## **BAB V**

## SIMPULAN DAN SARAN

## 5.1 Simpulan

Dari pembahasan diatas maka dapat diambil kesimpula pada Umkm Thrift Ms dikota batam, pada proses penjualan di toko masih bersifat konvensional atau pembeli harus datang ke pasar/toko untuk melakukan transaksi penjual dengan admin toko. oleh karena itu, penulis melakukan penelitian yaitu merancang sebuah sistem *e-commerce* berbasis *codeigneter framework* pada umkm thrift ms. Dalam penelitian ini penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Untuk membangun sistem informasi Rancang Bangun Sistem *E-Commerce Berbasis Codeigneter Framework* Pada Umkm Thrift M.S memerlukan leptop/pc sebagai hardware. Perangkat lunak yang digunakan phpmyadmin dan bahasa pemograman php yang dibantu oleh *framework codeignater, boostrap* dan pengguna/brainware
- 2. Untuk penerapan Rancang Bangun Sistem *E-Commerce Berbasis Codeigneter Framework* Pada Umkm Thrift M.S yang dipakai oleh admin, kini dapat membantu pengembangan penjualan dan pemasaran dengan website THRIFT MS yang dapat dijangkau oleh pelanggan tanpa harus ketoko/pasar dan melakukan transaksi secara digital/online.

## 5.2 saran

Dapat dicermati dari peneliti yang telah membuat dapat disimpulkan bahwa ada beberapa hal dalam sistem yang harus dikembangkan, maka penulis memberikan saran dari penelitian ini adalah :

 Program yang penulis buat merupakan program sederhana, penulis berharap agar sistem ini dapat dikembangkan lebih lanjut supaya menjadi lebih menarik