

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari pembahasan penelitian tentang “Implementasi Aplikasi *E-Wallet* Untuk UMKM Menggunakan Metode *Agile* Dengan *QR Code* Pada *Tensorflow* Berbasis *Android*” antara lain:

1. Aplikasi *e-wallet* dirancang untuk pembelian non tunai di warung terdekat.
2. Aplikasi *e-wallet* kompatibel dengan sistem operasi *Android*.
3. Dalam aplikasi, pemindaian *QR Code* dapat digunakan untuk pembayaran tanpa uang tunai menggunakan fungsi *tensorflow*.

5.2. Saran

Masih diperlukan peningkatan kualitas dan penggunaan aplikasi pembayaran *e-wallet* ini. Berikut adalah saran pengembangan untuk aplikasi ini:

1. Diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut, terutama dalam hal penataan tombol dan tampilan yang lebih menarik.
2. Ditambahkan fitur *payment gateway* seperti *Go-Pay*, *ShopeePay*, *OVO*, *Dana*, dan lain-lain
3. Aplikasi ini hanya dapat digunakan di *Android*, diharapkan pengembangan di masa mendatang dapat dijalankan sistem operasi *iOS*.