

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, Hasan, and Asep Ririh Riswaya. 2014. "Aplikasi Pinjaman Pembayaran Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti STMIK Mardira Indonesia, Bandung." *Jurnal Computech & Bisnis* 8 (2): 61–69.
- Alda, Muhamad. 2019. "Sistem Informasi Laundry Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Android Pada Simply Fresh Laundry." *Jurnal Teknologi Informasi* 3 (2): 122. <https://doi.org/10.36294/jurti.v3i2.934>.
- Anisa Yulandari. 2018. "Perencanaan Sistem Informasi Strategis Delivery Laundry," no. September: 167–75.
- Bagus Setiawan, Ahmad, and Danang Wahyu Widodo. 2016. "Perencanaan Sistem Informasi Strategis E-Laundry." *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2016* 4 (1): 19–24.
- Bonny Triangga, Minarni. 2015. "Sistem Informasi Pelayanan Jasa Laundry Toko Quin'S Laundry Berbasis Desktop." *Jurnal Penelitian Dosen FIKOM (UNDA)* 4 (1): 1–5. <http://jurnal.unda.ac.id/index.php/Jpdf/article/view/31>.
- Carmigniani, Julie, and Borko Furht. 2011. *Handbook of Augmented Reality. Handbook of Augmented Reality*. <https://doi.org/10.1007/978-1-4614-0064-6>.
- Indyah Hartami Santi. 2020. *ANALISA PERANCANGAN SISTEM - Indyah Hartami Santi - Google Buku*. Edited by Moh. Nasrudin. 1st ed. pekalongan: NEM.
- Irsan, Muhammad. 2015. "Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja Di Instansi Pemerintahan." *Jurnal Penelitian Teknik Informatika* 1 (1): 115–20. <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/justin/article/view/9984/9752>.
- Karman, Joni, Hardi Mulyono, and A Taqwa Martadinata. 2019. *Sistem Informasi Geografis Berbasis Android Studi Kasus Aplikasi SIG Pariwisata*. Deepublish.
- Moh Raga Punggawa, Andi, Herman Tolle, and Lutfi Fanani. 2018. "Pengembangan Sistem Informasi Pelanggan Binatu Berbasis Android Pada Cleaners VIP Laundry Malang." *E-Proceeding of Applied Science* 2 (12): 7058–66.
- Rakhman, Arif, and Achmad Sutanto. 2018. "Analisa Sistem Informasi Geografis Tempat Laundry Berbasis Android." *Smart Comp :Jurnalnya Orang Pintar Komputer* 7 (1): 256–59.
- Rendi, A. 2021. "Penerapan Augmented Reality Pengenalan Jenis Olahraga

Berbasis Android.” <http://repository.upbatam.ac.id/id/eprint/694>.

Ricko Anugrah Mulya Pratama. 2021. “PENERAPAN KONSEP FINITE STATE AUTOMATA PADA SIMULASI ALAT PELIPAT PAKAIAN OTOMATIS.” *JURNAL ILMIAH ILMU KOMPUTER* 7 (2): 33–38. <https://doi.org/10.35329/jiik.v7i2.199>.

Senduk, Elsa Patricia, Alicia A E Sinsuw, Stanley D S Karouw, Program Studi, Teknik Informatika, Fakultas Teknik, and Universitas Sam Ratulangi. 2016. “M-Learning Pendidikan Karakter Untuk Anak Usia Dini Berbasis Augmented Reality” 9 (1): 1–5.

Swara, Ganda Yoga, and Yunes Pebriadi. 2016. “Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Web.” *Jurnal TEKNOIF* 4 (2): 27–39.