

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Pada bagian kesimpulan ini, penulis akan memaparkan beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Dari penelitian ini menghasilkan sebuah perangkat lunak aplikasi pembelajaran bahasa Inggris menggunakan teknologi *Augmented Reality* pada anak Sekolah Dasar.
2. Perkembangan teknologi saat ini dapat dimanfaatkan sebagai metode baru dalam proses belajar mengajar. *Android* merupakan salah satu teknologi yang saat ini sangat banyak digunakan dari kalangan anak-anak hingga dewasa sehingga dapat digunakan sebagai perangkat pendukung proses pembelajaran.
3. Aplikasi *Augmented Reality* dapat digunakan sebagai media pembelajaran yang membantu menambah rasa ketertarikan siswa dengan pelajaran bahasa Inggris yang sebelumnya dirasa membosankan karena dengan metode membaca saja, sehingga fitur yang dimiliki aplikasi ini dapat menjadi daya tarik yang memberikan animasi 3D didalamnya.

## 5.2 Saran

Berdasarkan simpulan diatas, aplikasi *Augmented Reality* yang dijadikan sebagai penelitian ini masih memiliki banyak kekurangan dalam perancangannya dan diharapkan kedepannya diperlukan pengembangan yang lebih lanjut dari fitur dan materi yang ada agar menjadi lebih lengkap sehingga diharapkan dapat digunakan berkelanjutan sebagai metode pembelajaran bahasa Inggris.