

## DAFTAR PUSTAKA

- Aljundi, M. I., & Akbar, M. A. (2018). *Kotlin Zero to Hero: Membuat Aplikasi Android dengan Kotlin Cocok untuk Pemula-UDACODING*. Udacoding.
- Amrizal, A., & Tukino, T. (2020). Rancang Bangun Aplikasi M-Sembako Dalam Peningkatan Integrasi Rantai Suplai Digital UKM di Kota Batam. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Sosial Dan Teknologi (SNISTEK)*, (3), 7–12.
- Anggraeni, E. Y. (2017). *Pengantar sistem informasi*. Penerbit Andi.
- Arief, A. B. (2014). Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Pada Toko “Fani Bags.” *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 3(2).
- Fitri, R., Kom, S., & Kom, M. (2020). *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Deepublish.
- Ichwan, M., Husada, M. G., & Rasyid, M. I. A. (2013). Pembangunan prototipe sistem pengendalian peralatan listrik pada platform android. *Jurnal Informatika*, 4(1), 13–25.
- Jafiansyah, J., & Wahyuningsih, D. (2014). Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Pada Kinza Collection. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 3(1), 45–49.
- Jonathan, W., & Lestari, S. (2015). Sistem informasi UKM berbasis website pada desa Sumber Jaya. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Bisnis Pengabdian Masyarakat Darmajaya*, 1(1), 1–16.
- Lamawuran, T. Y., Nani, P. A., & Tedy, F. (2021). Aplikasi penjualan online kerajinan lokal khas masyarakat nusa tenggara timur berbasis android. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 7(2), 165–172.
- Marjito, M., & Tesaria, G. (2016). Aplikasi penjualan online berbasis android (studi kasus: di toko hoax merch). *Jurnal Computech & Bisnis*, 10(1), 40–49.
- Nasution, A., Efendi, B., & Siregar, I. K. (2019). Pelatihan membuat aplikasi android dengan android studio pada SMP Negeri 1 Tinggi Raja. *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 2(1), 53–58.
- SE, M. T. D., & Annisa Sanny, S. E. (2021). *KEWIRAUSAHAAN Dari Industry 4.0 Menuju Society 5.0*. Cattleya Darmaya Fortuna.
- Septiani, M., Afni, N., & Andharsaputri, R. L. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Alat Berat. *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, 4(02), 127–135.
- Somya, R., & Nathanael, T. M. E. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Pelatihan Berbasis Web Menggunakan Teknologi Web Service Dan Framework Laravel. *Techno Nusa Mandiri: Journal of Computing and Information Technology*, 16(1), 51–58.

- Wijaya, A. S., & Andry, J. F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS ANDROID PADA UD HOKY CELLULER SHOP. *Jurnal Teknoinfo*, 15(2), 97–104.
- Wijaya, R., & Ibrahim, N. (2019). Penggunaan Android Kotlin Untuk Pembuatan Aplikasi Lelang. *Jurnal STRATEGI-Jurnal Maranatha*, 1(2), 324–335.
- Yulianto, S., & Wijaya, B. (2014). Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Pada Phone Comp Service. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 3(2), 57–63.