

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Penelitian**

Perkembangan informasi teknologi saat ini telah berkembang dengan pesat (Firman et al., 2016). Banyak dampak positif yang diberikan oleh teknologi seperti dapat memberikan berbagai kemudahan bagi penggunanya. Perkembangan itu ditandai dengan adanya *internet* yang menyediakan berbagai layanan dan berguna serta dapat membantu berbagai aspek kehidupan manusia. Salah satunya adalah perkembangan teknologi informasi yang dapat mengakses data atau informasi yang tersedia dengan cepat, efisien serta akurat. Seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan yang juga semakin maju mendorong setiap instansi khususnya sekolah untuk dapat meningkatkan mutunya dengan memanfaatkan teknologi informasi dalam menunjang proses belajar mengajar.

Perpustakaan adalah institusi pengelola koleksi karya tulis, karya cetak, dan atau karya rekam secara profesional dengan sistem yang baku guna memenuhi kebutuhan pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi, dan rekreasi para pemustaka (Nugraha, 2014). Perpustakaan sebagai salah satu tempat pendidikan yang mempunyai peranan penting untuk menambah wawasan dan pengetahuan siswa. Perpustakaan lebih umum dikenal sebuah koleksi besar yang dibiayai dan dioperasikan oleh sebuah kota atau institusi dan dapat dimanfaatkan oleh masyarakat. Perpustakaan dapat juga diartikan sebagai kumpulan informasi yang bersifat ilmu pengetahuan, hiburan, rekreasi dan ibadah yang merupakan

kebutuhan hakiki manusia. Dengan adanya perpustakaan, sekolah sangat terbantu karena siswa tidak hanya bisa mendapatkan ilmu dari guru yang mengajar, tetapi juga dapat belajar sendiri dengan buku-buku yang tersedia.

SMK Negeri 4 Batam merupakan sekolah kejuruan yang memiliki empat jurusan seperti Rekayasa Perangkat Lunak, Multimedia, Kimia Industri dan Kimia Analisis. Walaupun sekolah sangat berpotensi untuk mengadopsi teknologi dan sistem informasi, tetapi perpustakaan SMK Negeri 4 Batam masih menerapkan sistem manual yaitu menggunakan buku atau kertas sebagai media tulis untuk data-data transaksi perpustakaan. Sistem ini dianggap tidak efisien mengingat banyaknya jumlah buku yang setiap tahunnya bertambah dan jumlah siswa yang semakin ramai menyebabkan staf perpustakaan akan kesulitan mengelola data transaksi perpustakaan, kemudian data yang ditulis sering terjadi kesalahan sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk memperbaikinya, serta penyimpanan laporan yang membutuhkan ruang yang luas dan tidak disiplinnya anggota dalam mengembalikan buku. Akibatnya pengelolaan perpustakaan menjadi sangat lambat dan banyak buku yang hilang karena tidak termanajemen dengan baik dan stok buku tidak terhitung dengan jelas. Untuk dapat menangani permasalahan ini, maka menerapkan sistem informasi perpustakaan berbasis *web* akan sangat membantu memudahkan staf perpustakaan dalam mengelola transaksi perpustakaan, dapat menghemat waktu, memudahkan para siswa untuk mencari informasi koleksi buku dan laporan yang dihasilkan akan jauh lebih teratur dan tidak membutuhkan ruang yang luas untuk menyimpannya.

Sistem informasi ini juga dirancang berbasis *web* sehingga dapat di akses dimanapun dan kapanpun ketika tersambung ke internet. Maka berdasarkan permasalahan yang telah dijabarkan, peneliti akan mengangkat pembahasan diatas sebagai bahan penelitian dengan judul: **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS *WEB* PADA SMK NEGERI 4 BATAM”**.

## **1.2. Identifikasi Masalah**

Identifikasi masalah berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan adalah sebagai berikut.

1. Sistem Perpustakaan yang masih manual
2. Aktivitas buku tidak terpantau dengan baik
3. Ruang untuk menyimpan media tulis sangat sulit dan rentan

## **1.3. Batasan Masalah**

Peneliti membatasi permasalahan yang dibahas dengan tujuan agar pembahasan lebih terarah dan tidak menyimpang dari topik yang di ambil. Adapun batasan masalah berdasarkan latar belakang masalah adalah sebagai berikut.

1. Sistem informasi perpustakaan berbasis *web* ini memiliki beberapa menu seperti beranda, peminjaman, pengembalian, anggota, laporan, dan data buku.
2. Laporan hasil transaksi perpustakaan dapat dicetak perbulan.

3. Sistem hanya dapat diakses oleh staf perpustakaan saja.

#### **1.4. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah berdasarkan identifikasi masalah diatas adalah bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan berbasis *web* pada SMK Negeri 4 Batam?

#### **1.5. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis *web* yang dapat mempermudah staf perpustakaan mengelola semua transaksi perpustakaan setiap harinya dengan cepat, tepat dan akurat.

#### **1.6. Manfaat Penelitian**

##### **1.6.1. Aspek Teoretis**

Manfaat yang dapat dirasakan berdasarkan teori yang diacu adalah dapat menjadi referensi tambahan untuk penelitian lanjutan tentang perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis *web*.

## **1.6.2. Aspek Praktis**

### **1.6.2.1. Peneliti**

Penelitian ini dapat memperbanyak kajian teori mengenai sistem informasi dan juga dapat mengasah kemampuan perancangan sebuah sistem.

### **1.6.2.2. Objek (SMK Negeri 4 Batam)**

Rancangan sistem informasi perpustakaan ini akan dapat mengatasi masalah ketidakefisienan dalam pengelolaan transaksi perpustakaan dan juga dapat meminimalkan waktu yang digunakan untuk mengelola data-data transaksi perpustakaan tersebut.