

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Peneliti dapat menyimpulkan dari isi penelitian yang sudah dilakukan sebagai berikut :

1. Untuk merancang sebuah sistem aplikasi pengontrolan *glue binding* menggunakan bahasa pemrograman C# dan database SQL Server dilakukan maka dilakukan analisa dari keluhan dan permasalahan yang terjadi di produksi, kemudian membangun aplikasi *Control glue* ini sebagai program yang mampu menyelesaikan permasalahan yang ada.
2. Untuk implementasikan sebuah sistem aplikasi pengontrolan *glue binding* menggunakan bahasa pemrograman C# dan database SQL Server di butuhkan beberapa perlengkapan seperti:
  - 1) Hardware : laptop, *barcode* scanner, printer zebra.
  - 2) *Software* : bahasa pemrograman C#, IDE berupa aplikasi Visual Studio, SQL Server Management Studio, aplikasi Code Soft yang di gunakan untuk membuat dan desain *barcode*.
  - 3) Aplikasi *Control Glue System* yang bisa meminimalisir kesalahan dan *human error* yang terjadi di produksi dengan melakukan validasi dan pengecekan menggunakan sistem komputer. Sehingga kejadian kesalahan pemasangan *part* dan *glue*, *mix project*, *time controlling*

untuk *lifespan*(masa pakai) dan *expired* (masa kadaluarsa) dari *glue* sudah di kontrol melalui sistem.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian yang sudah penulis lakukan di PT Sat Nusapersada Tbk, saran nya penulis agar memenuhi kebutuhan penelitian selanjutnya :

1. Melakukan pengembangan dan penelitian yang lebih mendalam lagi mengenai pengontrolan *part glue* yang di gunakan produksi, sehingga untuk kedepan nya diharapkan mampu untuk melakukan kontrol *part-part* lain (tidak hanya sebatas *glue* saja).
2. Pengembangan fitur untuk penambahan fitur log pada reprint. Yang saat ini fitur tersebut belum tersedia.