

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, E. Y. (2017). Pengantar sistem informasi. Penerbit Andi.
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 8(3), 272. <https://doi.org/10.26418/justin.v8i3.40273>
- Darnis, F. (2017). Mobile Application for Inventory Control in a Minimart. *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications*, 8(2), 101. <https://doi.org/10.21512/comtech.v8i2.3755>
- Efendi, I., & Annisa, S. (2022). Terbit pada laman web jurnal: <http://ojsamik.amikmitragama.ac.id>. 6(1), 122–126.
- Farhaan, M., Prasmanto, D. A., Sumardi, A., Rahayu, S. K., & Gaol, T. V. L. (2021). Designing Android-Based Online Sales Applications to Increase Sales and Marketing M. 4(2), 275–281. <https://doi.org/10.5281/zenodo.5055197>
- FAUZI, R. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJADWALAN PENGIRIMAN BARANG DIDUKUNG APLIKASI PEMOGRAMAN JAVA. *Gastronomía Ecuatoriana y Turismo Local.*, 2(69), 5–24.
- Febriantoro, D., & Suaidah. (2021). Perancangan sistem informasi desa pada kecamatan sendang agung menggunakan extreme programming. 2(2), 230–238.
- Fitriani, I. (2022). Berbasis Netbeans. 6(1), 184–192. <https://doi.org/10.52362/jisamar.v6i1.691>
- Hafisyah, O., Megiati, Y. E., & Sandy, A. F. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Toko Bintang Bangunan Kota Depok Berbasis Java Netbeans. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 6(1), 222–228. <https://doi.org/10.30998/semnasristek.v6i1.5679>
- Hartiwati, E. N. (2022). Aplikasi Inventori Barang Menggunakan Java Dengan Phpmadmin. *Cross-Border*, 5(1), 601–610. <http://journal.iaisambas.ac.id/index.php/Cross-Border/article/view/1113/885>
- Haqi, B., Kom, M., & Setiawan, H. S. (2019). Aplikasi Absensi Dosen dengan Java dan Smartphone sebagai Barcode Reader. Elex Media Komputindo.
- Journal, I., & Vintari, L. (n.d.). ANALYSIS AND DESIGN OF DELIVERY INFORMATION SYSTEM DATA INSURANCE PARTICIPANTS BUSINESS GROUP JAVA DESKTOP ONLIN ...
- Kurniawan, E., & Syahputra, A. K. (2018). Perancangan Aplikasi Pemesanan Dan Pembayaran Berbasis Desktop Pada Percetakan UD. AZKA GEMILANG Menggunakan Metode Prototype. *Seminar Nasional Raya*, 9986(September), 105–110.
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 4(1), 54–65. <https://doi.org/10.22216/jsi.v4i1.3409>
- Mandar, R. (2017). Kitab Kumpulan Tips, Latihan, dan Soal Database. Elex Media Komputindo.
- Rahayu, J. S., & Lina, I. M. (2022). Aplikasi Penjualan Dan Delivery Order Pada

- Café Giova'S Sentul Berbasis Java. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 6(1), 1087–1093.
<https://doi.org/10.30998/semnasristek.v6i1.5857>
- Waluyo, R., Dianingrum, M., & Dewi, G. D. (2018). Pengukuran Kualitas Sistem Informasi Pelayanan Pasien Pada Klinik Xyz Menggunakan Iso 9126. *Jurnal Pro Bisnis*, 11(2), 76–87.
- Wiliani, N., & Zambis, S. (2017). RANCANG BANGUN APLIKASI KASIR TIKET NONTON BOLA BARENG PADA X KASIR DI SUATU LOKASI X DENGAN VISUAL BASIC 2010 DAN MYSQL. 110265(2), 110493.
- Wijoyo, H. (2021). sistem informasi Manajemen. Insan Cendekia Mandiri.