

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada masa ini Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi telah membawa kehidupan manusia ke babak yang baru, yaitu masa meluasnya penggunaan peralatan produksi berteknologi yang sangat canggih. Saat ini juga sudah sangat banyaknya hal-hal yang bisa kita lakukan dengan sangat mudah, gampang dan praktis tanpa harus menghabiskan banyak waktu. Pada saat ini penggunaan teknologi yang dimana banyaknya volume pemakaian yang besar mengakibatkan terjadinya beberapa orang harus kehilangan pekerjaannya karna sudah digantikan dengan alat ataupun mesin-mesin yang canggih pada zaman ini. Sebagai sarana pencarian sarana informasi atau komunikasi, komputer dapat digunakan sebagai sarana berselancar di Internet. Kebanyakan dari beberapa orang belum mengetahui apa itu internet dan sangat tidak mengerti cara menggunakan internet. Karena masih ada orang-orang yang belum mengerti cara menggunakan internet maka dari itu mereka sangat susah untuk mengetahui dunia luar dan tidak bisa mengetahui berita terbaru yang sangat mudah diketahui melalu akses internet yang sangat pesat pada saat ini. Internet adalah sebuah perkembangan teknologi informasi memberikan dampak yang signifikan bagi kehidupan masyarakat saat ini, menjadikan internet sebagai salah satu kebutuhan pokok dan sangat sering untuk diakses oleh masyarakat setiap hari. Tidak hanya sebagai media untuk bertukar informasi, internet juga

dapat digunakan sebagai sarana komunikasi, hiburan serta melakukan transaksi jual beli barang dan jasa secara online. Melalui Internet, orang dapat mencari berbagai jenis informasi dan komunikasi. Peran yang dapat dimainkan ketika menerapkan teknologi informasi ini adalah mengumpulkan informasi yang jelas untuk kehidupan pribadi seperti informasi tentang kesehatan, hobi, minat, kerohanian, dll. Selain dapat mendatangkan manfaat, perangkat teknologi informasi dan komunikasi juga dapat memberikan dampak positif bagi penggunanya. Hanya dengan berbekal alat canggih yaitu smartphone atau smartphone, kini banyak yang bisa kita lakukan. Mulai dari menggunakannya sebagai alat komunikasi, menggunakannya untuk mencari informasi melalui internet, bahkan bisa digunakan untuk menerima berbagai jenis layanan dari beberapa instansi. Dibandingkan beberapa tahun lalu, perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang semakin canggih di Indonesia dinilai telah membawa banyak hal positif, karena saat ini sudah banyak layanan yang dapat diakses secara digital melalui jaringan internet. Misalnya, menggunakan layanan e-commerce untuk pembelian online, layanan pemesanan transportasi atau hotel online, atau layanan online lainnya yang paling baik digunakan oleh masyarakat. Salah satu dampak positif yang kita ketahui dari sebuah perkembangan teknologi ini adalah kemudahan dalam mencari informasi melalui sebuah internet yang bisa dilakukan dimanapun dan kapanpun kita mau.

Menurut (Abdurahman dan Riswaya ,2021) aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk mengeksekusi perintah dari pengguna aplikasi agar diperoleh hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan setup

aplikasi. Aplikasi ini dimaksudkan untuk menyelesaikan masalah dengan menggunakan salah satu atau salah satu teknik pengolahan data aplikasi yang digunakan untuk melakukan perhitungan yang diharapkan. Pengertian umum aplikasi ini adalah aplikasi yang bekerja secara khusus dan terintegrasi sesuai dengan kepemilikannya, aplikasi adalah perangkat komputasi yang tersedia bagi pengguna.

Menurut (Aulianti et al., 2021) Android adalah sistem operasi berbasis *Linux* untuk perangkat seluler. Android adalah sistem operasi berbasis Java yang berjalan pada kernel *Linux* 2.6. Android bukanlah bahasa pemrograman, tetapi Android adalah lingkungan untuk menjalankan aplikasi yang dirancang.

Sektor pariwisata untuk membangun sebuah perekonomian yang sudah menjadi sesuatu andalan untuk disetiap daerah. Di Kecamatan Moro Kabupaten Karimun potensi wisata sudah dapat dibilang cukup bagus dan menarik untuk dikunjungi, dimana Kecamatan Moro Kabupaten Karimun ini memiliki beberapa objek wisata yang menarik maupun diperkotaan dan pulau-pulau terpencilpun tidak kalah bagus. Namun, dari banyaknya orang yang tidak menyadari peluang wisata dan keindahan alamnya yang ada di Kecamatan Moro tersebut. Untuk mengatasi masalah-masalah yang terjadi seperti ini sangat perlu dilakukan metode pengenalan ataupun promosi, karena dianggap dapat memperkenalkan tempat wisata ini kesetiap daerah tersebut secara meluas dan menyeluruh. Kecamatan Moro Kabupaten Karimun adalah Kecamatan yang terletak di Provinsi Kepulauan Riau, Indonesia, Ibu Kota Kabupaten Karimun. Ditempat ini memiliki banyak objek wisata yang sangat cukup menarik untuk

dikunjungi pada saat ini apalagi pada saat berlibur panjang. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini yaitu sebuah aplikasi berbasis android para wisata yang jaraknya cukup jauh atau diluar dari Kecamatan moro tersebut, dapat melihat gambaran bagaimana objek wisata yang ada pada Kecamatan Moro dengan jelas melalu aplikasi tersebut.

Destinasi wisata yang sangat banyak dikunjungi oleh masyarakat setempat yaitu telunas *resort*. Jika kita ingin memutuskan untuk bermalam dimoro maka lebih baik pilihlah penginapan yang dekat dengan pelabuhan yang terletak tidak jauh dari hotel tersebut. Karna dari pelabuhan kehotel tempat nya sangat startegis dana man untuk pendatang. Di Kecaman Moro traveler bisa dengan mudah menemukan fasilitas pusat perbelanjaan, rumah makan , cafe untuk nongkrong, bahkan pemandangan yang indah.

1.2 Indentifikasi Masalah

Berdasarkan masalah diatas maka dari itu pokok permasalahanya adalah sebagai berikut:

1. Belum adanya aplikasi yang diterapkan untuk membantu proses penyajian tempat wisata di Kecamatan Moro.
2. Kurangnya media promosi dan pengetahuan yang dilakukan oleh pemerintah tentang objek wisata yang ada di Kecamatan moro.
3. Objek-objek wisata di Kecamatan Moro tersebut kurang dikenal oleh masyarakat luar

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan Software Development ini adalah;

1. Aplikasi pengenalan objek wisata ini hanya menampilkan 5 lokasi dan objek wisata di Kecamatan Moro.
2. Aplikasi pengenalan objek wisata ini hanya menampilkan bentuk bangunan dan fasilitas secara umum.
3. Media pengenalan objek wisata pada daerah Kecamatan Moro ini menggunakan Software Development pada mobile atau smartphone berbasis android.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan diatas maka dapat disimpulkan rumusan masalahnya yaitu:

1. Bagaimana merancang aplikasi multimedia pengenalan objek wisata dikecamatan moro berbasis android.
2. Bagaimana mengimplementasikan perancangan aplikasi multimedia pengenalan objek wisata dikecamatan moro berbasis android kepada masyarakat luar.

1.5 Tujuan Penelitian

1. Untuk merancang perancangan multimedia pengenalan objek wisata di Kecamatan Moro berbasis android.
2. Untuk mengimplementasikan perancangan multimedia pengenalan onjek wisata di Kecamatan Moro berbasis android kepada masyarakat luas.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian dari proposal ini yaitu, dapat digunakan oleh semua orang dan mengenalkan tempat objek wisata secara meluas.

1.7 Manfaat Teoritis

1. Menguatkan pengetahuan yang ada dalam perancangan multimedia pengenalan objek wisata berbasis android dengan menggunakan metode multimedia.
2. Menambahkan teori-teori yang akan digunakan untuk penelitian selanjutnya.

1.8 Manfaat Praktis

1. Bagi Universitas Putera Batam

Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat mengetahui sejauh mana perkembangan dan pemahaman siswa dalam penguasaan materi dapat menjadi tolok ukur keberhasilan siswa di masa mendatang yang sangat bermanfaat. untuk memperkenalkan destinasi wisata ini kepada masyarakat di setiap bagian kota.

2. Bagi Peneliti

Pada penelitian ini sangat diharapkan juga bisa menambahkan wawasan dan ilmu peneliti dalam pembuatan perancangan sebuah aplikasi multimedia pengenalan objek wisata di Kecamatan Moro berbasis android.

3. Bagi Kecamatan Moro

Sangat diharapkan dengan adanya perancangan aplikasi multimedia objek wisata berbasis android ini bisa mempromosikan dan mengenalkan secara detail dan jelas kepada masyarakat luas.