

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Bersumber pada hasil riset yang dicoba oleh peneliti dari analisis kasus sampai pengujian serta implementasi aplikasi *augmented reality* penyajian menu starmilkshake berbasis *marker based tracking*, hingga sebagian kesimpulan yang bisa ditarik merupakan sebagai berikut:

1. Berdasarkan penelitian ini, telah diciptakan aplikasi penyajian menu 3D *augmented reality* untuk menampilkan pilihan rasa dan topping yang menggunakan *marker based tracking*. Yang menampilkan 17 rasa dan topping secara 3D ketika mengscan marker menu pada smartphone Android.
2. Aplikasi ini dirancang dengan Software Blender, Unity 3D, Adobe Photoshop, Vuforia, Visual studio code(bahasa pemograman C#(C Sharp), serta Android SDK&JDK.
3. Aplikasi penyajian menu yang di rancang dan dibangun dapat di gunakan oleh semua pelanggan starmilkshake.
4. Aplikasi ini sudah lewat sebagian sesi pengujian semacam: pengujian marker, device android, jarak kamera ke marker, serta *black box*. Serta aplikasi ini sudah diuji kepada sebagian pelanggan starmilkshake di outlet starmilkshake rusun.

5.2 Saran

Dalam merancang serta membangun aplikasi *augmented reality* ini terdapat pula banyak kekurangannya serta mesti dibesarkan lagi supaya bisa tingkatkan guna serta mutu dari aplikasi ini. Sebagian anjuran yang di beri buat pengembangan selanjutnya sebagai berikut:

1. Menambah beberapa fitur untuk melengkapi penggunaan dan yang berguna di dalam aplikasi.
2. Aplikasi ini dapat di gunakan di semua aplikasi seperti IOS.
3. Melengkapi komponen dalam aplikasi seperti musik dan suara supaya lebih menarik.