

**RANCANG BANGUN SISTEM E-COMMERCE
BERBASIS CODEIGNETER FRAMEWORK PADA
UMKM THRIFT M.S**

SKRIPSI



Oleh:

Murni Situmeang

191510066

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2023**

**RANCANG BANGUN SISTEM E-COMMERCE
BERBASIS CODEIGNETER FRAMEWORK PADA
UMKM THRIFT M.S**

SKRIPSI

**Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar sarjana**



Oleh:

Murni Situmeang

191510066

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER
UNIVERSITAS PUTERA BATAM
TAHUN 2023**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Murni situmeang

NPM : 191510066

Fakultas : Teknik dan Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa "Skripsi" yang saya buat dengan judul:

**"RANCANG BANGUN SISTEM E-COMMERCE BERBASIS CODEIGNETER FRAMEWORK PADA
UMKM THRIFT M.S"**

Adalah hasil karya sendiri dan bukan "duplikasi" dari karya orang lain. Sepengetahuan saya, didalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip didalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia naskah Skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya tanpa ada paksaan dari siapapun

Batam, 2020



Murni situmeang
191510066

**RANCANG BANGUN SISTEM E-COMMERCE
BERBASIS CODEIGNETER FRAMEWORK PADA
UMKM THRIFT M.S**

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana

Oleh
Murni Situmeang
191510066

Telah disetujui oleh Pembimbing pada tanggal
seperti tertera di bawah ini

Batam, 27 Januari 2023



Amrizal, S.Kom., M.Si
Pembimbing

ABSTRAK

E-Commerce Atau Perniagaan Elektronik Merupakan Salah Satu Usaha Individu Maupun Kelompok yang Melakukan Jual/Beli Barang Secara Online, Salah Satunya Adalah Umkm Thrift M.S yang bergerak dibidang penjualan baju bekas *import* maupun *non-improt* dengan model *korean style*, dengan proses penjualan dan pemasaran barang masih secara konvensional Sehingga kurang dikenal oleh pembeli dan pendapatan kurang memuaskan terhadap Thift M.S. Melihat kebutuhan ini maka perlu adanya sitem penjualan secara online termasuk laporan yang berhubungan dengan sistem informasi thrift m.s. Dalam penelitian ini, proses pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan teknik observasi, wawancara, dan kajian pustaka. Metodologi perancangan sistem yang digunakan adalah *extreme programming*. Selama tahap perencanaan, desain, pengkodean, dan pengujian, sistem desain situs web menggunakan kerangka kerja *CodeIgniter 3*, *Bootstrap*, dan *MySQL* dengan membangun website dalam bidang penjualan untuk mempromosikan produk, dan dapat dijadikan sebagai sarana untuk bertransaksi jual beli barang atau produk dan melakukan transaksi penjualan dengan waktu relatif singkat dan jarak berjauhan. karena dengan internet dapat mencakup pasar yang luas guna memperkenalkan dan memasarkan produk, hal ini akan sangat berguna bagi Umkm Thrift M.S

Kata kunci : *bisnis; e-commerce; codeignater 3; bootstrap; PHP*

ABSTRAK

E-Commerce or Electronic Commerce is one of the individual or group businesses that sell / buy goods online, one of which is Umkm Thrift M.S which is engaged in the sale of imported and non-imported used clothes with korean style models, with the process of selling and marketing goods still conventionally so that it is less known by buyers and unsatisfactory income for Thift M.S. Seeing this need, it is necessary to have an online sales system including reports related to the thrift m.s information system. In this study, the data collection process was carried out using observation, interview, and literature review techniques. The system design methodology used is extreme programming. During the planning, design, coding, and testing stages, the website design system uses the CodeIgniter 3 framework, Bootstrap, and MySQL by building a website in the field of sales to promote products, and can be used as a means to transact buying and selling goods or products and conduct sales transactions with relatively short time and distance. because the internet can cover a wide market to introduce and market products, this will be very useful for Thrift M.S Umkm.

Keywords: e-bussines; e-commerce; codeignater3; bootstrap;PHP

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Nur Elfi Husada, S.kom., M.SI selaku Rektor Universitas Putera Batam.
2. Bapak Muhammad Rasid Ridho, S.kom., M.SI selaku Ketua Program Studi Sistem informasi Universitas Putera Batam.
3. Bapak Amrizal, S.Kom., M.SI. selaku pembimbing Skripsi pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.
4. Seluruh Dosen dan Staff Universitas Putera Batam.
5. Bapak Doli saputra situmeang selaku pemilik Thrift M.S yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di Thrift M.S .
6. Ibu dan keluarga besar yang senantiasa memberikan dukungan dorongan dan doa baik berupa moril maupun materil kepada penulis.
7. Teman-teman yang telah berjuang bersama selama kuliah dan memberi saran serta masukan kepada penulis.

Semoga Tuhan yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Batam, January 2023

Murni situmeang

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Rumusan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	4
1.6.2 Manfaat Praktis	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 TEORI UMUM.....	6
2.1.1 Sistem.....	6
2.1.2 Informasi	6
2.1.3 Sistem informasi	7
2.1.4 Aliran sistem informasi.....	7
2.1.5 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	9
2.1.6 Metode Waterfall	16
2.2 TEORI KHUSUS.....	17
2.2.1 Ecommerce.....	17
2.2.2 Bootstrap	22
2.2.3 <i>Code-ignater</i>	23
2.2.4 Data base	27
2.2.5 My sql	28
2.2.6 <i>Xmpp</i>	29
2.2.7 <i>Php</i>	31
BAB III METODE PENELITIAN	33
3.1. Desain Penelitian	33
3.2. Objek Penelitian.....	37
3.2.1 sejarah thrift m.s.....	37
3.3. Analisa <i>SWOT</i> program	38
3.4. Analisa sistem informasi yang sedang berjalan	39
3.5. Aliaran sistem informasi yang sedang berjalan	39
3.6. Permasalahan yang sedang dihadapi.....	41
3.7 Usulan pemecahan masalah	41

BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	43
4.1 Analisa sistem yang baru	43
4.1.1 Aliran sistem informasi yang baru	43
4.1.2 <i>Use Case</i> Diagram	46
4.1.3 Sequence Diagram	47
4.1.4 <i>Activity</i> Diagram	49
4.1.5 <i>Class diagram</i>	53
4.2 Desain rinci	54
4.2.1 Rancangan Layar Masukan	55
4.2.2 Rancangan laporan	71
4.2.3 Rancangan file	71
4.3 Rancangan implementasi	82
4.4 Perbandingan sistem	84
4.5 Analisis produktifitas	85
4.5.1 Segi efisiensi	85
4.5.2 segi efektifitas	85
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	86
5.1 Simpulan	86
5.2 saran	87
DAFTAR PUSTAKA.....	88
LAMPIRAN.....	90
Lampiran 1. Pendukung penelitian	
Lampiran 2. Daftar riwayat hidup	
Lampiran 3. Surat keterangan penelitian	
Lampiran 4. Surat keterangan (<i>LOA</i>)	
Lampiran 5. Surat keterangan (<i>hasil turnitin</i>)	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Alur sistem informasi	9
Gambar 2. 2 Skenario <i>use case</i>	11
Gambar 2. 3 Diagram <i>use case</i>	12
Gambar 2. 4 <i>Activity diagram</i>	13
Gambar 2. 5 <i>Sequence Diagram</i>	15
Gambar 2. 6 <i>Class diagram</i>	16
Gambar 2. 7 Instalasi <i>bootstrap</i>	23
Gambar 2. 8 Proses <i>MVC</i>	25
Gambar 2. 9 <i>framework IC</i>	27
Gambar 2. 10 arsitektural <i>Xmpp</i>	31
Gambar 3. 1 Desain penelitian	34
Gambar 3. 2 Desain penelitian SDLC model <i>waterfall</i>	34
Gambar 3. 3 Objek penelitian.....	38
Gambar 3. 4 Aliran sistem informasi yang berjalan.....	40
gambar 4.1.1. 1 Aliran sistem informasi yang baru.....	46
gambar4.1.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	47
gambar4.1.3 1 <i>Sequence Diagram</i> login admin.....	49
gambar 4.1.3 2 <i>Sequence diagram</i> check out	50
gambar4.1.4.1 <i>Aktivitiy diagram</i> login admin.....	50
gambar 4.1.4. 2 Aktivitiy diagram pemesanan	51
gambar 4.1.4. 3 Aktivitiy diagram data transaksi belum diproses.....	52
gambar 4.1.4. 4 Aktivitiy diagram data transaksi sudah diproses	53
gambar4.1.5 1 <i>Class diagram</i>	54
gambar 4.2. 1 halaman login.....	55
gambar 4.2. 2 halaman <i>cart</i>	56
gambar 4.2. 3 halaman <i>check out</i>	57
gambar 4.2. 4 halaman tentang kami	58
gambar 4.2. 5 halaman belanja	59
gambar 4.2. 6 halaman <i>login</i> admin.....	59
gambar 4.2. 7 halaman <i>dashboard</i> admin.....	60
gambar 4.2. 8 halaman pesan.....	60
gambar 4.2. 9 halaman transaksi belum diproses	61
gambar 4.2. 10 halaman transaksi telah diproses.....	61
gambar4.2.1 1 halaman brand.....	62
gambar 4.2.1 2 halaman kategori.....	62
gambar 4.2.1 3 halaman produk.....	63
gambar 4.2.1 4 halaman <i>setting</i>	64
gambar 4.2.1 5 halaman <i>setting</i> tentang kami	64
gambar 4.2.1 6 halaman <i>setting</i> cara belanja	65
gambar 4.2.1 7 halaman <i>setting slider</i>	66
gambar 4.2.1 8 halaman <i>setting contact</i>	66
gambar 4.2.1 9 halaman <i>setting</i> logo	67
gambar 4.2.1 20 halaman <i>setting seo</i>	68
gambar 4.2.1 21 halaman <i>setting</i> kota	68

gambar 4.2.1 22 halaman <i>setting</i> bank	69
gambar 4.2.1 23 halaman <i>setting</i> jasa pengiriman.....	70
gambar 4.2.1 24 halaman <i>setting</i> admin	70

DAFTAR TABEL

tabel 4.2.3 1	rancang file tabel admin.....	72
tabel 4.2.3 2	rancang file tabel brand	72
tabel 4.2.3 3	rancang file tabel bank.....	73
tabel 4.2.3 4	rancang file tabel belanja	73
tabel 4.2.3 5	rancang file tabel galeri	74
tabel 4.2.3 6	rancang file tabel hubungi kami	74
tabel 4.2.3 7	rancang file tabel kategori	74
tabel 4.2.3 8	rancang file tabel hubungi kami kirim.....	75
tabel 4.2.3 9	rancang file tabel jasa pengiriman	75
tabel 4.2.3 10	rancang file tabel kategori galeri	75
tabel 4.2.3 11	rancang file tabel kontak.....	76
tabel 4.2.3 12	rancang file tabel kota.....	77
tabel 4.2.3 13	rancang file tabel logo	77
tabel 4.2.3 14	rancang file tabel produk	77
tabel 4.2.3 15	rancang file tabel sambutan	78
tabel 4.2.3 16	rancang file tabel <i>seo</i>	78
tabel 4.2.3 17	rancang file tabel tentang kami.....	79
tabel 4.2.3 18	rancang file tabel <i>slider</i>	80
tabel 4.2.3 19	rancang file tabel transaksi detail.....	81
tabel 4.2.3 20	rancang file tabel transaksi	80
Tabel4.3. 1	rancang file jadwal implementasi.....	82
Tabel 4.3. 2	rancang file biaya implementasi.....	82
Tabel 4.3. 3	perbandingan sistem.....	83