

**RANCANG BANGUN PLATFORM INFORMASI  
LOWONGAN PEKERJAAN WILAYAH KOTA BATAM  
BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**



**Oleh  
Wahyudi  
181510054**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER  
UNIVERSITAS PUTERA BATAM  
2023**

**RANCANG BANGUN PLATFORM INFORMASI  
LOWONGAN PEKERJAAN WILAYAH KOTA BATAM  
BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**  
**Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat**  
**Memperoleh Gelar Sarjana**



**Oleh**  
**Wahyudi**  
**181510054**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS PUTERA BATAM**  
**2023**

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini saya:

Nama : Wahyudi  
NPM : 181510054  
Fakultas : Teknik dan Komputer  
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa “Skripsi” yang saya buat dengan judul:

### **Rancang Bangun Platform Informasi Lowongan Pekerjaan Wilayah Kota Batam Berbasis Web**

Adalah hasil karya sendiri dan bukan “duplikasi” dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun

Batam, 29 Januari 2023



**Wahyudi**  
181510054

METRAI TEMBEL  
3B3AKX08454577

**RANCANG BANGUN PLATFORM INFORMASI  
LOWONGAN PEKERJAAN WILAYAH KOTA  
BATAM BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**

**Untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar Sarjana**

**Oleh  
Wahyudi  
181510054**

**Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal  
seperti tertera dibawah ini**

**Batam, 29 Januari 2023**



**Rika Harman, S.Kom., M.SI.  
Pembimbing**

## **ABSTRAK**

Kerja adalah kegiatan atau aktivitas yang ditujukan untuk memenuhi kebutuhan dasar manusia. Kebutuhan hidup manusia ada dua yang merupakan kebutuhan primer yang merupakan kebutuhan dasar hidup yaitu sandang artinya pakaian, pangan artinya alat, pangan artinya makanan dan kebutuhan sekunder. Perubahan atau persyaratan tambahan. Untuk memenuhi kebutuhan dasarnya, orang bekerja untuk mendapatkan uang. Namun, sulitnya mencari pekerjaan menjadi masalah yang sangat umum saat ini di berbagai kota, khususnya di Batam. Pendidikan yang baik dan sertifikat yang baik tidak dapat memandu Anda untuk menemukan pekerjaan yang cocok. Pengangguran terbuka di Batam masih menjadi yang tertinggi dibandingkan kerajaan dan kota lain di Kepulauan Riau. Menurut Badan Pusat Statistik (BPS), Tingkat Pengangguran Terbuka (OPR) di Kota Batam sebesar 11,79% pada Agustus 2020, dengan jumlah pengangguran yang menyelesaikan pendidikan SMA dan SMK. Selama penelitian ini, penulis menggunakan metode penelitian yang disebut waterfall, metode manajemen pekerjaan pengembangan aplikasi ini sangat populer dan jangan lupakan ruang lingkup pekerjaannya dan mencakup desain terperinci, perencanaan aplikasi, pembuatan kode, dan pengujian sistem, yang sangat berguna untuk pengembangan aplikasi Implementasi cepat. Tujuan dari penelitian ini adalah sistem informasi asosiasi pengangguran di kota batam yang dibutuhkan saat ini untuk mendapatkan informasi peluang kerja bagi penduduk kota batam. Informasi dan keputusan yang membantu pelanggan mengakses informasi dengan cepat dan andal.

## ***ABTRACK***

Work is an activity or activity that people do with the aim of meeting their basic needs. The human needs of life consist of two needs, which are the primary needs that are the main needs of life, that is, clothes mean clothes, food means shelter, food means food, and secondary needs, that is. additional or additional needs. To meet the basic needs of life, people look for jobs with the aim of earning money. But the difficulty of getting a job is a very common problem nowadays in several cities, mainly in the city of Batam. A good education and a good degree cannot be a reference for getting a suitable job. Open unemployment in Batam remains at the highest level compared to other kingdoms and cities in the Riau archipelago. According to the Central Bureau of Statistics (BPS), the Open Unemployment Rate (OPR) in Batam City was 11.79% in August 2020, with the number of unemployed completing high school and vocational training. During this study, the authors used a research method called waterfall, this application development project management method is very popular and very useful for building applications quickly, not forgetting the project result graph and related to the detailed design, plan of implementation, code generation and system testing. The purpose of this study is the information system of the Batam city unemployed forum, which is now needed to obtain information about vacancies for the population of the city of Batam. Information and decision making that help customers obtain information quickly and securely.

## KATA PENGANTAR

Syukur alhamdulillah atas rahmat karunia dan kehadiran Allah Subhanahu wa ta'ala dengan itu semua penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Masih banyak terdapat kekurangan dari skripsi ini suatu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari skripsi ini terwujud dari beberapa dukungan, bimbingan, nasehat tanpa bantuan dan bantuan dari beberapa pihak. Maka, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husda, S.Kom., M.SI. selaku Rektor Universitas Putera Batam.
2. Bapak Muhammad Rasid Ridho, S.Kom., M.SI. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
3. Bapak Rika Harman, S.Kom., M.SI. selaku dosen pembimbing skripsi pada program studi sistem informasi dan dosen pembimbing akademik yang telah memberi support kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. Dosen dan Staff Universitas Putera Batam.
5. Kedua orangtua telah memberi do'a dan semangat.
6. Ester Devi yang sudah memberikan segala dukungannya dalam berbagai bentuk selama perkuliahan dan penulisan skripsi ini berlangsung.
7. Teman-teman yang telah berkerja sama untuk saling berkerja sama dalam pengerjaan skripsi ini.

Semoga Allah Subhanahu wa ta'ala membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Batam, 29 Januari 2023

Wahyudi

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN SAMPUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>ABTRACK</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang Masalah.....	1
1.2    Identifikasi Masalah.....	4
1.3    Batasan Masalah.....	4
1.4    Rumusan Masalah.....	5
1.5    Tujuan Penelitian.....	5
1.6    Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>7</b>
2.1    Tinjauan Teori Umum.....	7
2.1.1    Pengertian Sistem .....	7
2.1.1.1    Unsur-Unsur Sistem.....	7
2.1.1.2    Jenis-Jenis Sistem .....	8
2.1.1.3    Klasifikasi Sistem .....	8
2.1.2    Pengertian Informasi.....	9
2.1.3    Sistem Informasi.....	10
2.1.4    Aliran Sistem Informasi .....	11
2.1.5    UML .....	12
2.1.5.1    Use Case Diagram .....	12
2.1.5.2    Activity Diagram .....	13
2.1.5.3    Sequence Diagram .....	14
2.1.5.4    Class Diagram .....	15
2.1.6    Framework .....	16



2.2	Tinjauan Teori Khusus.....	16
2.2.1	Lowongan Pekerjaan.....	16
2.2.2	Bootstrap.....	16
2.2.3	Codeigniter.....	17
2.2.4	MySQL.....	17
2.2.5	Netbeans.....	17
2.2.6	Xampp.....	17
2.3	Penelitian Terdahulu.....	18
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>20</b>
3.1	<i>Design</i> Penelitian.....	20
3.2	Objek Penelitian.....	22
3.3	Analisa SWOT.....	22
3.4	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	24
3.5	Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan.....	25
3.6	Permasalahan Yang Dihadapi.....	26
3.7	Usulan Pemecahan Masalah.....	26
<b>BAB IV ANALISA PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI .....</b>		<b>28</b>
4.1	Analisa Sistem Yang Baru.....	28
4.1.1	Aliran Sistem Informasi Yang Baru.....	28
4.1.2	Use Case Diagram.....	29
4.1.3	<i>Sequence</i> Diagram.....	32
4.1.4	<i>Activity</i> Diagram.....	33
4.1.5	Class Diagram.....	37
4.2	Disain Rinci.....	37
4.1.4	Rancangan Layar Masukan.....	37
4.2.1	Rancangan Laporan.....	40
4.2.2	Rancangan File.....	41
4.3	Rencana Implementasi.....	51
4.3.1	Jadwal Implementasi.....	51
4.3.2	Perkiraan Biaya Implementasi.....	52
4.4	Perbandingan Sistem.....	52
4.5	Analisis Produktifitas.....	53
4.5.1	Segi Efisiensi.....	53
4.5.2	Segi Efektivitas.....	54

<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>55</b>
5.1    Simpulan .....	55
5.2    Saran .....	56
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>57</b>
<b>LAMPIRAN 1 TAMPILAN KODE PROGRAM .....</b>	<b>59</b>
<b>LAMPIRAN 2 DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>91</b>
<b>LAMPIRAN 3 SURAT KETERANGAN IJIN PENELITIAN.....</b>	<b>92</b>
<b>LAMPIRAN 4 HASIL TURNITIN .....</b>	<b>94</b>

## DAFTAR GAMBAR

### Halaman

<b>Gambar 1.1</b> Grafik Tingkat Pengangguran Terbuka Tahun 2020 .....	2
<b>Gambar 3.1</b> <i>Design</i> Penelitian.....	21
<b>Gambar 3.2</b> Tampilan Lokasi Dinas Tenaga Kerjaan Kota Batam .....	23
<b>Gambar 3.3</b> Aliran Sistem Informasi yang Sedang Berjalan .....	25
<b>Gambar 4.1</b> Aliran Sistem Informasi Yang Baru .....	29
<b>Gambar 4.2</b> <i>Use Case Diagram Admin</i> .....	30
<b>Gambar 4.3</b> <i>Use Case Diagram User</i> .....	31
<b>Gambar 4.4</b> <i>Use Case Diagram</i> Perusahaan .....	32
<b>Gambar 4.5</b> <i>Activity Diagram Input</i> Lowongan Kerja .....	33
<b>Gambar 4.6</b> <i>Activity Diagram</i> Lowongan Kerja.....	34
<b>Gambar 4.7</b> <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pencari Kerja .....	34
<b>Gambar 4.8</b> <i>Activity Diagram</i> Mengelola Status.....	35
<b>Gambar 4.9</b> <i>Activity Diagram Register</i> .....	35
<b>Gambar 4.10</b> <i>Activity Diagram Edit Profile</i> .....	36
<b>Gambar 4.11</b> <i>Activity Diagram</i> Cari Lowongan Kerja .....	36
<b>Gambar 4.12</b> <i>Activity Diagram Apply</i> Lowongan Kerja.....	37
<b>Gambar 4.13</b> Tampilan <i>Dashboard</i> .....	38
<b>Gambar 4.14</b> Tampilan Rincian Lowongan Pekerjaan .....	38
<b>Gambar 4.15</b> Tampilan Halaman Login .....	39
<b>Gambar 4.16</b> Tampilan Halaman Daftar Akun .....	39
<b>Gambar 4.17</b> Tampilan Halaman Input Lowongan Pekerjaan .....	40
<b>Gambar 4.18</b> Tampilan Form Laporan Lowongan Pekerjaan .....	40

## DAFTAR TABEL

### Halaman

Tabel 2.1 Simbol-simbol Analisis Sistem Informasi (ASI).....	12
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	13
Tabel 2.3 <i>Activity Diagram</i> .....	14
Tabel 2.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	15
Tabel 2.5 <i>Class Diagram</i> .....	16
Tabel 2.6 Penelitian Terdahulu .....	19
Tabel 2.7 Lanjutan Tabel 2.6 Penelitian Terdahulu .....	20
Tabel 4.1 Definisi <i>Use Case Diagram Admin</i> .....	30
Tabel 4.2 Definisi <i>Use Case Diagram User</i> .....	31
Tabel 4.3 Definisi <i>Use Case Diagram Perusahaan</i> .....	32
Tabel 4.3 <i>Advertising</i> .....	41
Tabel 4.4 <i>Blacklist</i> .....	42
Tabel 4.5 <i>Cahce</i> .....	42
Tabel 4.6 <i>Categories</i> .....	43
Tabel 4.7 <i>Cities</i> .....	43
Tabel 4.8 <i>Companies</i> .....	44
Tabel 4.9 <i>Continents</i> .....	44
Tabel 4.10 <i>Gender</i> .....	45
Tabel 4.11 <i>Home Sections</i> .....	45
Tabel 4.12 <i>Meta Tags</i> .....	45
Tabel 4.13 <i>Pages</i> .....	46
Tabel 4.14 <i>Password Resets</i> .....	47
Tabel 4.15 <i>Permissions</i> .....	47
Tabel 4.16 <i>Pictures</i> .....	48
Tabel 4.18 <i>Posts</i> .....	48
Tabel 4.19 <i>Post Types</i> .....	49
Tabel 4.20 <i>Sessions</i> .....	49
Tabel 4.21 <i>Settings</i> .....	50
Tabel 4.22 <i>Users</i> .....	50
Tabel 4.23 <i>User Types</i> .....	51
Tabel 4.24 Jadwal Implementasi .....	52
Tabel 4.25 Perkiraan Biaya Implementasi .....	53

**Tabel 4.26** Perbandingan Sistem Lama dan Sistem Baru .....53