

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2. 1. Tinjauan Teori Umum**

##### **2.1.1. Sistem**

Sistem ialah kumpulan dari beberapa elemen yang saling berhubungan, dengan subsistem yang lebih kecil seringkali memberikan lebih banyak dukungan untuk sistem yang lebih besar (Elisa, 2021). sistem

Seperangkat elemen saling bekerja sama dalam mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem dasar adalah sistem yang terdiri dari banyak elemen yang saling berinteraksi. Bersama-sama mereka membentuk satu kesatuan (Tsukino, 2018).

Sistem adalah sekumpulan elemen yang tersusun secara harmonis dan saling terkait. Anda dapat membuat apa saja. Sistem dapat dihubungkan untuk mendapatkan sistem yang saling menguatkan sehubungan dengan persyaratan proses untuk menggunakan sistem tersebut (Pintubipar, 2021).

Secara keseluruhan, penulis simpulkan bahwa sistem ialah kumpulan elemen-elemen yang saling berkaitan yang bekerja sama dalam mencapai suatu tujuan tertentu.

##### **2.1.2. Informasi**

Dalam sebuah penelitian (Dinh Tran Ngoc Huy, 2021), perhatian eksternal terhadap efektivitas interpretasi informasi, khususnya arketipe Sistem Informasi Manajemen (MIS) (OS, RM), dikaitkan dengan inovasi, kreativitas, penetapan tujuan, dan Rencana untuk meningkatkan produktivitas tugas dan model efisiensi MIS proses internal (IP) yang berdampak negatif terhadap produktivitas.

Sumber adalah data. Fakta adalah fakta yang menggambarkan peristiwa atau entitas yang sebenarnya. Peristiwa adalah yang berkenaan dan akan terjadi

pada titik waktu terpilih. Data tersebut belum diolah dan belum bisa mengenai sesuatu hal yang memiliki banyak serta perlu diproses lebih dalam. Data diproses sedemikian rupa sehingga menghasilkan informasi. Data dapat berupa simbol seperti huruf, angka, pola bunyi, sintaksis, dan gambar. Data diproses oleh model informasi, dan penerima menerima informasi, adanya putusan, dan tindakan. Membuat sebuah putusan serta juga mengambil sikap. Buat putusan yang lain yang mampu membalikkan sebuah data. Data dijadikan sebagai nilai awal untuk input dan diolah ulang melalui sebuah bentuk. membentuk sebuah putaran.

Informasi dapat dipelelaskan sebagai hasil data olahan menjadi sebuah info yang memberi banyak manfaat bagi penguannya. Yang menjadi nilai awal dari informasi merupakan sebuah data, dan bentuk awal itu sendiri merupakan kumpulan fakta yang menggambarkan peristiwa dan entitas dunia nyata. Sebuah insiden terjadi pada waktu yang ditentukan (Tukino, 2019)

Suatu sistem informasi dapat diartikan sebagai sesuatu sistem dalam sebuah kelompok. Ini termasuk menggunakan *human*, peralatan, teknologi, media, proses, dan kendali dalam mempertahankan jalur komunikasi penting, untuk memproses dan mengelola jenis transaksi sehari-hari tertentu, dan untuk mengumpulkan informasi lain dari kejadian internal, termasuk perilaku. Kelola informasi Anda. Faktor eksternal sangat penting dan memberikan dasar yang baik untuk pengambilan keputusan (Tukino, 2020). Penulis dapat memberi kesimpulan bahwa istilah informasi ialah memproses data dalam format yang *realtime* dan sesuai dalam mendukung penentuan sebuah putusan serta bermanfaat bagi penerimanya..

### **2.1.3. Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah sistem yang memenuhi kebutuhan pemrosesan transaksi sehari-hari, mendukung manajemen organisasi dan aktivitas strategis dalam suatu organisasi, serta memberikan laporan yang diperlukan ke berbagai pihak eksternal (Erlin Elisa, 2020). Pandangan ini didukung oleh penelitian

sebelumnya tentang desain sistem ilmiah. Selanjutnya, Loudon C. Kenneth dan Loudon P. Jane menjelaskan sistem informasi secara teknis sebagai:

Sistem informasi adalah kombinasi terorganisir dari orang, perangkat keras, perangkat lunak, dan jaringan yang menyimpan, mengubah, dan mendistribusikan informasi untuk komunikasi, sumber daya data, kebijakan, dan prosedur organisasi." (Erlin Elisa, 2020)

Teknologi pencarian informasi adalah teknologi yang menemukan informasi berharga bagi pengguna dari basis data yang berisi data dalam jumlah besar sesuai dengan kebutuhan pengguna. Ambil sistem e-commerce pariwisata pedesaan sebagai contoh. Pengguna dapat e Saat menggunakan platform perdagangan, masukkan kata kunci yang sesuai, idealnya terkait dengan tempat wisata. -e Indeks katalog informasi produk yang telah ditentukan sebelumnya dalam database sistem e-commerce membantu pengguna dengan cepat mengambil informasi yang mereka butuhkan. Pada dasarnya, pemfilteran informasi adalah pemfilteran informasi dinamis, sementara pencarian informasi bekerja di sekitar penyimpanan informasi statis. Dalam aplikasi dunia nyata, pemfilteran informasi memiliki persyaratan kedekatan yang tinggi dan membantu pengguna untuk menghapus informasi yang tidak berharga. Meskipun kedua metode untuk memperoleh teknologi tersebut serupa, tujuan keseluruhan dari pekerjaan tersebut sangat berbeda (Zhao, 2021).

Sistem informasi adalah koneksi data yang didukung oleh perangkat lunak dan perangkat keras untuk mengumpulkan informasi, berkomunikasi dan melakukan aktivitas lain dalam jangka pendek, menengah dan panjang. Bagi sebuah organisasi, semua faktor tersebut saling bergantung dan mendukung kegiatan bisnis organisasi tersebut (Harman, 2021).

Penulis dapat menyimpulkan bahwa sistem informasi adalah suatu sistem buatan yang terdiri dari komponen-komponen dalam suatu organisasi untuk menyajikan informasi yang berguna untuk pengambilan keputusan..

#### 2.1.4. Perancangan Sistem

Penelitian ini (Sitinjak, 2020) menjelaskan bahwa perencanaan adalah suatu jenis perencanaan, yang dapat dipahami sebagai suatu bentuk penyajian, perencanaan dan pembuatan suatu proses atau perencanaan dari banyak hal yang berbeda dalam satu proyek. Lebih lanjut (Sitinjak, 2020) menjelaskan bahwa dalam merancang sebuah sistem adalah sebuah proses yang harus dilakukan sesuai menganalisis proses pengembangan sistem, menentukan kebutuhan secara tertentu, dan menyiapkan karya desain yang akan diterima.

#### 2.1.5. Aliran Sistem Informasi

Dalam catatan penelitian yang diadaptasi dari (Yonky Fernando, 2019), proses pencetakan adalah proses yang cair dengan informasi terkini ketika pengetahuan tentang proses sebelumnya digunakan untuk membuat proses baru. Jenis sistem informasi ini berisi modifikasi atau bagiannya yang ditentukan dalam Peraturan atau dalam Masuk Area Layanan yang relevan. Semua langkah dilacak dalam diagram alur kerja. Sistem menampilkan instruksi proses yang menunjukkan fungsionalitas sistem (Tukino MD, 2021). Simbol-simbol yang digunakan pada saat mengoperasikan sistem adalah:

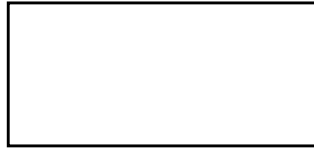
1. Simbol Dokumen

Simbol dibawah ini adalah tanda input dari sebuah dokumen dan digunakan juga sebagai bentuk dokumen *output* baik sebagai proses yang dilakukan secara konvensional maupun menggunakan sistem.



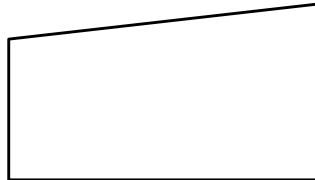
**Gambar 2. 1** Tanda Dokumen  
Sumber : (Tukino M. D., 2021)

## 2. Tanda sebuah Proses



**Gambar 2. 2** Tanda sebuah Proses  
Sumber : (Tukino M. D., 2021)

## 3. Tanda input secara Manual



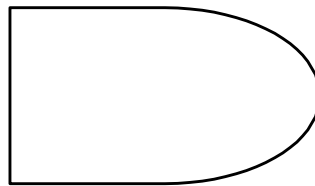
**Gambar 2. 3** Tanda input secara Manual  
Sumber : (Tukino, 2021)

## 4. Tanda tempat penyimpanan data



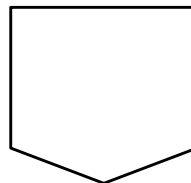
**Gambar 2. 4** Tanda Penyimpan data  
Sumber : (Tukino, 2021)

## 5. Tanda penampil



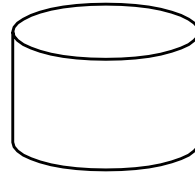
**Gambar 2. 5** Tanda penampil  
Sumber : (Tukino, 2021)

## 6. Tanda Koneksi



**Gambar 2. 6** Tanda Koneksi  
Sumber : (Tukino, 2021)

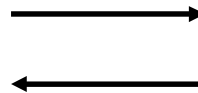
## 7. Tanda Basis Data



**Gambar 2. 7** Tanda *Database*

Sumber : (Tukino, 2021)

## 8. Tanda Garis Alir



**Gambar 2. 8** Tanda Garis Alir

Sumber : (Tukino, 2021)

### 2.1.6. Software Development Life Cycle (SDLC)

SDLC (Software Development Life Cycle) atau biasa dikenal dengan System Development Life Cycle. Ini termasuk siklus hidup pengembangan perangkat lunak, model aliran, dan berbagai cara dalam pengelompokan data dan pengelompokan data yang dibutuhkan oleh proses penelitian yang saat ini digunakan untuk membuat sistem berfungsi. Langkah-langkah yang diselesaikan menunggu penyelesaian langkah-langkah sebelumnya melalui analisis, desain, pengkodean, dan pengujian untuk membiasakan peneliti dengan desain sistem. (Rosiska, 2020):

#### 1. Pengenalan

Fase ini digunakan dalam membuat sebuah bentuk proposal dari proyek *software*.

#### 2. Mengembangkan Konsep

Menentukan ruang lingkup yang akan dikembangkan. Dokumentasi cakupan sistem konsep, analisis biaya dari manfaat, menspekulasi dari rencana, dan mempelajari cara menggunakan sistem.

#### 3. Membuat Rencana

Pembuatan serta melakukan penganalisa rencana dari manajemen proyek dan

data. Ini adalah dasar sebagai pengadaan tenaga yang diperlukan untuk mengimplementasikan solusi.

4. Membentuk Keperluan

Melakukan analisa dari keperluan dari pengguna dari *software* dan merumuskan apa yang menjadi keperluan untuk pengguna. Buat dokumen sebagai syarat persyaratan fungsional.

5. Membuat Rancangan

Untuk mengubah kebutuhan rinci menjadi salah satu persyaratan komplit, dokumen dari desain sistem dan menitik beratkan pada bagaimana memenuhi fungsionalitas yangsesuai untuk diperlukan.

6. Pengembang

Implementasi Rancangan dari yang sangat lengkap termasuk pengadaan dan pemasangan lingkungan dari sistem dibutuh. Buat databased system dan siapkan langkah-langkah kasus uji. Membuat file atau file uji, pengkodean, kompilasi,perbaikan dan pembersihan program. tinjauan.

7. Ujicoba dan keterkaitan

Membuktikan jika sistem perangkat lunak telah memenuhi persyaratan yang ditentukan dalam dokumen persyaratan fungsional. Laporan analisis pengujian dibuat di bawah arahan staf Penjaminan Mutu (Jaminan Mutu) dan pengguna.

8. Implementasi

Ini termasuk mempersiapkan implementasi, mengimplementasikan perangkat lunak di lingkungan produksi (pengguna), dan mengimplementasikan solusi untuk masalah yang diidentifikasi selama integrasi sistem informasi yang berlangsung.

## 9. Pemeliharaan

Penjelasan tugas-tugas yang terkait dengan pengoperasian dan pemeliharaan sistem informasi dalam lingkungan operasional (pengguna).

Fase ini merupakan uji coba tahap akhir yang dilakukan dan masuk ke dalam proses peninjauan.

## 10. Tindakan

Tetapkan biro peluasan perkara pengaruh dan buat masukan jasmaniah bersandarkan biro pengguna.

SDLC memiliki beberapa model untuk aplikasi dalam proses, dan setiap model SDLC memiliki kekuatan dan kelemahannya masing-masing. Model SDLCnya adalah: (Tukino, 2020):

### 1. *Waterfall*

Model Waterfall SDLC juga dikenal sebagai model Linear Sequential atau Classic Life Cycle. Model fluida mewakili proses langkah demi langkah yang dimulai dengan proses analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan dukungan. tahap pengembangan.

### 2. *Prototype*

Mengumpulkan keperluan pengguna untuk sistem yang akan dikembangkan. Program ini dirancang untuk membantu Anda lebih memahami apa yang benar-benar diinginkan pelanggan Anda. Program prototipe biasanya merupakan program setengah jadi dan belum selesai. menggunakan prototipe untuk mengklarifikasi kesalahpahaman, Menentukan istilah pelanggan dan teknis serta kebutuhan pelanggan untuk pengembangan perangkat lunak.

### 3. *Rapid Application Development (RAD)*

Adalah proses tambahan digunakan untuk langkah berikut dalam meningkatkan perangkat lunak, digunakan waktu pemrosesan yang singkat. Model RAD merupakan bagian dari gaya model waterfall dalam



pengembangan elemen dari perangkat lunak.

#### 4. *Iteratif*

Model iteratif menggabungkan proses model air terjun dengan proses iteratif dari prototipe. Model inkremental menghasilkan versi perangkat lunak dengan fungsionalitas tambahan pada setiap inkremen (kenaikan).

#### 5. *Spiral*

Model ini menggabungkan model dari iteratif dan prototipe yang menggunakan aspek kontrol dan sistem dari model berjenjang. Model spiral memberikan beberapa cara dalam mengembangkan perangkat nya sendiri dengan segera menggunakan versi alat bantu tambahan.

### **2.1.7. Toko Hewan Peliharaan**

Merawat hewan yang sangat penting bagi kelangsungan hidup dan kesejahteraannya tidaklah mudah. Grooming adalah cara bagi pemilik hewan peliharaan untuk memberikan perhatian dan kasih sayang kepada hewan peliharaannya. Karena hewan peliharaan juga memiliki kemampuan mengolah pengetahuan dan emosi. Pemilik hewan peliharaan harus bisa menabung

Ada sedikit waktu untuk banyak kegiatan, seperti memandikan hewan, berjalan untuk berolahraga, mengunjungi dokter hewan untuk kesehatan. Oleh karena itu, untuk menjaga kesehatan dan kebersihan hewan peliharaan serta menghindari malnutrisi, pemilik hewan peliharaan harus lebih bertanggung jawab dalam menjaga kesehatan dan kondisi hewan peliharaannya. , Minuman dan Gaya Hidup (Tanuwijaya, 2018). Dilihat dari bahasanya, pet store adalah tempat atau tas tempat menjual produk hewan peliharaan, sehingga penulis menyimpulkan bahwa butik adalah tempat yang dirancang untuk memenuhi beberapa kebutuhan hewan peliharaan. Hal-hal penting termasuk perawatan hewan peliharaan, perawatan, mandi, makanan hewan, dan persediaan hewan peliharaan. Ada juga toko hewan peliharaan yang tidak hanya melayani kebutuhan tersebut, ada juga yang menjual jenis hewan peliharaan.

### **2.1.8. Website**

Menurut (Sitinjak, 2020), website adalah suatu sistem dirancang untuk berbagi informasi secara efektif dan efisien sehingga dapat dijalankan oleh siapapun, dan dimanapun dia berada dengan jaringan internet. Website ini merupakan bagian dari kumpulan website atau halaman (Maida Napitupulu, 2021).

## **2.2. Tinjauan Teori Khusus**

### **2.2.1. Sistem Informasi Penjualan**

Dalam penelitian yang dilakukan oleh (Sinaga, 2018), sistem informasi perusahaan merupakan bagian dari sistem informasi bidang perusahaan dan terdiri dari rangkaian prosedur yang berkaitan dengan pelaksanaan, penulisan, pengendalian persediaan, penyusunan dokumen penjualan, dan informasi untuk administrasi tujuan. digambarkan sebagai mengandung Lainnya berhubungan dengan item terkait, dari pesanan penjualan hingga memasukkan faktur dan piutang. Dari uraian di atas dapat ditarik beberapa kesimpulan tentang bagian-bagian sistem informasi penjualan total.:

1. Rekam transaksi bisnis
2. Periksa kualitas produk
3. Jumlah dan harga total
4. Membuat dan mencetak bukti penjualan
5. Membuat dokumen penjualan untuk keperluan manajemen

Saat membuat sistem, bagian tersebut mendaftarkan transaksi pasar, memeriksa kesesuaian produk, menghitung jumlah dan menghitung harga, dan kemungkinan mengidentifikasi laporan pasar, termasuk ruang lingkup subsistem sistem. Sedangkan materi pemasaran yang digunakan untuk keperluan administrasi akan menjadi tulang punggung sistem informasi yang dibangun.

### **2.2.2. Pelayanan**

Berdasarkan Surat Keputusan Pemerintah Republik Indonesia (1995), bentuk asli Pos Indonesia diubah dari Perusahaan Gabungan (Perum) menjadi Perusahaan Gabungan (Perum). Sasarannya adalah PT. Pos Indonesia adalah perusahaan publik yang bertanggung jawab atas pengelolaan dan verifikasi akun yang sesuai aturan yang berlaku. PT. Pos Indonesia (Persero) menawarkan berbagai layanan pengiriman surat, dokumen, uang, kargo dan parcel. Salah satu layanan berupa barang dan parcel memiliki prospek pengiriman yang baik. Dengan munculnya kompetitor sejenis, PT. Pos Indonesia telah kehilangan daya saing dan pangsa pasarnya. Tapi PT. Pos Indonesia masih hidup di pasar dan kompetitif. PT menawarkan sejumlah layanan. Pos Indonesia Kebonrojo Surabaya memiliki pelayanan lokal, pelayanan internasional dan jasa keuangan. Berikut adalah layanan pengiriman paket lokal, yaitu Surat Prioritas, Surat Prioritas Khusus, Surat Tambahan Langsung, Surat Hari Yang Sama, Layanan Q9 Hari yang Sama, Paket Ekonomi Jumbo dan paket logistik terintegrasi pos domestik standar. Paket luar negeri termasuk paket ekspor, paket EMS (Express Mail Service), surat tercatat, paket reguler luar negeri, dan paket udara luar negeri. Beberapa produk tersebut telah berevolusi dengan munculnya berbagai keinginan dan kebutuhan konsumen untuk mengirimkan barang, dokumen, dan uang (Wlansari, 2022).

### **2.2.3. PHP**

PHP, atau singkatan dari Hypertext Preprocessor, ialah bahasa pemrograman sumber terbuka yang bagus dalam mengembangkan web dan dapat dimuat ke dalam skrip HTML. Sistem operasi PHP diawali dengan permintaan halaman web yang dikirim oleh browser. Berdasarkan URL atau alamat halaman web di Internet, browser menemukan alamat web server, menentukan halaman yang diinginkan dan mengirimkan semua informasi yang diperlukan ke web server (Tukino, 2018).

Saat itu PHP disebut Form Interpreter. Saat itu, PHP juga disebut sebagai kumpulan script yang digunakan untuk mengolah data dari halaman web. Penerjemah rumahan/gaya. Karena kode sumber ini dirilis sebagai sumber terbuka, banyak pemrogram yang tertarik dengan pengembangan PHP. Pada tahun 1997, sebuah perusahaan bernama Zend menulis ulang interpreter PHP menjadi lebih bersih, lebih baik, dan lebih cepat. Kemudian, pada bulan Juni 1998, perusahaan merilis juru bahasa baru untuk PHP, yang ditingkatkan menjadi PHP 3.0. Pada pertengahan tahun 1999, Zend merilis interpreter PHP baru yang paling banyak digunakan. Jenis ini sering digunakan karena memungkinkan pembuatan aplikasi web yang kompleks, tetapi terorganisir dengan baik dan stabil. dalam 200 tahun

Zend telah merilis PHP 5. Interpreter PHP utama telah berubah dalam rilis ini. Rilis ini mengintegrasikan program berbasis objek ke dalam PHP sambil terus mengembangkan bahasa program berbasis objek. Bagian 5. ditambah server web terintegrasi, memungkinkan pengembang menjalankan kode PHP dengan cepat tanpa menginstal perangkat lunak server. Di penghujung tahun 2019, kita memiliki versi PHP 7.3.9 alias PHP 7. Saat ini versi terbaru dan paling stabil dari bahasa pemrograman PHP adalah 8.0..

#### **2.2.4. CodeIgniter**

CodeIgniter adalah kerangka bahasa pemrograman yang dikembangkan oleh Rick Ellis tahun 2006. CodeIgniter memiliki banyak keunggulan dalam membantu mengembangkan PHP sehingga menjadi lebih cepat dalam membuat aplikasi yang dapat dibangun di web, dari desktop, hingga tabel dan . seluler. Peralatan. CodeIgniter berbasis *Model-View-Controller* untuk menyederhanakan kode. CodeIgniter adalah kode yang digunakan sebagai basis sumber daya yang terhubung dengan layanan untuk mendukung pembuatan dan pengembangan aplikasi, dan menyediakan penerapan yang fleksibel di seluruh web, desktop, dan perangkat seluler. Sekarang CodeIgniter sudah memasuki versi keempat yang

akan dirilis di tahun 2020 ini, versi ini memiliki banyak keunggulan dibandingkan dengan versi sebelumnya, dimana kelebihanannya adalah instalasi aplikasi ini harus diinstal pada web server dan menggunakan server komunitas pengembang. PHP. Versi 7.2, sistem pendaftaran yang berbeda, memiliki login dan akses otomatis berbasis nama, serta fitur terminasi dan antarmuka baris. (Kharisma, 2022).

#### **2.2.5. HTML**

diperlukan untuk membangun laman web, untuk menayangkan bermacam berita di web browser, dan untuk mendeskripsikan format hypertext sederhana dalam file ASCII untuk membuat keluaran layar yang konsisten. Yaitu, file yang dibuat dalam pengolah kata dan disimpan dalam format ASCII standar yang berfungsi sebagai halaman beranda untuk perintah HTML. Versi HTML terbaru hingga saat ini adalah HTML 5. HTML 5 adalah bahasa markup yang menambahkan banyak fitur ke HTML biasa dan menghilangkan beberapa kekakuan yang ada pada HTML sebelumnya. (Rosiska, 2020).

#### **2.2.6. MySQL**

Pada studi yang dikerjakan oleh (Fairoz Q. Kareem, 2021), ditemukan cara menjalankan database di belakang layar mengeksploitasi salah ketik. Secara teori, serangan injeksi SQL sangat berbahaya karena penyerang yang membobol server database akan mengakses data yang sudah ada di database. Akses penyerang ke data dapat memengaruhi kredensial masuk pemilik situs web. Membocorkan data dan informasi sangat berbahaya. Anggota dapat menyalahgunakan data tanpa tanggung jawab keanggotaan aktif.

Kompatibel dengan penggunaan GPL. Sistem Manajemen Basis Data Relasional "RDBMS". MySQL adalah sistem manajemen basis data relasional 'RDBMS' yang didistribusikan secara bebas di bawah GPL (Lisensi Publik Umum). Setiap orang bebas menggunakan MySQL, tetapi tidak boleh digunakan sebagai produk komersial. MySQL diturunkan dari SQL (Structured Query Language) yang telah menjadi salah satu konsep terpenting dalam database. MySQL pada awalnya

dikembangkan oleh MySQL AB, didanai oleh Sun Microsystems, dan akhirnya dikelola oleh Oracle Corporation. MySQL adalah database utama yang kompatibel dengan bahasa pemrograman PHP. MySQL menggunakan SQL (Structured Query Language), bahasa standar untuk bekerja dengan database. Secara umum perintah yang paling sering digunakan di MySQL adalah SELECT (get), INSERT (import), UPDATE (modify) dan DELETE (delete). Selain itu, perintah SQL untuk membuat database, bidang, atau indeks untuk menambah atau menghapus data. Ada banyak alasan mengapa programmer membutuhkan database MySQL. Setelah diakuisisi oleh SUN dan ORACLE, MySQL merilis versi baru pada tahun 2002, MySQL 4.0 beta, yang kemudian diperbarui menjadi 4.1 beta. Setahun kemudian, MySQL merilis MySQL 5.0 dan versi 5.1 untuk terus menerima perbaikan dan penyempurnaan.

#### **2.2.7. XAMPP**

XAMPP adalah perangkat lunak gratis yang mendukung banyak sistem operasi. XAMPP adalah singkatan dari Apache, MySQL, PHP, Perl, dan X artinya adalah dari perangkat lunak yang mampu dijalankan pada berbagai sistem operasi. XAMPP adalah alat distribusi perangkat lunak lengkap dalam satu paket. paket XAMPP termasuk Apache (web server), MySQL (database), PHP (server sidebar), Perl, FTP, Server, PHPMyAdmin dan banyak library pendukung lainnya. Jika Anda menggunakan XAMPP, Anda tidak perlu lagi menginstal dan mengkonfigurasi server web Apache, PHP, dan MySQL secara manual. XAMPP akan menginstalnya secara otomatis dan mengkonfigurasinya untuk Anda, karena (Sari, 2017: 3) di bawah ini memiliki detail yang berbeda menurut beberapa sumber:

#### **2.2.8. UML**

UML muncul dari kebutuhan untuk memodelkan, mendeskripsikan, membuat, dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak. UML hanya untuk pemodelan. UML adalah bahasa visual untuk merancang dan mendiskusikan sistem yang menggunakan gambar dan menyampaikan teks. UML hanya untuk

desain. Dengan demikian, UML yang lebih sering digunakan dalam sistem berbasis objek, dalam mengimplementasikannya tidak dibatasi di sistem apa pun. UML adalah perancang sistem berorientasi objek. Alat ini digunakan di banyak bidang, termasuk mempelajari aplikasi elektronik, buku ini menerangkan teori UML (Unified Modeling Language). Ini adalah "bahasa pemodelan" untuk sistem "berorientasi objek" atau perangkat keras dan perangkat lunak. Contoh yang baik digunakan dalam meringkas permasalahan yang kompleks dan membuatnya lebih mudah untuk dipelajari dan dimengerti (Erlin Elisa, 2020).

#### **2.2.9. CSS**

CSS dapat ditulis atau ditulis dalam program yang dapat digunakan untuk web dan memisahkan elemen penting dan sumber daya lain dari jenis yang berbeda untuk meningkatkan halaman web. Oleh karena itu, berbagai jenis digunakan untuk menciptakan budaya. Beberapa orang tidak menganggap CSS sebagai bahasa pemrograman berdasarkan strukturnya yang sederhana. Saat ini versi terbaru dari CSS adalah CSS 3 yang dikembangkan oleh W3C. Namun, tidak semua web browser mendukung CSS 3. CSS 2 didukung dengan baik oleh CSS 3 karena banyak penambahan, sehingga ketika pengguna mengupgrade dari CSS 2 ke CSS 3, tidak ada yang berubah. (Nopriadi, 2021).

#### **2.2.10. Kode Studio Visual**

Visual Studio Code (VS Code) adalah pengeditan teks yang mudah dan mudah untuk dikembangkan oleh Microsoft untuk sistem operasi lintas platform dan plugin yang dapat Anda instal dari Visual Studio Code Market. Banyak fitur yang disediakan oleh Visual Studio Code, termasuk IntelliSense, integrasi Git, debugging, dan banyak fitur editor teks tambahan. Fitur-fitur ini akan terus berkembang seiring peningkatan rilis Visual Studio Code. (Permana, 2019).

Tabel berikut menjelelaskan sumber yang digunakan tentang sistem informasi penjualan.

**Tabel 2. 1** Penelitian Terdahulu

No	NOMOR ISSN	JUDUL PENELITIAN	NAMA PENELITI	METODELOGI PENELITIAN	HASIL PENELITIAN
1.	2549 - 2837	Rancangan Aplikasi Penitipan Hewan Berorientasi Objek Pada Juanda Petshop And Clinic Depok	Ika Mei Lina	<i>grounded (grounded research)</i>	Meningkatkan kualitas mutu pelayanan pada petshop dan klinik dari perancangan yang dibuat agar dijadikan sebagai solusi
	2443-2229	Rancang Bangun Aplikasi Penitipan Hewan Peliharaan Berbasis Android	Evan Tanuwijaya	<i>Usability testing</i>	membantu dalam pencarian tempat penitipan hewan secara efisien
3.	1412-5455	Perancangan Sistem Informasi Persediaan Stock Parfum Dengan Menggunakan Bahasa Pemograman Visual Basic.Net Dan Database Access Pada Toko Gofha Perfume	Eko Amri Jaya	metode SDLC tradisional	Agar bias membantu dalam mengatur stock parfum dengan database yang sudah disediakan.



Lanjutan

4	2599-3089	Sistem Informasi Penjualan pada Karo Rumah Mode di Simalingkar berbasis Web	Mariani Sinaga	SDLC	Membantu memecahkan masalah dengan solusi yang ringkas menggunakan internet untuk konsumen dalam memesan produk
5	2337-8794	Rancang Bangun Sistem Informasi E-Marketing Pada Pt Pulau Cahaya Terang	Tukino	Air Terjun	mode <i>waterfall</i> perancangan ini dirancang sesuai kebutuhan perusahaan agar mudah di implementasikan agar memudahkan pelanggan menelusuri produk dengan menghemat biaya dan tenaga
6	2656-9957	Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Jasa Penitipan Hewan Berbasis Web	Hesti Rian, Jidan Altama Nugraha	Air Terjun	Memonitor dalam proses manajemen data layanan perawatan hewan konsumen mulai proses pendaftaran hingga pengambilan hewan agar data yang disimpan tidak berantakan