

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan dari hasil analisis, perancangan dan penguujian yang dilakukan maka penulis dapat menghasilkan Aplikasi Pengenalan objek wisata Kota Batam menggunakan *marker augmented reality*, sehingga penullis dapat memberikan beberapa kesimpulan:

1. Aplikasi yang dirancang menggunakan *augmented reality* untuk pengenalan objek wisata Kota Batam dengan membangun Jembatan Bareleng, Museum Batam Raja Ali Haji, Masjid Sultan Riayat Syah, Vihara Samudra Dharma, Nagoya Hill, Mega Mall, BCS Mall, Botania Mall 2, Kebun Raya Batam dan *Monument Welcome to Batam* objek wisata yang ada di Kota Batam dalam bentuk 3D berhasil.
2. Aplikasi pengenalan objek wisata Kota Batam menggunakan *marker augmented reality* ini dapat digunakan sebagai media promosi oleh pemerintahan Kota Batam agar wisatawan dapata lebih mudah mengenali objek-objek wisata yang ada di Batam.
3. Beberapa tahapan pengujian telah dilakukan untuk aplikasi pengenalan objek wisata Kota Batam menggunakan *marker augmented reality*, antara lain: pengujian *marker*, perangkat android, intensitas cahaya, jarak kamera dari *marker*, dan pengujian *blackbox*. Sepuluh objek wisata berhasil ditampilkan sesuai dengan hasil pengujian *marker*. Aplikasi Android untuk mengenali tempat wisata di Kota Batam diuji pada lima perangkat Android yang berbeda

dengan spesifikasi yang berbeda-beda, dan berjalan sebagaimana mestinya. Aplikasi pengenalan objek Wisata Kota Batam diuji dalam tiga kondisi untuk mengetahui hasil intensitas cahaya. Dan objek 3D dapat ditampilkan dengan benar pada siang dan malam hari saat lampu objek 3D digunakan tetapi tidak dapat ditampilkan pada malam hari saat lampu objek 3D tidak ada. Menurut hasil pengujian, *marker* dapat diidentifikasi saat dipindai pada jarak 10 sentimeter dari kamera. Hasil yang diharapkan, hasil yang diperoleh, dan hasil pengujian *blackbox* telah sesuai dengan desain.

## 5.2 Saran

Aplikasi yang dibuat ini tentunya masih banyak yang harus dikembangkan agar dapat meningkatkan kualitas dan kegunaannya. Saran untuk pengembangan aplikasi ini, yaitu:

1. Pengembangan aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan lagi khususnya tampilan objek 3D masing-masing objek wisata.
2. Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan lebih banyak objek wisata dalam bentuk 3D.
3. Aplikasi yang dibangun saat ini hanya dapat dijalankan pada *platform* android saja, oleh karena itu kedepannya aplikasi ini dapat dikembangkan pada *multiplatform* seperti IOS.
4. Pengembangan kedepan agar menyertakan audio ketika *user* menjalankan aplikasi.