

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan dari hasil analisis, perancangan dan pengujian yang telah dilakukan maka penulis dapat menghasilkan aplikasi augmented reality pada aplikasi pembelajaran sehingga penulis dapat memberikan kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan aplikasi *augmented reality* dapat memberikan informasi tentang sesuatu yang ingin diketahui tentang pembelajaran mengenai adat karo yang berisikan tentang rumah adat karo, pakaian adat karo, tarian adat karo dan alat- alat musik yang terdapat pada adat karo.
2. Aplikasi *augmented reality* ini dirancang dan dibangun dengan beberapa aplikasi pendukung penelitian yaitu *Vuforia* sebagai *library* yang memungkinkan membuat *augmented reality*, *Unity*, **adobe photoshop** dan sebagainya.
3. Aplikasi yang telah dirancang atau dibuat untuk membangun aplikasi pengenalan Adat Karo dengan penggunaan *Augmented reality* dilakukan uji coba dari kondisi jarak pandang deteksi scan berada pada jarak 10-30 cm dengan kondisi cahaya terang.

5.2 Saran

Berdasarkan pada subab yang telah diuraikan di atas maka peneliti dapat memberikan saran terkait dengan pengembangan aplikasi berikutnya sebagai berikut:

1. Aplikasi ini masih terlihat sederhana yaitu masih berbentuk *offline* sehingga diharapkan pengembangan selanjutnya dapat membangun aplikasi pembelajaran dengan online
2. Disarankan kepada peneliti selanjutnya untuk menambah objek pembelajaran pada pengembangan berikutnya sehingga informasi pembelajaran yang akan didapat lebih banyak
3. Pada desain aplikasi ini masih tampak sederhana disarankan untuk peneliti selanjutnya dapat mengembangkan desain aplikasi dan juga penambahan fitur-fitur yang menarik minat untuk mempelajarinya.