

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis dari perancangan game edukasi ini, maka dapat disimpulkan beberapa hal, sebagai berikut:

1. Aplikasi game edukasi pengenalan Bahasa Indonesia ini adalah game yang mana hasil akhir dari game tersebut adalah berupa translation dari Bahasa Afganistan ke Bahasa Indonesia.
2. Software Construct 2 mejadi salah satu pilihan dalam pembuatan game karena sangat mendukung dalam pembuatan game 2D dan 3D.
3. Game edukasi pengenalan Bahasa Indonesia untuk pencari suka berbasis android dapat memberikan pembelajaran yang menarik bagi penggunanya.

#### **5.2 Saran**

Game edukasi ini masih banyak kekurangan, dan bagi peneliti selanjutnya terdapat berbagai yang mestinya di perhatikan, yakni:

1. Mengkaji berbagai sumber lainnya ataupun referensi, agar hasil dari penelitian tersebut dapat jauh lebih baik dan juga lengkap.
2. Item dalam menu belajar perlu di perbanyak lagi.

3. Peneliti selanjutnya diharapkan lebih mempertimbangkan dan mempersiapkan lebih baik, supaya kedepannya menciptakan game yang lebih menarik dan juga menyenangkan.