

**RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN QR  
DI PT CARMIN**

**SKRIPSI**



**Oleh:**  
**Nur Aprilyani**  
**190210134**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2023**

**RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN QR  
DI PT CARMIN**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana



**Oleh**

**Nur Aprilyani**

**190210134**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
TAHUN 2023**

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Nur Aprilyani  
NPM : 190210134  
Fakultas : Teknik dan Komputer  
Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa "Skripsi" yang saya buat dengan judul:

### RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN QR DI PT CARMIN

Adalah hasil karya sendiri dan bukan "duplikasi" dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, di dalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun

Batam, 10 Januari 2023



Nur Aprilyani

190210134

**RANCANG BANGUN APLIKASI STOK BARANG BERBASIS  
WEB MENGGUNAKAN QR DI PT CARMIN**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar Sarjana

Oleh  
Nur Aprilyani  
190210134

Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal  
seperti tertera di bawah ini

Batam, 27 Januari 2023



Hotma Pangaribuan, S.Kom., M.SI.  
Pembimbing

## ABSTRAK

Perkembangan teknologi di era revolusi industri 4.0 sangat bervariasi dan beragam untuk digunakan oleh manusia dalam menjalankan aktivitas kehidupannya, salah satunya adalah pemanfaatan sistem informasi untuk dapat mengoptimalkan *profit* dan mempermudah kinerja dalam melakukan proses bisnis. Salah satu implementasi dari pesatnya perkembangan teknologi adalah *web application* sebuah sistem informasi aplikasi berbasis *website* yang dalam penelitian ini membantu PT. Carmin yang berlokasi di kawasan Rapindo Industrial Estate dalam melakukan auditifikasi data stok. Selain menggunakan web sebagai basis operasi aplikasi perancangan ini megimplementasikan *quick response code* (QR) untuk mempercepat kinerja karyawan dalam melakukan penginputan data stok ke *database* aplikasi. Perancangan aplikasi stok barang didasari dari hasil pengumpulan data yang dilakukan selama kurang lebih 4 bulan sehingga terdefinisi kebutuhan dari sistem yaitu input stok masuk, input stok keluar, dan input QR masuk. Sistem informasi dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan memanfaatkan MySQL sebagai basis data untuk membuat *website* menjadi dinamis. Dalam perancangannya model yang digunakan adalah model *waterfall* dan UML sehingga proses analisa kebutuhan hingga tahap pemeliharaan terdefinisi dengan baik, penelitian ini disempurnakan dengan metode riset penelitian dan pengembangan sehingga manfaat teoritis dan praktis dapat tercapai dan sesuai dengan tujuan awal sistem informasi ini dirancang yaitu membantu PT. Carmin dalam melakukan audit stok barang.

Kata Kunci: MySQL, Sistem informasi, UML, *Waterfall*, *Web application*

## ***ABSTRACT***

*Technological developments in the era of the industrial revolution 4.0 are very varied and varied for use by humans in carrying out their life activities, one of which is the use of information systems to be able to optimize profit and facilitate performance in carrying out business processes. One implementation of the rapid development of technology is a web application, a website-based application information system which in this study helps PT. Carmin, which is located in the Rapindo Industrial Estate area, is conducting an audit of stock data. In addition to using the web as the operating basis for this design application, it implements a quick response code (QR) to speed up employee performance in inputting stock data into the application database. The design of the inventory application is based on the results of data collection which was carried out for approximately 4 months so that the requirements for the system are defined, namely incoming stock input, outgoing stock input, and incoming QR input. The information system is built using the PHP programming language and utilizes MySQL as a database to make websites dynamic. In designing the model used is the waterfall model so that the needs analysis process up to the maintenance stage is well defined, this research is refined with research and development research methods so that theoretical and practical benefits can be achieved and in accordance with the initial objectives this information system was designed to help PT. Carmin in conducting inventory audits.*

*Keywords: Information system, MySQL, UML, Waterfall methods, Web application*

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Kuasa. Yang telah memberikan segala rahmat serta hidayah dan karunia-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Rancang bangun aplikasi stok barang berbasis web menggunakan QR di PT Carmin". Sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.

Adapapun maksud dan tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah sebagai tugas akhir untuk mencapai kelulusan program sarjana S1 program studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Putera Batam, Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.Kom., M.SI
2. Dekan Fakultas Teknik dan Komputer, Bapak Welly Sugianto, S.T., M.M.
3. Ketua Program Studi Teknik Informatika, Bapak Andi Maslan, S.T., M.SI.
4. Bapak Hotma Pangaribuan, S.Kom., M.SI. selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.
5. Bapak Ellbert Hutabri S.Kom., M.Kom Selaku pembimbing Akademik pada program studi Teknik Informatika Universitas Putera Batam.
6. Dosen dan Staff Universitas Putera Batam.
7. Orang Tua dan Keluarga yang senantiasa mendukung dan memberi doa agar setiap proses penelitian ini berjalan dengan baik.
8. Teman-teman Teknik Informatika yang membantu dan memberikan dukungan kepada penulis.
9. Dan pihak lainnya yang berkontribusi secara langsung maupun tidak langsung dalam proses penelitian ini. Semoga Tuhan yang Maha Kuasa membalas kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Dengan adanya berbagai keterbatasan dalam penulisan skripsi ini. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, Penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun untuk kesempurnaan skripsi ini. Akhir kata penulis mengharapkan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua dan para pembacanya.

Batam, 15 Mei 2022

Nur Aprilyani

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN SAMPUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Rumusan Masalah .....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1 Teori Dasar.....	6
2.2 Teori Khusus .....	10
2.3 Software Pendukung .....	15
2.5 Kerangka Pemikiran.....	24
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>27</b>
3.1 Desain Penelitian.....	27
3.2 Tahapan Penelitian .....	45
3.3 Analisis Sistem.....	47
3.4 Metode Perancangan Sistem .....	50
3.5 Lokasi dan Jadwal Penelitian .....	52
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>51</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	51
4.2 Pembahasan Penelitian .....	58
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>59</b>
5.1 Kesimpulan .....	59
5.2 Saran.....	59
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>61</b>
<b>LAMPIRAN</b>	
Lampiran 1. Pendukung penelitian	
Lampiran 2. Daftar Riwayat Hidup	
Lampiran 3. Surat Keterangan Penelitian	
Lampiran 4. Hasil Turnitin Skripsi	
Lampiran 5. Hasil Turnitin Jurnal	
Lampiran 6. Surat Balasan Penelitian	

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
<b>Gambar 2. 1</b> Quick response code	12
<b>Gambar 2. 2</b> Unified modeling language	13
<b>Gambar 3. 1</b> Kerangka pikir	27
<b>Gambar 3. 2</b> Use case diagram	30
<b>Gambar 3. 3</b> Diagram aktivitas login karyawan	31
<b>Gambar 3. 4</b> Diagram aktivitas menu utama	32
<b>Gambar 3. 5</b> Diagram aktivitas input data barang	33
<b>Gambar 3. 6</b> Diagram aktivitas cetak laporan data barang	34
<b>Gambar 3. 7</b> Diagram aktivitas logut karyawan	35
<b>Gambar 3. 8</b> Diagram aktivitas transaksi karyawan	36
<b>Gambar 3. 9</b> Class diagram	37
<b>Gambar 3. 10</b> Halaman login	38
<b>Gambar 3. 11</b> Halaman home	38
<b>Gambar 3. 12</b> Tampilan menu stok barang	39
<b>Gambar 3. 13</b> Tampilan input barang baru	40
<b>Gambar 3. 14</b> Tampilan form input transaksi	40
<b>Gambar 3. 15</b> Tampilan view barang keluar	41
<b>Gambar 3. 16</b> Tampilan view barang keluar	41
<b>Gambar 3. 17</b> Input satuan barang	42
<b>Gambar 3. 18</b> View satuan barang	42
<b>Gambar 3. 20</b> Alur penggunaan website	49
<b>Gambar 3. 21</b> Jadwal Penelitian	52
<b>Gambar 4. 1</b> Halaman Login Admin	51
<b>Gambar 4. 2</b> Halaman dashboard admin	52
<b>Gambar 4. 3</b> Daftar stok barang	53
<b>Gambar 4. 4</b> Input barang baru	53
<b>Gambar 4. 5</b> Input barang keluar	54
<b>Gambar 4. 6</b> Input barang masuk	54
<b>Gambar 4. 7</b> Scan barang masuk	55
<b>Gambar 4. 8</b> Scan barang keluar	55
<b>Gambar 4. 9</b> View barang keluar	56
<b>Gambar 4. 10</b> View barang masuk	56
<b>Gambar 4. 11</b> Form input satuan barang	57
<b>Gambar 4. 12</b> Form view satuan barang	57

## DAFTAR TABEL

	Halaman
<b>Tabel 3. 1</b> Atribut admin	43
<b>Tabel 3. 2</b> Daftar stok barang	43
<b>Tabel 3. 3</b> Tabel input barang baru	44
<b>Tabel 3. 4</b> Tabel form input transaksi	44