

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dari tahap identifikasi masalah, perancangan aplikasi, hingga pengujian aplikasi *augmented reality* sebagai media pembelajaran anatomi manusia berbasis android menggunakan metode *Marker Based Tracking*, maka peneliti menarik kesimpulan yang berhubungan dengan penelitian ini sebagai berikut:

1. Aplikasi *Augmented reality* dirancang sesuai dengan desain aplikasi dengan menggunakan beberapa *software* pendukung yang mampu menampilkan objek 3 dimensi dengan beberapa fitur seperti informasi berupa suara dan teks yang dapat ditampilkan serta objek yang dapat berotasi sehingga aplikasi ini menjadi media pembelajaran yang interaktif dan menarik untuk dicoba. Aplikasi *augmented reality* menggunakan metode *marker based tracking* sebagai metode untuk mengenali objek 3 dimensi. Metode perancangan sistem menggunakan metode *waterfall* atau *system development life cycle*, dimulai dari tahap analisis kebutuhan, desain, pengembangan, pengujian, implementasi hingga tahap pendukung. Metode pengujian sistem menggunakan metode *black box testing* yang menguji fungsionalitas aplikasi.
2. Aplikasi *Augmented reality* memiliki objek 3 dimensi anatomi manusia berupa jantung, lambung, usus halus dan usus besar, otak, ginjal, hati, dan

paru-paru. Implementasi atau penerapan aplikasi ini dilakukan di SMAK Yos Sudarso sebagai media pembelajaran yang dapat membantu guru untuk memberikan pemahaman mengenai anatomi manusia. Persentase dari kuisioner sebanyak 80,41% maka kategori persentasi adalah sangat setuju.

5.2 Saran

Pembuatan aplikasi masih memiliki fitur yang tidak memadai, harus dikembangkan menjadi aplikasi yang memiliki kualitas yang bagus untuk dijadikan sebagai media pembelajaran. Pengembangan dalam aplikasi ini ada beberapa saran dari peneliti yang dapat dijadikan sebagai penambahan fitur, sebagai berikut:

1. Dalam penelitian ini hanya memfokuskan 7 anatomi manusia. Untuk itu disarankan mengembangkan lebih luas.
2. Perlunya penambahan fitur play, pause, atau stop di dalam informasi berupa suara sehingga saat ingin melakukan pemutaran informasi objek lain tidak saling tumpang tindih.
3. Star rating *marker* yang perlu ditingkatkan menjadi 5 Star Rating, sehingga dengan kualitas bagus mampu menampilkan objek dengan kondisi tidak memungkinkan seperti jarak yang dekat.
4. Pengembangan Aplikasi dapat dikembangkan menjadi berbagai *platform* seperti iOS