatur, analisis, desain, perancangan, pengujian, implementasi.



Gambar 3.1 Desain Penelitian
(Sumber: Data Penelitian, 2016)

Penjelasan desain penelitian:

1. Tahap awal penelitian

Penelitian dimulai dengan menentukan kebutuhan data penelitian dan pengumpulan data.

2. Studi Literatur

Studi literatur dilakukan dengan cara mempelajari aspek aspek yang berkaitan dengan penelitian ini, teori metode *forward chaining* dan perhitungan hasil. Data yang digunakan dalam studi literatur didapat dengan cara mengumpulkan jurnal, penelusuran internet, dan buku yang berkaitan dengan topik.

3. Rekayasa perangkat lunak

Setelah itu dilanjutkan membangun perangkat lunak dari penelitian ini, dimana rekayasa perangkat lunak yang digunakan terdiri dari analisis, desain, perancangan, dan tes.

4. Implementasi

Pada tahap ini sistem yang dirancang siap untuk di gunakan.

3.2 Teknik Pengumpulan Data

Pengumpulan data dalam penelitian dimaksudkan untuk memperoleh bahan, keterangan, kenyataan, dan informasi yang dapat dipercaya. Untuk memperoleh

data seperti yang dimaksudkan, dalam penelitian dapat digunakan berbagai metode, di antaranya angket, pengamatan, wawancara, tes, analisa dokumen, dan sebagainya. Peneliti dapat menggunakan salah satu atau gabungannya tergantung pada masalah yang dihadapi.

Teknik yang digunakan dalam penelitian ini adalah Studi Literatur. Studi Literatur adalah cara untuk menyelesaikan persoalan dengan menelusuri sumber-sumber tulisan yang pernah dibuat sebelumnya. Pencarian dan pengumpulan bahan yang berhubungan dengan topik melalui studi pustaka, buku-buku referensi dan sumber lain seperti jurnal, makalah, dan internet.

3.3 Operasional Variabel

Tabel dibawah ini adalah penjelasan akan variabel agar dapat diukur dengan melihat pada dimensi sebuah variabel.

Tabel 3.1 Operasional Variabel

Variabel	Definisi Konseptual	Definisi Operasional		
		Dimensi	Skor Motivasi	Skala Pengukuran
Umur	Umur balita adalah indeks dasar untuk melakukan pengukur tingkat pertumbuhan balita	1. <i>Length/height - for-age</i> 2. <i>Weight - for-age</i>	0 bulan sampai 12 bulan	nominal

Tabel 3.1 Lanjutan

<i>Length/height-for-age</i>	Tinggi badan memberikan gambaran fungsi pertumbuhan yang dilihat dari keadaan kurus kering dan kecil pendek.	1. Umur	40 cm sampai 125 cm	nominal
<i>Weight-for-age</i>	Berat badan merupakan salah satu ukuran yang memberikan gambaran massa jaringan, termasuk cairan tubuh.	1. Umur	2 kg sampai 28 kg	nominal

Sumber: Data Penelitian, 2016

Tabel 3.2 Kategori dan Ambang Batas Status Gizi Berdasarkan Variabel

Variabel	Kode	Kategori Status Gizi	Ambang Batas (SD)
Berat Badan menurut Umur (BB/U) Anak Umur 0 – 1 Bulan	G1	Gizi Kurang	<-2 SD
	G2	Gizi Baik	-2 SD sampai dengan 2 SD
	G3	Gizi Lebih	>2 SD
Panjang Badan menurut Umur (PB/U) atau Tinggi Badan menurut Umur (TB/U) Anak Umur 0 – 1 Bulan	G1	Gizi Kurang	<-2 SD
	G2	Gizi Baik	-2 SD sampai dengan 2 SD
	G3	Gizi Lebih	> 2 SD

Sumber: Data Penelitian, 2016

Tabel 3.3 Tabel Gejala / Sifat

Kode	Gejala / Sifat
K1	Jenis kelamin anak laki-laki
K2	Umur anak Anda berkisar 0 – 1 bulan
K3	Umur anak Anda berkisar 1 – 2 bulan
K4	Umur anak Anda berkisar 2 – 3 bulan
K5	Umur anak Anda berkisar 3 – 4 bulan
K6	Umur anak Anda berkisar 4 – 5 bulan
K7	Umur anak Anda berkisar 5 – 6 bulan

Tabel 3.3 Lanjutan

K8	Umur anak Anda berkisar 6 – 7 bulan
K9	Umur anak Anda berkisar 7 – 8 bulan
K10	Umur anak Anda berkisar 8 – 9 bulan
K11	Umur anak Anda berkisar 9 – 10 bulan
K12	Umur anak Anda berkisar 10 – 11 bulan
K13	Umur anak Anda berkisar 11 – 12 bulan
K14	Berat badan anak berada pada kisaran 2.5 – 4.4 Kg (Berdasarkan Standar WHO 2005, kisaran berat sesuai dengan umur dan jenis kelamin)
K15	Panjang badan anak berada pada kisaran 46.1 – 53.7 cm (Berdasarkan Standar WHO 2005, kisaran panjang sesuai dengan umur dan jenis kelamin)
K16	Berat melebihi kisaran
K17	Tinggi melebihi kisaran
K18	Diberikan ASI eksklusif sesering mungkin tanpa batas waktu menyesuaikan dengan kebutuhan bayi
K19	Diberikan MP-ASI dengan frekuensi pemberian 2/3 kali sehari yang jumlahnya disesuaikan dengan umur
K20	MP-ASI yang diberikan mengandung banyak garam, gula, MSG dan bahan penyedap
K21	Badan nampak kurus, perut cekung dan sering disertai penyakit infeksi (umumnya kronis) dan diare (Gizi Buruk Marasmus)
K22	Edema pada seluruh tubuh, terutama di punggung kaki, pandangan mata sayu, suka rewel dan kelainan kulit berupa bercak merah muda yang meluas dan berubah warna menjadi coklat (Gizi buruk Kwashiorkor)

Sumber: Data Penelitian, 2016

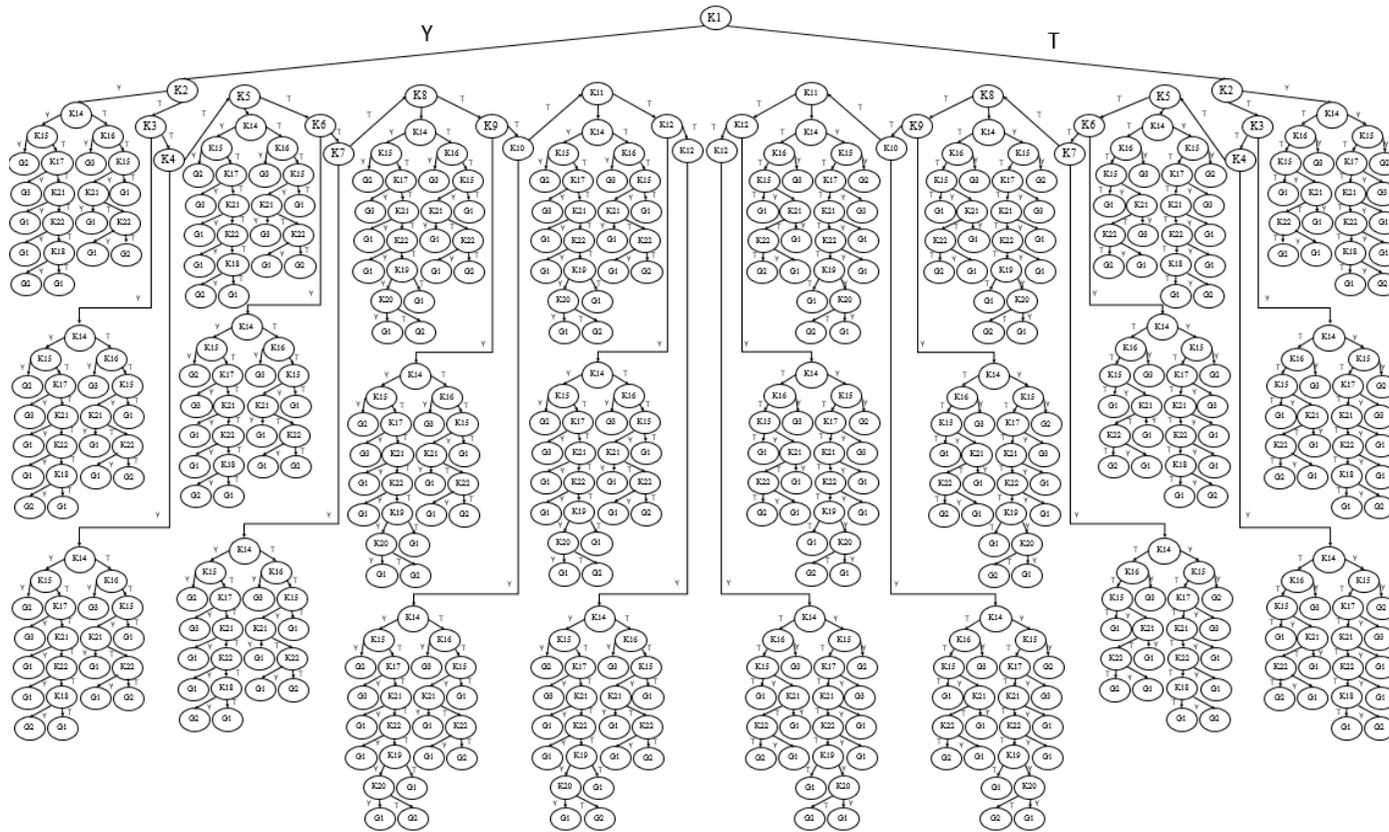
Tabel 3.4 Tabel Keputusan

Indikator	Gejala	K 14	K 15	K 16	K 17	K 18	K 19	K 20	K 21	K 22
G1	K2							✓	✓	✓
	K3							✓	✓	✓
	K4							✓	✓	✓
	K5							✓	✓	✓
	K6							✓	✓	✓
	K7							✓	✓	✓
	K8							✓	✓	✓
	K9							✓	✓	✓
	K10							✓	✓	✓
	K11							✓	✓	✓
	K12							✓	✓	✓
	K13							✓	✓	✓
G2	K2	✓	✓			✓				

	K3	✓	✓			✓				
	K4	✓	✓			✓				
	K5	✓	✓			✓				
	K6	✓	✓			✓				
	K7	✓	✓			✓				
	K8	✓	✓				✓			
	K9	✓	✓				✓			
	K10	✓	✓				✓			
	K11	✓	✓				✓			
	K12	✓	✓				✓			
	K13	✓	✓				✓			
G3	K2			✓	✓					
	K3			✓	✓					
	K4			✓	✓					
	K5			✓	✓					
	K6			✓	✓					
	K7			✓	✓					
	K8			✓	✓					
	K9			✓	✓					
	K10			✓	✓					
	K11			✓	✓					
	K12			✓	✓					
	K13			✓	✓					

Sumber: Data Penelitian, 2016

Berikut merupakan gambar pohon keputusan dengan metode *forward chaining*.



Gambar 3.2 Pohon keputusan
(Sumber: Data penelitian, 2016)

Dari gambar pohon keputusan diatas, dibawah ini adalah penjelasan kode-kode yang digunakan.

1. Kode K1 menyatakan jenis kelamin anak, apakah jenis kelamin anak laki-laki.
2. Kode K2 menanyakan umur anak, apakah umur anak kisaran 0 sampai 1 bulan.
3. Kode K14 menanyakan apakah berat badan anak berada pada standar WHO 2005 dalam kategori gizi normal
4. Kode K15 menanyakan apakah tinggi badan anak berada pada standar WHO 2005 dalam kategori gizi normal
5. G1 menyatakan bahwa berat badan anak berada pada kategori gizi normal.

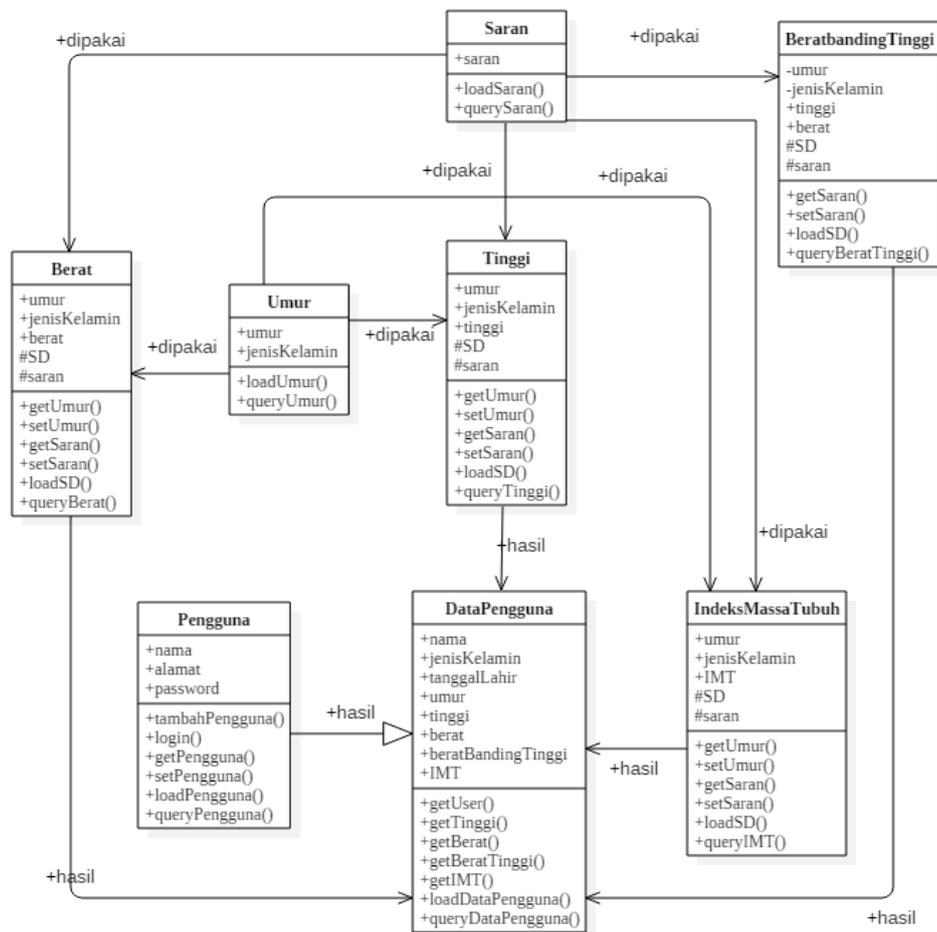
Salah satu contoh cara baca pohon keputusan tersebut. Seorang anak laki-laki yang berumur 1 bulan, memiliki berat badan 3.3 kg dan panjang badan 52 cm. Maka sesuai dengan Standar WHO 2005, anak akan di nilai berat badannya berada pada ambang batas 0 SD dan panjang badan berada pada ambang batas 1 SD. Sehingga untuk penilaian berdasarkan standar WHO 2005 menyatakan anak bergizi normal.

3.4 Perancangan Sistem

3.4.1 UML (Unified Modelling Language)

3.4.1.1 Class Diagram

Diagram di bawah ini menggambarkan struktur dan deksripsi *class*, operasi dan atribut yang akan dirancang pada aplikasi Android.

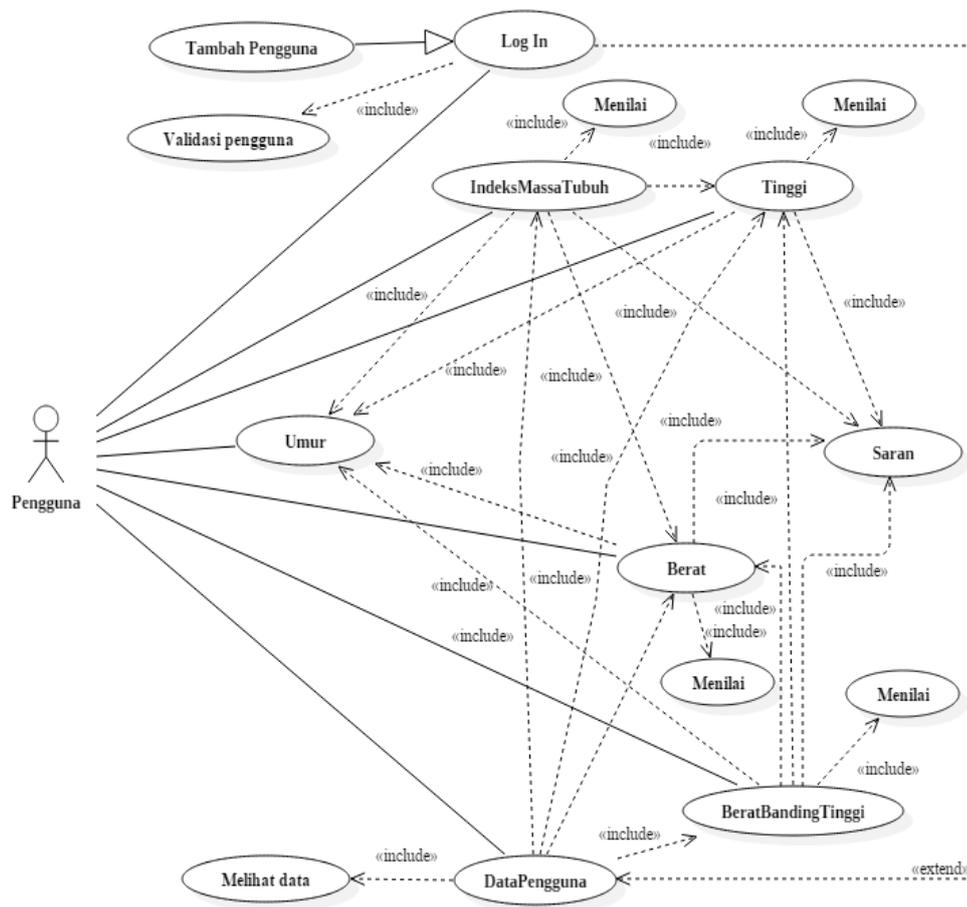


Gambar 3.3 Class diagram
(Sumber: Data penelitian, 2016)

3.4.1.2 Use Case Diagram

1. Use case Diagram Pengguna biasa

Diagram dibawah ini menjelaskan aktivitas atau interaksi seorang aktor atau pengguna biasa dengan sistem.



Gambar 3.4 Use case diagram pengguna biasa
(Sumber: Data penelitian, 2016)

Aktor di sini adalah seorang pengguna biasa, yang akan menggunakan aplikasi sistem pakar ini. Berikut adalah deskripsi *Use Case* pada aplikasi sistem pakar.

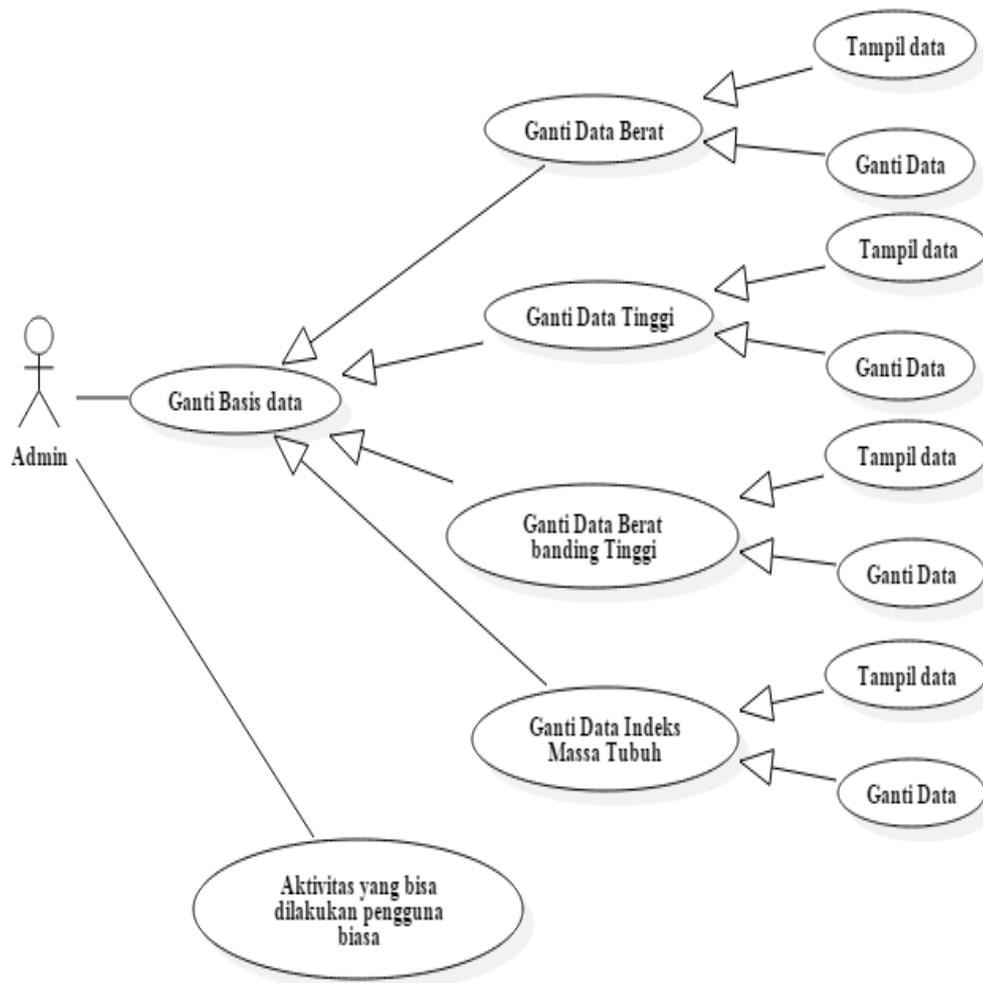
Tabel 3.5 Deskripsi *Use Case* Pengguna

No	Use Case	Deskripsi
1	<i>Log In</i>	Sebuah unit yang berfungsi untuk aktor melakukan <i>login</i> ke sistem
2	Validasi Pengguna	Sebuah unit yang harus dijalankan terlebih dahulu sebelum menjalankan <i>use case login</i> .
3	Tambah Pengguna	Sebuah unit khusus dari <i>use case login</i> , yang berguna untuk menambah pengguna baru
4	Umur	Sebuah unit yang akan digunakan untuk aktor menginput nilai umur.
5	Berat	Sebuah unit yang akan digunakan untuk aktor menginput nilai berat.
6	Tinggi	Sebuah unit yang akan digunakan untuk aktor menginput nilai tinggi,
7	BeratBandingTinggi	Sebuah unit yang akan digunakan untuk menghitung nilai berat banding tinggi berdasarkan nilai yang didapatkan dari <i>use case</i> berat dan tinggi
8	IndeksMassaTubuh	Sebuah unit yang akan digunakan untuk menghitung nilai indeks massa tubuh berdasarkan nilai yang didapatkan dari <i>use case</i> berat dan tinggi
9	Saran	Sebuah unit yang menyediakan pesan saran yang dibutuhkan oleh <i>use case</i> menilai untuk menghasilkan sebuah hasil akhir
10	Menilai	Sebuah unit yang bertukar pesan antar <i>use case</i> umur, berat, tinggi, berat banding tinggi, indeks massa tubuh dan saran untuk menghasilkan hasil akhir
11	Data Pengguna	Sebuah unit yang berfungsi menyimpan data-data dari <i>use case</i> umur, berat, tinggi, berat banding tinggi, indeks massa tubuh dan saran
12	Melihat data	Sebuah unit khusus dari <i>use case login</i> , yang berguna untuk melihat data pengguna

Sumber: Data Penelitian, 2016

2. Use case Diagram Admin

Diagram dibawah ini menjelaskan aktivitas atau interaksi seorang aktor atau admin dengan sistem.



Gambar 3.5 Use case diagram admin
(Sumber: Data penelitian, 2016)

Aktor di sini adalah seorang admin, yang akan menggunakan aplikasi sistem pakar ini. Berikut adalah deskripsi *Use Case* pada aplikasi sistem pakar.

Tabel 3.6 Deskripsi *Use Case* Admin

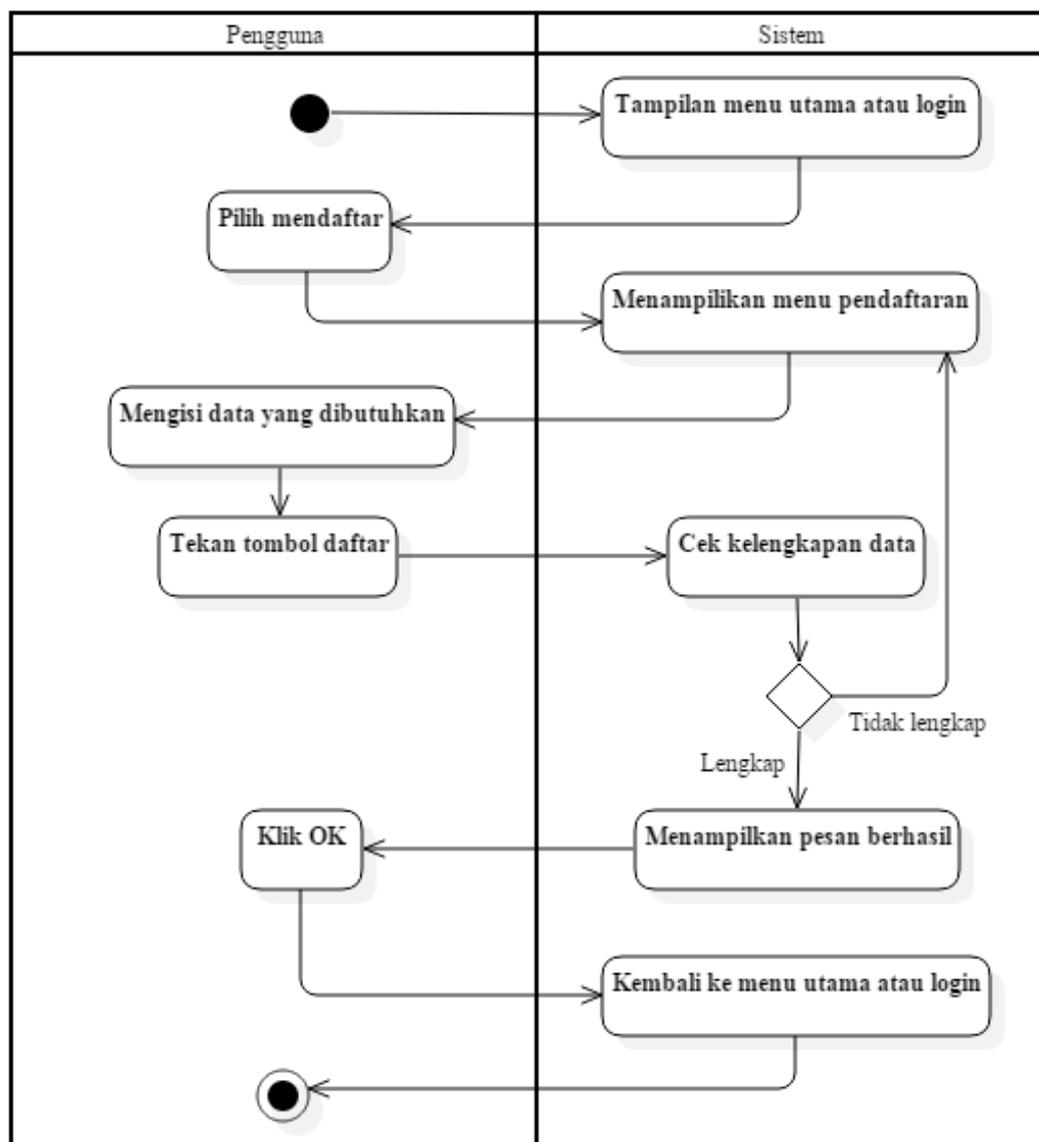
No	Use Case	Deskripsi
1	Ganti Basis Data	Sebuah unit yang berfungsi untuk aktor memilih basis data yang akan di ganti.
2	Ganti Data Berat	Sebuah unit yang berfungsi untuk aktor melihat atau merubah data berat.
3	Ganti Data Tinggi	Sebuah unit yang berfungsi untuk aktor melihat atau merubah data tinggi.
4	Ganti Data Berat banding Tinggi	Sebuah unit yang berfungsi untuk aktor melihat atau merubah data berat banding tinggi.
5	Ganti Data Indeks Massa Tubuh	Sebuah unit yang berfungsi untuk aktor melihat atau merubah data indeks massa tubuh.
6	Ganti Data	Sebuah unit khusus dari <i>use case</i> Ganti data berat, tinggi, berat banding tinggi dan indeks massa tubuh, yang berguna untuk mengganti data
7	Tampil Data	Sebuah unit khusus dari <i>use case</i> Ganti data berat, tinggi, berat banding tinggi dan indeks massa tubuh, yang berguna untuk melihat data
8	Aktivitas yang bisa dilakukan pengguna biasa	Unit ini menjelaskan bahwa hal-hal (<i>use case</i>) yang bisa dilakukan aktor pengguna biasa juga bisa dilakukan oleh aktor admin.

Sumber: Data Penelitian, 2016

3.4.1.3 Activity Diagram

1. Activity Diagram Daftar

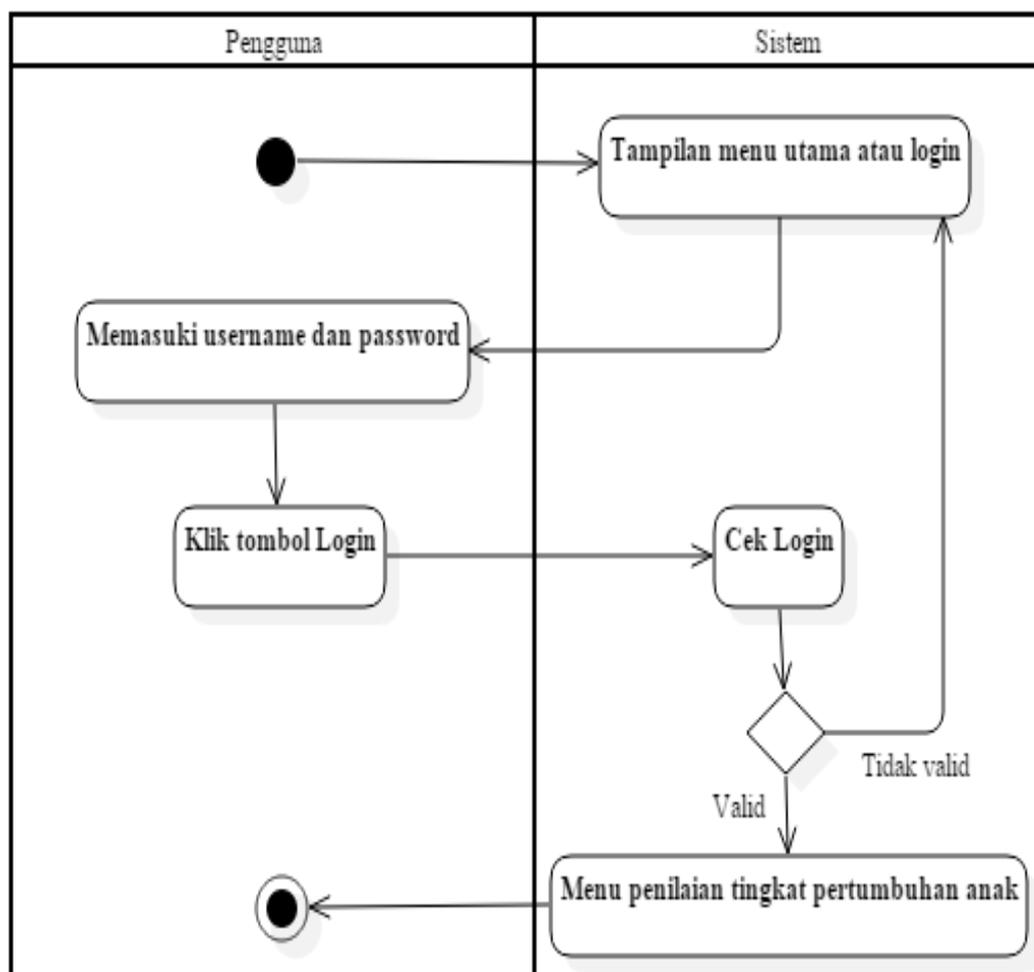
Diagram ini menjelaskan proses yang terjadi ketika pengguna melakukan pendaftaran pada aplikasi.



Gambar 3.6 Activity diagram daftar
(Sumber: Data penelitian, 2016)

2. Activity Diagram Login

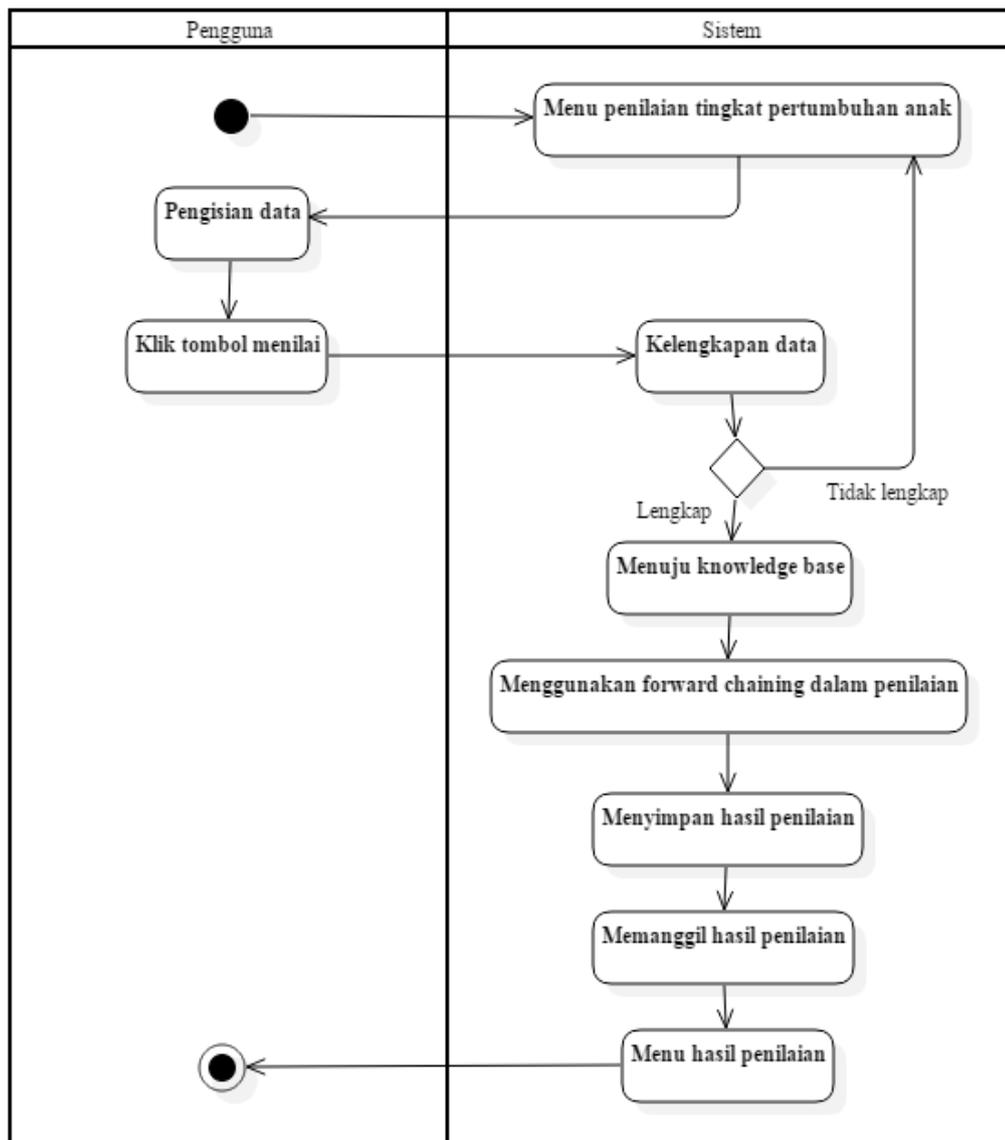
Diagram ini menjelaskan proses yang terjadi ketika pengguna melakukan *login* pada aplikasi. Sebelumnya, pengguna harus telah melakukan pendaftar, jika tidak pengguna tidak akan bisa berhasil *login* ke aplikasi.



Gambar 3.7 Activity diagram login
(Sumber: Data penelitian, 2016)

3. Activity Diagram penilaian tingkat pertumbuhan anak

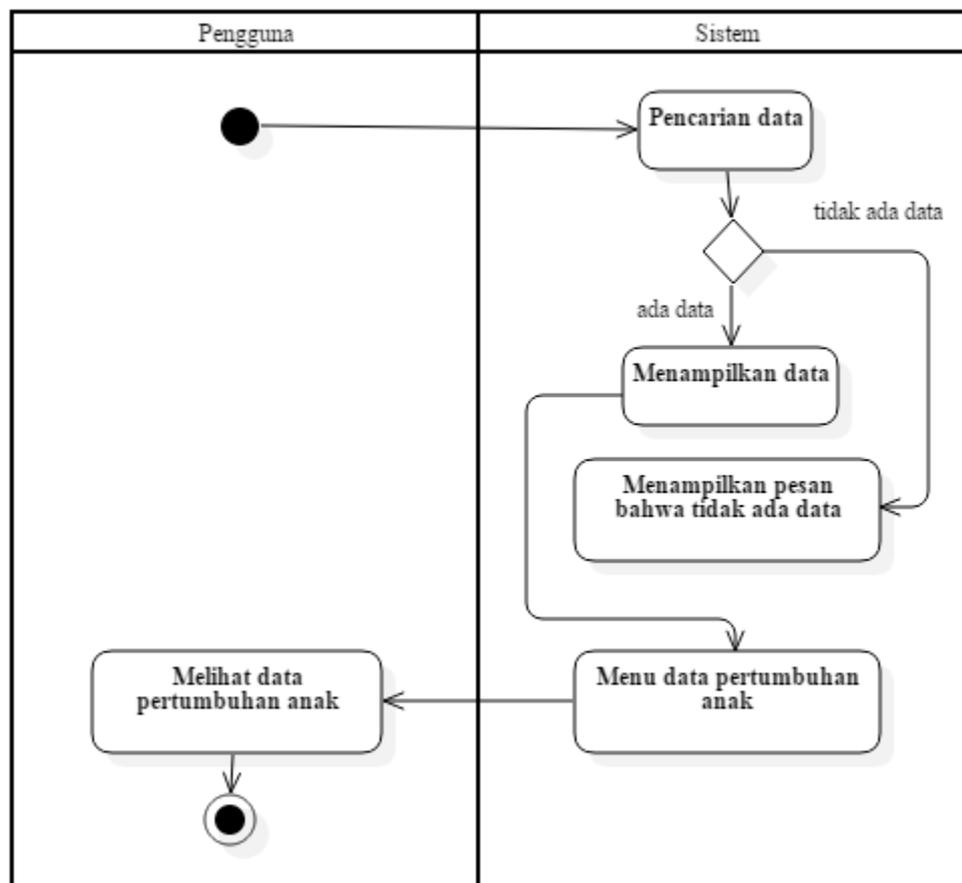
Diagram ini menjelaskan proses yang terjadi ketika pengguna melakukan aktivitas untuk mengetahui tingkat pertumbuhan anak pada aplikasi. Pengguna harus telah berhasil *login* untuk melakukan aktivitas ini.



Gambar 3.8 Activity diagram penilaian tingkat pertumbuhan anak
(Sumber: Data penelitian, 2016)

4. Activity Diagram data pertumbuhan anak

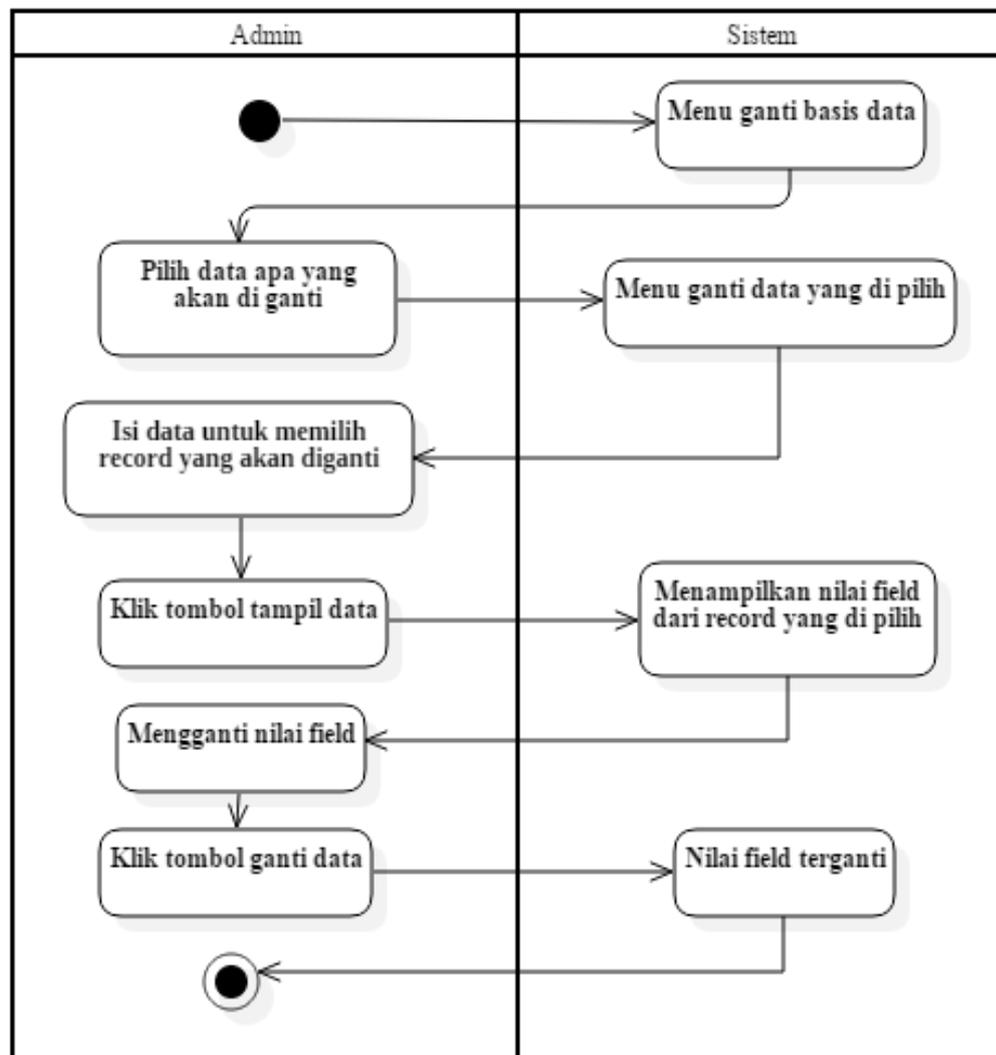
Diagram ini menjelaskan proses yang terjadi ketika pengguna melihat hasil penilaian pertumbuhan anak secara berkala. Pengguna harus telah berhasil *login* untuk melakukan aktivitas ini.



Gambar 3.9 Activity diagram data pertumbuhan anak
(Sumber: Data penelitian, 2016)

5. Activity Diagram ganti basis data

Diagram ini menjelaskan proses yang terjadi ketika pengguna mengganti basis data secara berkala. Pengguna harus telah berhasil *login* untuk melakukan aktivitas ini.

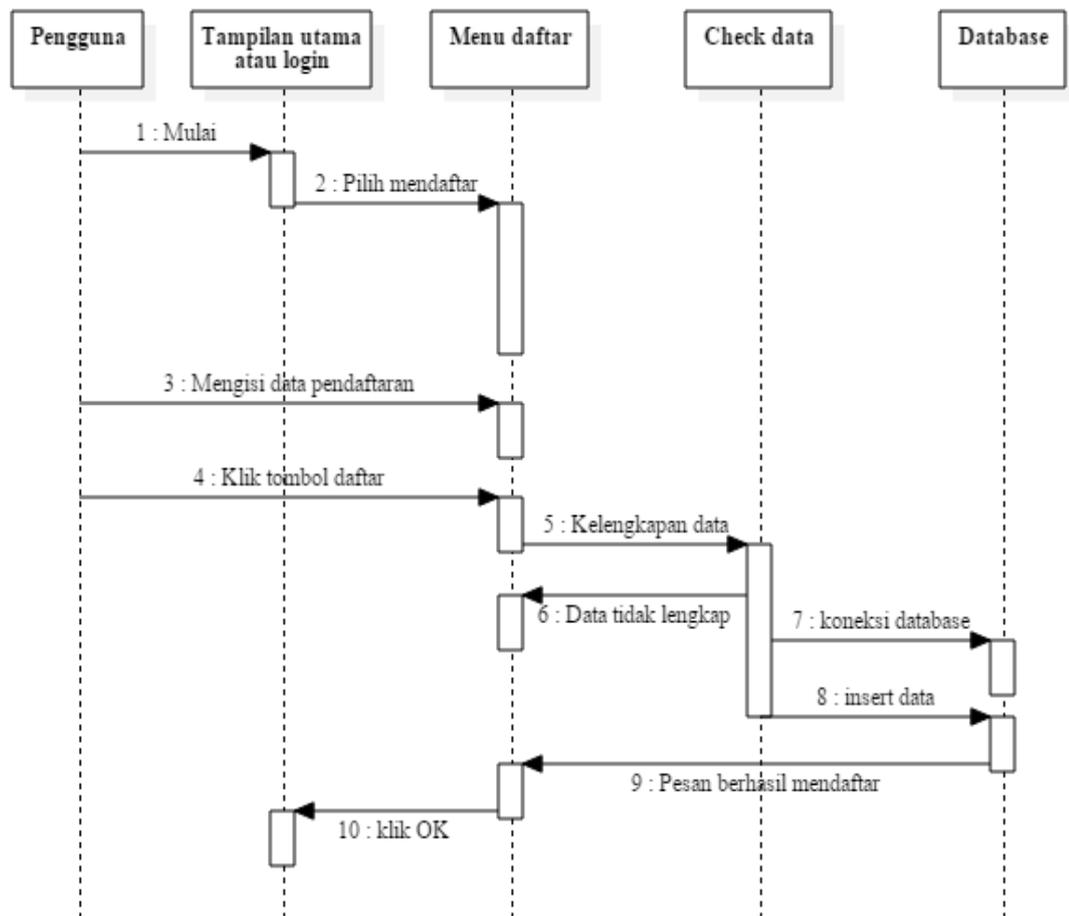


Gambar 3.10 Activity diagram ganti basis data
(Sumber: Data penelitian, 2017)

3.4.1.4 Sequence Diagram

1. Sequence Diagram Daftar

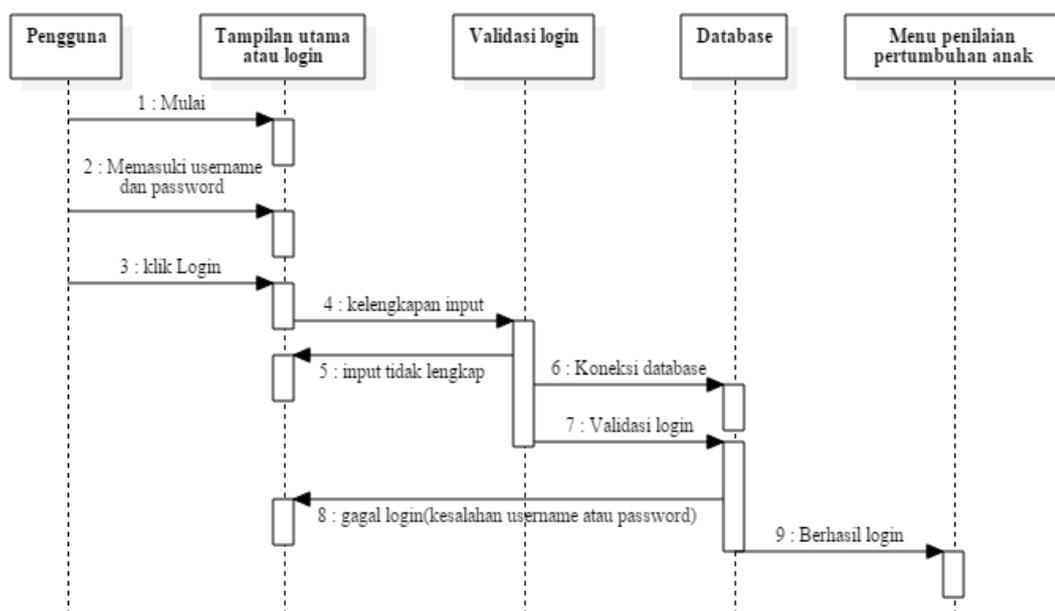
Diagram ini menjelaskan waktu hidup objek dan *message* yang dikirim dan diterima antar objek ketika pengguna melakukan pendaftaran pada aplikasi.



Gambar 3.11 Sequence diagram daftar
(Sumber: Data penelitian, 2016)

2. Sequence Diagram Login

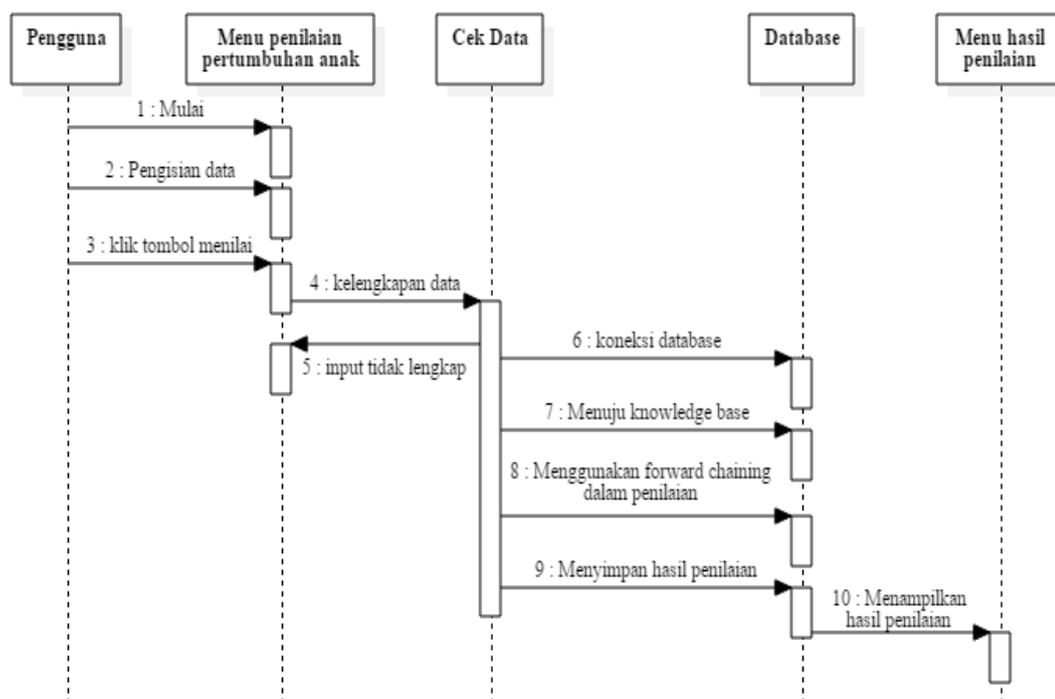
Diagram ini menjelaskan waktu hidup objek dan *message* yang dikirim dan diterima antar objek ketika pengguna melakukan *login* pada aplikasi. Sebelumnya, pengguna harus telah melakukan pendaftar, jika tidak pengguna tidak akan bisa berhasil *login* ke aplikasi.



Gambar 3.12 Sequence diagram login
(Sumber: Data penelitian, 2016)

3. *Sequence* Diagram penilaian tingkat pertumbuhan anak

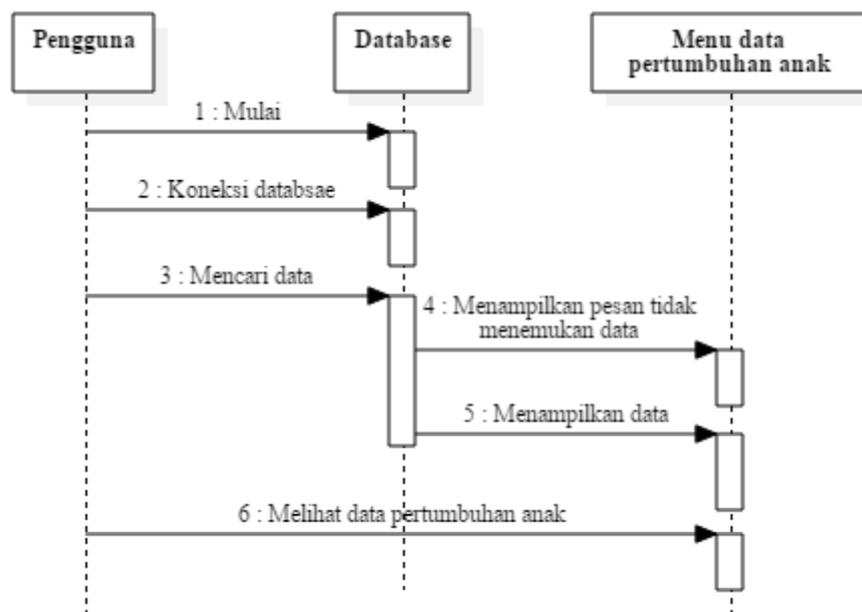
Diagram ini menjelaskan waktu hidup objek dan *message* yang dikirim dan diterima antar objek ketika pengguna melakukan aktivitas untuk mengetahui tingkat pertumbuhan anak pada aplikasi. Pengguna harus telah berhasil *login* untuk melakukan aktivitas ini.



Gambar 3.13 *Sequence* diagram penilaian tingkat pertumbuhan anak
(Sumber: Data penelitian, 2016)

4. *Sequence* Diagram data pertumbuhan anak

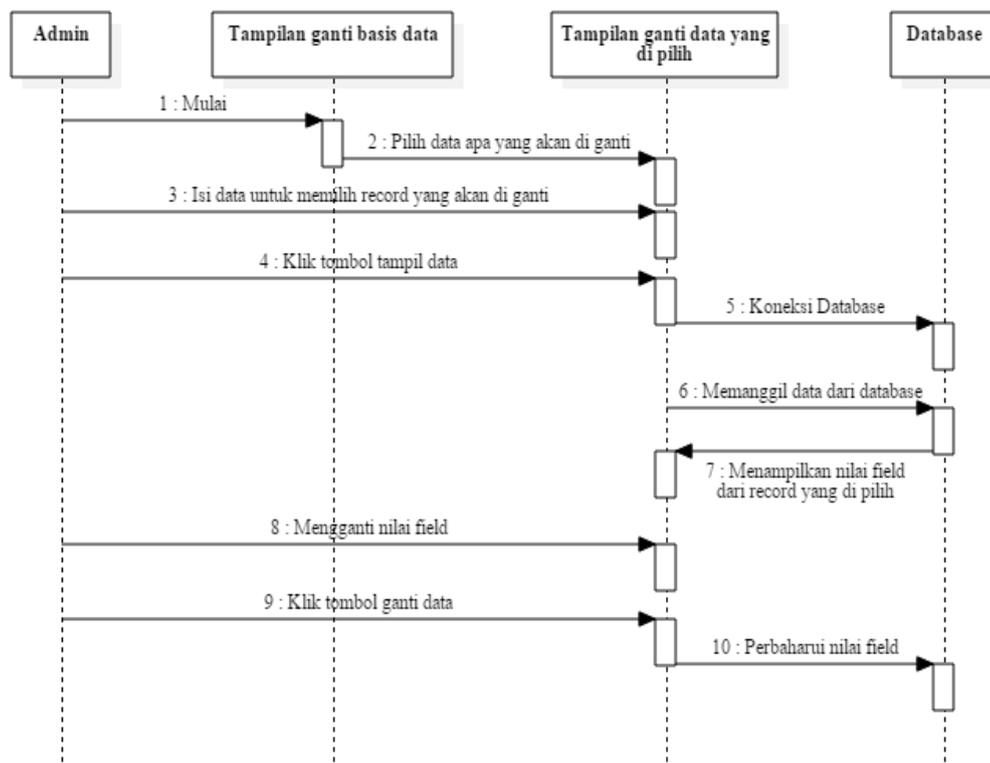
Diagram ini menjelaskan waktu hidup objek dan *message* yang dikirim dan diterima antar objek ketika pengguna melihat hasil penilaian pertumbuhan anak secara berkala. Pengguna harus telah berhasil *login* untuk melakukan aktivitas ini.



Gambar 3.14 *Sequence* diagram data pertumbuhan anak
(Sumber: Data penelitian, 2016)

5. Sequence Diagram ganti basis data

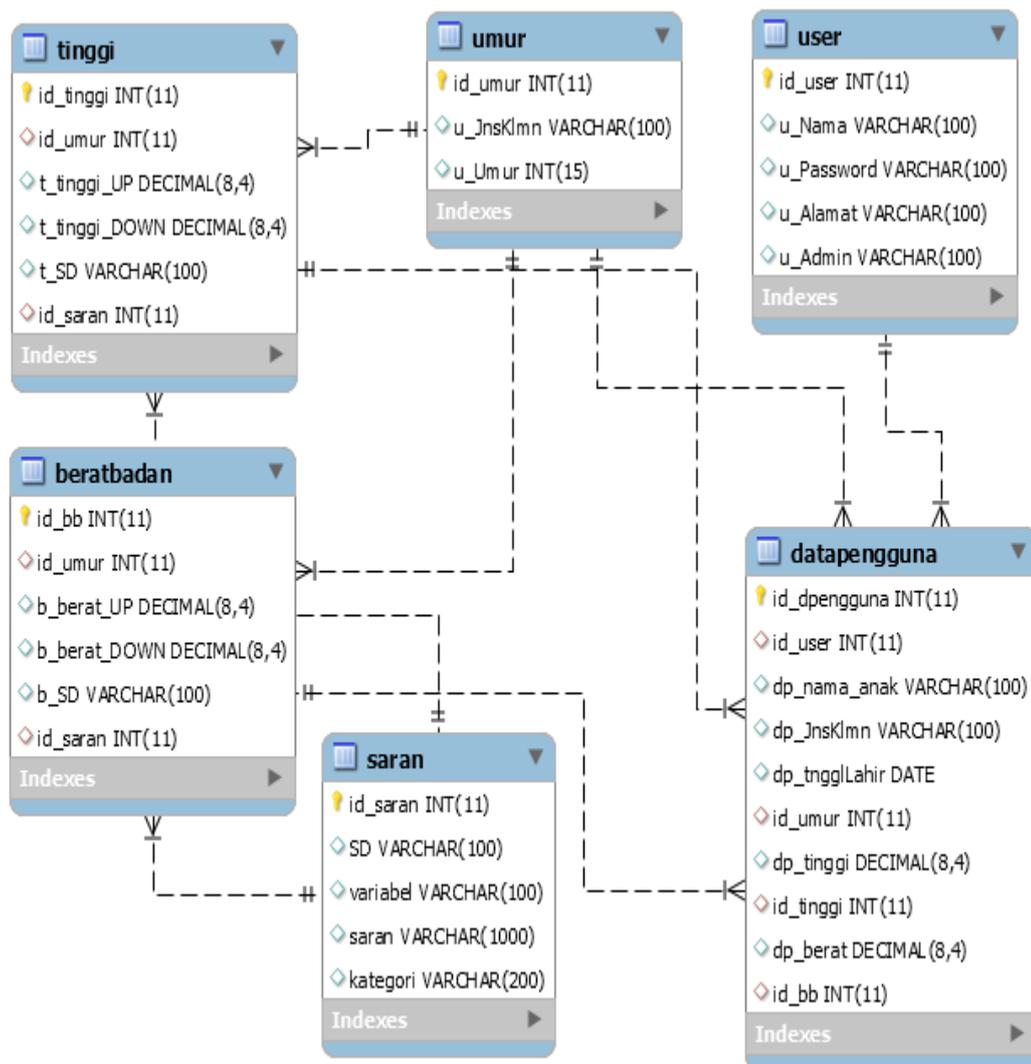
Diagram ini menjelaskan waktu hidup objek dan *message* yang dikirim dan diterima antar objek ketika pengguna mengganti basis data secara berkala. Pengguna harus telah berhasil *login* untuk melakukan aktivitas ini.



Gambar 3.15 Sequence diagram ganti basis data
(Sumber: Data penelitian, 2017)

3.4.2 Desain Basis Data

Desain basis data yang akan dirancang dalam penelitian ini bisa di lihat pada gambar dibawah. Gambar di bawah menjelaskan hubungan-hubungan antar tabel yang di telah dirancang atau yang dinamakan *Entity Relationship Diagram* (ERD).



Gambar 3.16 Rancangan *database*
(Sumber: Data Penelitian, 2016)

Berikut rincian tabel-tabel yang ada pada gambar 3.16 Rancangan *database*, sebagai berikut :

Tabel 3.7 Rincian tabel *user*

Nama Kolom	Tipe Data	Kunci	Keterangan
id_user	INT(11), <i>Auto Increment</i>	Primary	Id rekor user
u_Nama	VARCHAR(100), <i>Nullable</i>		Menyimpan nama
u_Password	VARCHAR(100), <i>Nullable</i>		Menyimpan <i>password</i>
u_Alamat	VARCHAR(100), <i>Nullable</i>		Menyimpan alamat
u_Admin	VARCHAR(100), <i>Nullable</i>		Menyimpan akses admin

Sumber: Data Penelitian, 2017

Tabel 3.8 Rincian tabel umur

Nama Kolom	Tipe Data	Kunci	Keterangan
id_umur	INT(11), <i>Auto Increment</i>	<i>Primary</i>	Id rekor umur
u_JnsKlmn	VARCHAR(100), <i>Nullable</i>		Menyimpan jenis kelamin
u_Umur	INT(15), <i>Nullable</i>		Menyimpan umur

Sumber: Data Penelitian, 2017

Tabel 3.9 Rincian tabel beratbadan

Nama Kolom	Tipe Data	Kunci	Keterangan
id_bb	INT(11), <i>Auto Increment</i>	Primary	Id rekor berat badan
id_umur	INT(11), <i>Nullable</i>	Foreign	Id rekor umur dari tabel umur
b_berat_UP	DECIMAL(8,4), <i>Nullable</i>		Menyimpan batas atas berat badan
b_berat_DOWN	DECIMAL(8,4), <i>Nullable</i>		Menyimpan batas bawah berat badan
b_SD	VARCHAR(100), <i>Nullable</i>		Menyimpan nilai SD berat badan

Tabel 3.9 Lanjutan

id_saran	INT(11), <i>Nullable</i>	Foreign	Id rekor saran dari tabel saran
----------	--------------------------	---------	---------------------------------

Sumber: Data Penelitian, 2017

Tabel 3.10 Rincian tabel tinggi

Nama Kolom	Tipe Data	Kunci	Keterangan
id_tinggi	INT(11), <i>Auto Increment</i>	<i>Primary</i>	Id rekor tinggi
id_umur	INT(11), <i>Nullable</i>	<i>Foreign</i>	Id rekor umur dari tabel umur
t_tinggi_UP	DECIMAL(8,4), <i>Nullable</i>		Menyimpan batas atas tinggi badan
t_tinggi_DOWN	DECIMAL(8,4), <i>Nullable</i>		Menyimpan batas bawah tinggi badan
t_SD	VARCHAR(100), <i>Nullable</i>		Menyimpan nilai SD berat badan
id_saran	INT(11), <i>Nullable</i>	<i>Foreign</i>	Id rekor saran dari tabel saran

Sumber: Data Penelitian, 2017

Tabel 3.11 Rincian tabel saran

Nama Kolom	Tipe Data	Kunci	Keterangan
id_saran	INT(11), <i>Auto Increment</i>	<i>Primary</i>	Id rekor saran
saran	VARCHAR(1000), <i>Nullable</i>		Menyimpan saran
variabel	VARCHAR(100), <i>Nullable</i>		Menyimpan berat, tinggi, berat banding tinggi atau imt
kategori	VARCHAR(200), <i>Nullable</i>		Menyimpan nilai SD

Sumber: Data Penelitian, 2017

Tabel 3.12 Rincian tabel datapengguna

Nama Kolom	Tipe Data	Kunci	Keterangan
id_dpengguna	INT(11), <i>Auto Increment</i>	<i>Primary</i>	Id rekor data pengguna
id_user	INT(11), <i>Nullable</i>	<i>Foreign</i>	Id rekor user dari tabel user
dp_nama_anak	VARCHAR(100), <i>Nullable</i>		Menyimpan nama anak
dp_JnsKlmn	VARCHAR(100), <i>Nullable</i>		Menyimpan jenis kelamin
dp_tggLahir	DATE, <i>Nullable</i>		Menyimpan tanggal lahir
id_umur	INT(11), <i>Nullable</i>	<i>Foreign</i>	Id rekor umur dari tabel umur
dp_tinggi	DECIMAL(8,4), <i>Nullable</i>		Menyimpan tinggi badan
id_tinggi	INT(11), <i>Nullable</i>	<i>Foreign</i>	Id tinggi dari tabel tinggi
dp_berat	DECIMAL(8,4), <i>Nullable</i>		Menyimpan berat badan
id_bb	INT(11), <i>Nullable</i>	<i>Foreign</i>	Id berat dari tabel beratbadan

Sumber: Data Penelitian, 2017

3.4.3 Prototype

Prototype memberikan fasilitas bagi pengembang dan pemakai untuk saling berinteraksi selama proses pembuatan. Dibawah ini adalah *prototype-prototype* dari aplikasi yang akan dirancang.

The screenshot shows a web page titled "Pertumbuhan Anak". It features a login form with two input fields: "Nama" and "Password". Below the input fields are three buttons: "Login", "Mendaftar", and "Tentang Kami".

Gambar 3.17 Tampilan halaman utama atau *login*
(Sumber: Data Penelitian, 2016)

The screenshot shows a web page titled "Pertumbuhan Anak". It features a registration form with three input fields: "Nama", "Alamat", and "Password". Below the input fields is a single button labeled "Daftar".

Gambar 3.18 Halaman pendaftaran
(Sumber: Data Penelitian, 2016)

The screenshot shows a web page titled "Pertumbuhan Anak". It features a home page with a "Home" heading and a "Nama Anak" input field. Below the input field are two buttons: "Mulai" and "Data Pengguna".

Gambar 3.19 Halaman *home* (pengguna)
(Sumber: Data Penelitian, 2016)

The screenshot shows a web form titled "Pertumbuhan Anak". Below the title, the word "Home" is centered. There is a text input field labeled "Nama Anak". Below the input field, there are three buttons: "Mulai", "Data Pengguna", and "Ganti Basis Data".

Gambar 3.20 Halaman *home* (admin)
(Sumber: Data Penelitian, 2016)

The screenshot shows a web form titled "Pertumbuhan Anak". Below the title, the text "Tanggal Lahir" is centered. There is a text input field labeled "Tanggal Lahir". Below the input field, there is a button labeled "Lanjut".

Gambar 3.21 Halaman tanggal lahir
(Sumber: Data Penelitian, 2016)

The screenshot shows a web form titled "Pertumbuhan Anak". Below the title, the text "Jenis Kelamin" is centered. There are two radio button options: "Laki-laki" (which is selected) and "Perempuan". Below the options, there is a button labeled "Lanjut".

Gambar 3.22 Halaman jenis kelamin
(Sumber: Data Penelitian, 2016)

Pertumbuhan Anak
<p>Berat Badan (kg)</p> <p>Berat Badan <input type="text"/></p> <p>Lanjut</p>

Gambar 3.23 Halaman berat badan
(Sumber: Data Penelitian, 2016)

Pertumbuhan Anak
<p>Tinggi atau Panjang (cm)</p> <p>Panjang atau Tinggi <input type="text"/></p> <p>Lanjut</p>

Gambar 3.24 Halaman tinggi atau panjang
(Sumber: Data Penelitian, 2016)

Pertumbuhan Anak
<p>Data Pengguna</p> <p>Nama Anak = Kelvin Jenis Kelamin = Laki-laki Tgl Lahir = 2015-06-18 Tinggi (cm) = 70.2 Berat (kg) = 8.6</p> <p>Kembali</p>

Gambar 3.25 Halaman data pengguna
(Sumber: Data Penelitian, 2016)



Pertumbuhan Anak

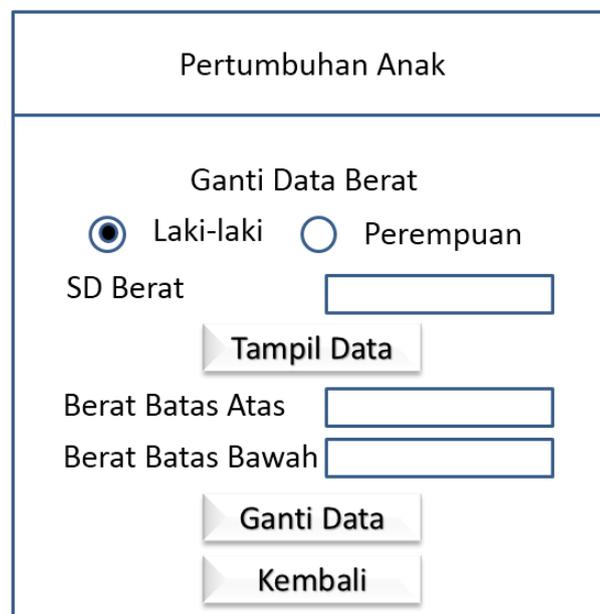
Basis Data

Ganti Data Berat

Ganti Data Tinggi

Kembali

Gambar 3.26 Halaman ganti basis data
(Sumber: Data Penelitian, 2016)



Pertumbuhan Anak

Ganti Data Berat

Laki-laki Perempuan

SD Berat

Tampil Data

Berat Batas Atas

Berat Batas Bawah

Ganti Data

Kembali

Gambar 3.27 Halaman ganti data berat
(Sumber: Data Penelitian, 2016)

3.5 Lokasi dan Jadwal Penelitian

3.5.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di Kota Batam.

3.5.2 Jadwal Penelitian

Kegiatan yang dilakukan dan jadwal pelaksanaan penelitian dibuat dalam bentuk matriks adalah sebagai berikut:

Tabel 3.13 Jadwal Penelitian

Kegiatan	Tahun 2016																Tahun 2017						
	September				Oktober				November				Desember				Januari				Februari		
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3
Pengajuan	■	■																					
Judul	■	■																					
Bab I			■	■	■																		
Bab II					■	■	■																
Bab III						■	■	■	■	■	■	■											
Bab IV													■	■	■	■	■	■	■	■			
Bab V																					■	■	
Penyerahan Softcover, dll.																						■	■