

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari analisis kasus untuk mendeteksi hewan langka menggunakan augmented reality hingga pengujian dan implementasi aplikasi media pembelajaran, dapat menarik kesimpulan berikut berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti :

1. Media pembelajaran yang digunakan menggunakan *augmented reality* berjalan dengan baik dan berjalan dengan lancar.
2. Implementasi 3 dimensi yang dilakukan terhadap media pembelajaran mengenal satwa langka menggunakan *augmented reality* banyak disukai oleh siswa/i TK Baiturrahmah.

5.2 Saran

Selain itu, desain dan konstruksi apk *Augmented Reality* ini memiliki kekurangan sehingga perlu diperbaiki lagi untuk meningkatkan kegunaan dan kualitas aplikasi ini. Berikut beberapa saran pengembangan lebih lanjut:

1. Aplikasi dapat digunakan di semua jenis sistem operasi seperti *IOS*.
2. Menambahkan *rigging* dan *animation* dalam objek 3D.
3. Menambah fitur-fitur yang dapat berguna bagi *user* aplikasi.
4. Memperbaiki *bug* yang terdapat dalam *marker*.