

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Perancangan ini dirancang melalui pendekatan *object oriented* menggunakan UML antara lain aktivitas diagram, *usecase*, *class diagram*, dan *sequence diagram*. Dan menggunakan analisis perencanaan, analisis kebutuhan sistem serta analisis SWOT sebagai dasar untuk merancang strategi dan program kerja.

Berdasarkan hasil dari perumusan masalah, teori-teori yang digunakan, analisis perancangan serta data-data yang telah dikumpulkan maka peneliti menyimpulkan bahwa dengan pemanfaatan bahasa pemrograman dapat dikembangkan sebuah sistem informasi indekos . Dengan adanya sistem informasi ini dapat membantu pengguna dalam pencarian kos tanpa harus datang langsung ke lokasi - lokasi yang kemungkinan terdapat kos yang kosong serta dapat membantu untuk mempromosikan kos yang kosong bagi pemilik kos.

5.2. Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut, maka ada beberapa hal yang perlu diperhatikan:

1. Sertakan proses transaksi pada aplikasi selanjutnya.