

## DAFTAR PUSTAKA

- Andersson, H. (2022). A Comparison of the Performance of an Android Application Developed in Native and Cross-Platform. *Bachelor of Science in Software Engineering*.
- Handayani, D., Hendarman, & Putri, W. Y. (2019). Sistem Informasi Reservasi Tiket Bioskop Berbasis Android. *Alogaritma*, 12(2), 73–78.
- Haris, Muhammad, Jadoon Basit, Y. M. (2017). *EVOLUTION OF ANDROID OPERATING SYSTEM: A REVIEW*.
- Hiuredhy, D. K. (2022). *Aplikasi Reservasi Ibadah Mawar Sharon Salatiga Menggunakan Flutter*. 9, 1739–1751.
- Huda Baenil, B. P. (2019). Penggunaan Aplikasi Content Manajement System (CMS) Untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-Commerce. *SYSTEMATICS*, 1.
- Mulyadi, Bohati, Jaroji M.Kom, T. A. M. K. (2019). APLIKASI SISTEM PEMESANAN JASA LAUNDRY (E\_LAUNDRY) BERBASIS ANDROID APLIKASI SISTEM PEMESANAN JASA LAUNDRY (E\_LAUNDRY) BERBASIS ANDROID. *Sistem Informasi*, 1, 48–56.
- Mulyati sri, W. (2019). *Kreativitas Matematis Siswa Pada Pembelajaran Discovery Learning Dengan Media Berbasis Android Studio*. 788–797.
- Prakoso Muhammad Noer, P. A. (n.d.). PROSES RESERVASI PERJALANAN WISATA BERLAYAR MENUJU PULAU KOMODO MELALUI KAKABANTRIP TOUR AND TRAVEL SERVICE. *Indonesian Tourism and Policy Studies*, 2(2).
- Putra, R. R. C. (2018). *Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis Android Pada Bes Cinema Pangkalpinang*. 6.
- Rizal Pardi Muhammad, R. N. (2020). Perancangan Aplikasi Reservasi Tiket Bus Menggunakan Aztec Code Berbasis Andorid (Studi Kasus: Po. Bintang Prima). *Ilmiah Ilmu-Ilmu Teknik*, 5.
- Septian, N. A. (2021). IMPLEMENTASI FRAMEWORK FLUTTER UNTUK PENGADUAN MAHASISWA UNIVERSITAS XYZ. *KELITBANGAN*, 9, file:///C:/Users/LENOVO/Documents/jurnal%20new/Imp.
- Swastika Rino Herningtyas, K. F. N. (2017). Sistem Informasi Reservasi Lapangan Futsal Pada Futsal Corner Menggunakan Metode Waterfall. *MAHASISWA BINA INSANI*, 1(2), 251–266.

Tujni Baibul, Hutrianto, B. darma. (2020). PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK MONITORING WELLIES DENGAN METODE WATERFALL MODEL. *Ilmiah MATRIK*, 22.