

## DAFTAR PUSTAKA

- Andi, J. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System ( A-GPS ) Dengan Platform *Android*. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
- Halim, Y., Kosasi, S., Wijaya, T., & Kuway, S. M. (2021). *Self-service* Technology Berbasis *Android* Menggunakan RestFul Web Service Pada Bisnis Restoran. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 2(2), 73–82. <https://doi.org/10.52158/jacost.v2i2.174>
- Hidayanti, N., Gunawan, W., & Bahreni. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Pemesanan Berbasis Web Rumah Makan Cibiuk Serang. *Jurnal Ilmiah Sains Dan Teknologi*, 5(2), 83–91. <https://doi.org/10.47080/saintek.v5i2.1955>
- Hutabri, E., & Dasa Putri, A. (2019). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* pada Mata Peajaran Ilmu Pengetahuan Sosial untuk Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian Dan Industri Terapan*, 08(02), 57–64.
- Jayanti, S. D. J. (2022). Analysis of *Self-service* Quality on *Customer* Satisfaction at All You Can Eat Restaurants in Bandung City, Indonesia. *International Journal Administration, Business & Organization*, 1(3), 71–80.
- Kurniawan, I., Humaira, & Rozi, F. (2020). REST API Menggunakan NodeJS pada Aplikasi Transaksi Jasa Elektronik Berbasis *Android*. *JITSI: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 1(4), 127–132. <https://doi.org/10.30630/jitsi.1.4.18>
- Laila, M. M., Wibawa, A. P., Zaeni, I. A. E., & Zuhriyah, Z. (2021). Implentasi Scrum pada Pengembangan Aplikasi Sistem ADI STETSA SMAN 4 Malang: Bidang Bimbingan Konseling. *Jurnal Inovasi Teknologi ...*, 1(7), 526–535. <https://doi.org/10.17977/um068v1i52021p526-535>
- Lisdiana, & Lestari, M. (2021). Aplikasi *Self-service* Pada Kedai Ochacha Thai Tea. *Seminar Nasional Riset Dan Teknologi (SEMNAS RISTEK)*, 289–293.
- Nuryanto, A., & Hascara, P. W. (2016). PEMBUATAN *SELF-SERVICE* SYSTEM DI DAPOER CHA CHA RESTO. *INFORMATIKA*, 3(2), 9–15.
- Prastio, C. E., & Ani, N. (2018). Aplikasi *Self-service* Menu Menggunakan Metode Scrum Berbasis *Android* ( Case Study : Warkobar Café Cikarang ). *Jurnal PETIR*, 11(2), 203–220.
- Putra, A. B., & Nita, S. (2019). Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web ( Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun ). *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi 2019*, 1(1), 81–85.
- Sifauttijani, F., Listyorini, T., & Meimaharani, R. (2017). Pencarian rumah makan berbasis *android*. *Jurnal SIMETRIS*, 8(1), 309–316. <https://doi.org/https://doi.org/10.24176/simet.v8i1.992>
- Tas'a, S. M., & Suwarni. (2022). Rancang Bangun Program Aplikasi Pemesanan Makanan Daring Berbasis *Android* Sebagai System As *Self-service* ( SASS ). *Jurnal Teknologi Informasi*, 8(1), 39–46.

<http://ejournal.urindo.ac.id/index.php/TI>

- Utomo, D. W., Kurniawan, D., & Astuti, Y. P. (2018). Teknik Pengujian Perangkat Lunak Dalam Evaluasi Sistem Layanan Mandiri Pemantauan Haji Pada Kementerian Agama Provinsi Jawa Tengah. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 9(2), 731–746. <https://doi.org/10.24176/simet.v9i2.2289>
- Wardhana, W. G., Arwani, I., & Rahayudi, B. (2020). Implementasi Teknologi Restful Web Service Dalam Pengembangan Sistem Informasi Perekaman Prestasi Mahasiswa Berbasis Website (Studi Kasus: Fakultas Teknologi Pertanian Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(2), 680–689. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/7024%0Ahttp://j-ptiik.ub.ac.id>
- Yuliani, I. D. A. E. (2018). *Self-service* Technology Berbasis *Smartphone* Device pada Sistem Pemesanan Menu Makanan. *Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi 2018*, 12, 115–120. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30700/pss.v1i1.361>
- Zaman, G. A. P. (2017). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEB SERVICE SEBAGAI MEDIA PERTUKARAN DATA PADA APLIKASI PERMAINAN. *Jurnal Informatika*, 11(2), 22–30. <https://doi.org/10.26555/jifo.v11i2.a6252>