

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil dari study literatur serta uji aplikasi dibab awal. Sehingga bisa disimpulkan, yakni:

1. Teknologi memiliki peranan penting dalam mendorong kegiatan seseorang, misalnya dalam sektor perkembangan technology disektor ponsel. Ponsel sekarang telah banyak mendorong kegiatan pengguna sebab mempunyai rancangan canggih yang bisa dipakai dalam pengolahan data serta beragam kegiatan lain. Kecanggihan teknologi ponsel bisa menjadikan dunia realita dan maya bisa dicampurkan, sehingga atas tahap itu bisa menjadikan obyek nyata dalam animation, text, serta foto bisa dimunculkan dengan berbentuk 3D agar bisa muncul didunia nyata. Technology virtual bisa diterapkandalam menjalankan kegiatan untuk mengenali benda, technology ini dikatakan sebagai *AugmentedReality*
2. Pengembangan *technology AugmentedReality* dengan berbasis digital misalnya penerapan dalam mengenali sejumlah industry. Tahap penjelasan *spareparts* motor dilakukan dengan menggunakan technology computer yang berguna dalam mendeteksi text, gambar, serta sound dalam mengenali *spareparts* motor dan akan muncul dengan tampilan 3D.
3. Aplikasi Augmented Reality merupakan media pengenalan *sparepart* motor yang mampu mendukung kinerja mekanik maupun masyarakat dalam

mengenal *sparepart* motor. Rancangan aplikasi ini berbasis android, yang mudah diakses serta bisa digunakan kapanpun dan dimanapun.

5.2 Saran

Hasil dari rancangan serta implementasi aplikasi *Augmented Reality* masih memiliki kekurangan, sehingga diperlukan adanya pengembangan pada penelitian selanjutnya. Berikut ini merupakan saran dari penelitian ini:

1. Kesamaan obyek 3D kedepannya bisa sampai 100%
2. Pembaruan dibagian interfaces dan dampak dalam obyek 3D agar disaksikan secara maksimal.
3. Menambah materi yang berhubungan terhadap obyek 3D sehingga menambahkan pengetahuan dengan luas.”