

BAB V

KESIMPILAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat di ambil oleh peneliti setelah selesai melakukan perancangan dan beberapa pengujian untuk aplikasi *augmented reality* pengenalan alat jaringan ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi atau software unity 3D dapat digunakan dalam perancangan dan pengembangan aplikasi mobile atau android. Juga dalam penelitian ini menggunakan teknologi *augmented reality* yang di build pada perangkat smartphome android.
2. Penggunaan metode *marker based tracking* dapat di gunakan untuk pembangunan aplikasi *augmented reality*. Seperti pada penelitian ini yang menggunakan metode *marker based tracking*, dimana *marker* yang telah di cetak sebelumnya akan di gunakan untuk proses *scan marker* kemudian dikenali oleh sistem, maka akan menampilkan gambar 3D pada aplikasi.
3. Aplikasi *augmented reality* pengenalan alat jaringan ini dapat dilakukan dengan menggunakan software unity 3D yang mana dilakukan pada penelitian ini. Yang mana pada aplikasi ini akan menampilkan gambar 3D dari objek yang di scan pada marker yang membuat proses pembelajaran yg lebih interaktif dan menarik untuk digunakan.

5.2 Saran

Pada penelitian perancangan aplikasi augmented reality pengenalan alat jaringan ini, peneliti menyadari bahwa masih banyak kesalahan atau kekurangan. Maka dari itu diperlukan pengembangan aplikasi ini agar lebih baik lagi, untuk itu dibawah ini terdapat beberapa saran yang di berikan peneliti sebagai acuan dalam pengembangan aplikasi ini, sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat di kembangkan dengan melengkapi alat – alat yang di tampilkan untuk lebih menambah referensi yang dapat di pelajari atau di kenali dari aplikasi ini.
2. Aplikasi ini juga dapat di kembangkan dengan informasi yang lebih spesifik dan terinci dari setiap objek yang di tampilkan agar menambah wawasan pengguna setelah penggunaan aplikasi.
3. Aplikasi ini dapat di kembangkan dengan penggunaannya di perangkat smartphone lain dengan sistem operasi ios.