

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dari analisis kasus untuk mendeteksi hewan langka menggunakan augmented reality hingga pengujian dan implementasi aplikasi media pembelajaran, dapat menarik kesimpulan berikut berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti :

1. Media pembelajaran yang digunakan menggunakan *augmented reality* berjalan dengan baik dan berjalan dengan lancar.
2. Implementasi 3 dimensi yang dilakukan terhadap media pembelajaran mengenal satwa langka menggunakan *augmented reality* banyak disukai oleh siswa/i TK Baiturrahmah.

#### 5.2 Saran

Selain itu, desain dan konstruksi apk *Augmented Reality* ini memiliki kekurangan sehingga perlu diperbaiki lagi untuk meningkatkan kegunaan dan kualitas aplikasi ini. Berikut beberapa saran pengembangan lebih lanjut:

1. Aplikasi dapat digunakan di semua jenis sistem operasi seperti *IOS*.
2. Menambahkan *rigging* dan *animation* dalam objek 3D.
3. Menambah fitur-fitur yang dapat berguna bagi *user* aplikasi.
4. Memperbaiki *bug* yang terdapat dalam *marker*.