

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari pembuatan aplikasi pengenalan alat musik tradisional minision menggunakan *Augmented reality* berbasis *Android* sebagai berikut:

1. Menggunakan aplikasi pengenalan alat musik tradisional minision menggunakan *vuforia* sebagai alat bantu untuk mendapat kembali gambar 3D, pemanggilan gambar 3D menggunakan software pendukung yaitu *unity* yang telah dibuat dalam bentuk gambar 3D. Penggunaan aplikasi tersebut hanya dengan mengarahkan kamera saat menekan *start* ke marker yang telah di sediakan sebagai media acuan objek.
2. Memberikan informasi mengenai alat musik tradisional berdasarkan objek yang telah dipilih dengan menggunakan marker sehingga dapat membantu pembelajaran mengenai alat musik tradisional.
3. Aplikasi Minsion digunakan untuk menampilkan tampilan 3D yang hampir menyerupain alat musik tradisional aslinya dan dapat dilihat dari berbagai sisi sehingga dapat menarik minat mempelajarin alat musik tradisional.

5.2 Saran

Pada penelitian ini peneliti menyarankan beberapa hal tentang penelitian yang telah dilakukan sebagai berikut:

1. Pada pengembangan aplikasi selanjutnya diharapkan dapat menambah lebih banyak alat musik tradisional yang akan digunakan sebagai objek sehingga banyak pembelajaran yang akan di dapat pada aplikasi tersebut
2. Dalam pengembangan selanjutnya diharapkan sengan menambah fitur-fitur dan menu yang lebih menarik sesuai dengan kebutuhan pengguna dan memperbaiki lagi tampilan desain.
3. Dalam pengembangan selanjutnya berharap dapat diterapkan dengan cara *online* sehingga dapat di akses oleh banyak pengguna yang membutuhkannya.